
ESTÁNDAR DE CODIFICACIÓN EN JAVA.

- **Tabulaciones:** se deben utilizar cuatro espacios como unidad de sangría. La construcción exacta de la sangría (espacios frente a tabulaciones) no se especifica. Las tabulaciones deben establecerse exactamente cada 8 espacios.
- **Longitud de línea:** Evitar las líneas de más de 80 caracteres, ya que muchas terminales y herramientas no las manejan bien.
- **Líneas de embalaje:** Cuando una expresión no quepa en una sola línea, divídela de acuerdo con estos principios generales:
 1. Salto después de una coma.
 2. Romper antes de un operador.
 3. Preferir descansos de alto nivel a descansos de bajo nivel.
 4. Alinee la nueva línea con el comienzo de la expresión al mismo nivel en la línea anterior.
 5. Si las reglas anteriores conducen a un código confuso o a un código que se aplasta contra el margen derecho, solo sangra 8 espacios en su lugar.

estandar de codificacion Java

- **Clases:** Declaraciones de clase e interfaz Al codificar clases e interfaces de Java, se deben seguir las siguientes reglas de formato:
 1. No hay espacio entre el nombre de un método y el paréntesis "(" que comienza su lista de parámetros
 2. La llave abierta "{" aparece al final de la misma línea que la instrucción de declaración
 3. La llave de cierre "}" inicia una línea por sí misma sangrada para que coincida con su declaración de apertura correspondiente, excepto cuando es una declaración nula, "}" debe aparecer inmediatamente después de "{"