Contratos UC6 - 51050

**Operação:** indicaPartida(codigoDesafio)

**Pré-condições:** Existe u:Utilizador autenticado

**Pós-condições:**

Existe d:Desafio corrente tal que

* d.codigo = codigoDesafio
* existe associação do tipo “cria” ou “recebe” entre u e d

Existe p:Amigavel corrente tal que

* existe associação do tipo “relaciona” entre p e d

Se codigoDesafio = 0 então

* é criada uma lista l:List<Utilizador> com os últimos 5 utilizadores jogados

**Operação:** indicaOponenteDataHora(userAdv, data, hora)

**Pré-condições:**

Existe u:Utilizador autenticado

**Pós-condições:**

Existe uAdv:Utilizador tal que

* uAdv.username = userAdv

É criada uma p:Espontanea corrente tal que

* p.data = data
* p.hora = hora
* p.user1 = u.username
* p.user2 = userAdv

**Operação:** indicaResultado(resultado)

**Pré-condições:**

Existe u:Utilizador autenticado

Existe uAdv:Utilizador tal que

* uAdv.username = userAdv

Existe d:Desafio corrente tal que

* d.codigo = codigoDesafio
* existe associação do tipo “cria” ou “recebe” entre u e d

Existe p:Amigavel corrente tal que

* existe associação do tipo “relaciona” entre p e d

ou

* p.data = data
* p.hora = hora
* p.user1 = u.username
* p.user2 = userAdv

**Pós-condições:**

Existe p tal que

* p.resultado = resultado

Existe u e uAdv tal que

* u.elo = novoElo(resultado)
* uAdv.elo = novoElo(resultado)

**Ext 6A**

**Operação:** indicaPartida(codigoDesafio)

**Pré-condições:** Existe u:Utilizador autenticado

**Pós-condições:** n/a