

Contenido

[1. Introducción. 3](#_gjdgxs)

[1.1 Propósito. 3](#_30j0zll)

[1.2 Alcance. 3](#_1fob9te)

[1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas. 4](#_3znysh7)

[1.4 Referencias. 6](#_2et92p0)

[1.5 Vista general. 7](#_tyjcwt)

[2. Descripción General. 7](#_3dy6vkm)

[2.1. Perspectiva del producto. 7](#_1t3h5sf)

[2.2. Funcionalidad del producto. 8](#_4d34og8)

[2.3. Características del usuario. 9](#_2s8eyo1)

[2.4. Restricciones generales. 9](#_17dp8vu)

[2.5. Presunciones y dependencias. 12](#_3rdcrjn)

[3. Especificación de requerimientos. 12](#_26in1rg)

[3.1. Requerimientos Funcionales. 12](#_lnxbz9)

[3.2. Requerimientos de desempeño. 16](#_35nkun2)

[3.3. Requerimientos de la base de datos lógica. 16](#_1ksv4uv)

[3.4. Restricciones de diseño. 17](#_44sinio)

[a. Cumplimiento de estándares. 17](#_2jxsxqh)

[3.5. Atributos 18](#_z337ya)

[a. Portabilidad. 18](#_1ci93xb)

[3.6. Requisitos de Interfaces externas. 18](#_3whwml4)

[4. Anexos. 18](#_ffv3tl3tild1)

# 

# Introducción.

En el presente documento se explicarán y analizarán los requisitos del proyecto “Sistema para muestreo de aves en la ciudad de Zacatecas”, desarrollado por los alumnos Axel Frederick Félix Jiménez y Vania Stephany Sánchez Lee, ambos pertenecientes del Instituto Politécnico Nacional.

## 1.1 Propósito.

Este documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general del Proyecto Sistema para muestreo de aves en la ciudad de Zacatecas que está dirigido al cliente MHPE-TE Hector Alejandro Acuña Cid

## 1.2 Alcance.

La aplicación permitirá a los usuarios utilizar la cámara de su celular para identificar aves en su entorno natural o campo abierto, con una distancia máxima de 44 metros, con una calidad de imagen media con una resolución aproximada de 2MP, nitidez y ruido aceptable. Utilizará técnicas de procesamiento de imágenes para recopilar datos relevantes sobre las aves observadas, incluyendo especie, tamaño, forma y coloración. Estos datos serán almacenados en el dispositivo para su posterior análisis. Así mismo la aplicación ofrecerá a los usuarios la capacidad de registrar detalles específicos sobre sus observaciones de aves, como la ubicación, hora, comportamiento y hábitat. Se explorará la integración de funcionalidades de georreferenciación para mejorar la precisión de los datos de ubicación.

.

Para acceder a las funcionalidades de la aplicación, los usuarios deberán de registrarse proporcionando información personal básica y verificar su cuenta a través de un correo electrónico de confirmación por medio de una conexión a internet. La gestión de la cuenta de usuario permitirá cambiar la contraseña, borrar la cuenta y consultar el perfil del dispositivo.

La aplicación también incluirá la funcionalidad de bitácoras de campo, permitiendo a los usuarios crear registros detallados de sus actividades de observación de aves. Cada bitácora incluirá información como el nombre de la bitácora, fecha, hora, lugar, ubicación, cantidad de muestreos y observaciones generales. Los usuarios tendrán la capacidad de crear, visualizar, editar y borrar bitácoras.

Para cada muestra individual dentro de una bitácora, se mostrarán datos como el nombre del muestreo, el nombre coloquial del ave observada, fecha, hora, ubicación, color y dimensiones del ave. Estas funcionalidades permiten a los usuarios y biólogos recopilar y analizar datos valiosos sobre las aves, contribuyendo así a la investigación y conservación de estas especies.

## 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.

Sistema para muestreo de aves en la ciudad de Zacatecas: El proyecto de software enfocado en utilizar la cámara de un celular para identificar características específicas de aves con el propósito de mejorar el sistema de inventario de aves para biólogos y entusiastas en la ciudad de Zacatecas.

* Cámara de celular: Dispositivo integrado en un teléfono móvil diseñado para capturar imágenes o videos.
* Inventario de aves: Registro completo de las especies de aves presentes en una determinada área geográfica.
* Biología: Ciencia que estudia los seres vivos y sus procesos vitales.
* Eficiencia: Capacidad del sistema para cumplir con sus objetivos de manera efectiva y con recursos mínimos.
* Accesibilidad: Característica del sistema que permite su fácil utilización y disponibilidad para un amplio grupo de usuarios.
* Conservación de la biodiversidad: Prácticas y políticas destinadas a proteger y preservar la variedad de vida en la Tierra.
* Aves: Clase de animales vertebrados ovíparos, de respiración aérea, con plumas y cuerpos adaptados para el vuelo.
* Región: Área geográfica específica, en este contexto, la ciudad de Zacatecas.
* Interpretación apropiada: Comprender el contenido y significado del documento de manera correcta y efectiva.
* Acrónimo: Sigla formada por las letras iniciales de varias palabras, que se utiliza como una abreviatura.
* Abreviatura: Forma reducida de una palabra o frase que se utiliza para ahorrar espacio o tiempo al escribir o hablar.
* Algoritmo: Conjunto finito de instrucciones bien definidas y ordenadas que permiten realizar una actividad o resolver un problema.
* Metodología: Conjunto de métodos, técnicas y procedimientos utilizados para realizar una investigación o llevar a cabo un proyecto de manera sistemática y eficiente.
* Proyecto de software: Esfuerzo planificado y organizado para desarrollar un sistema o aplicación de software, que incluye actividades como análisis, diseño, implementación y pruebas.
* Ciclo de vida del software: Serie de etapas por las que pasa un sistema de software desde su concepción hasta su retirada del uso, que incluye fases como planificación, desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento.
* Prototipo de software: Versión preliminar de un sistema de software que se desarrolla para probar y validar conceptos, funcionalidades o requerimientos antes de la implementación completa del sistema.

## 1.4 Referencias.

Sehgal, A., & Kehtarnavaz, N. (2019). Guidelines and Benchmarks for Deployment of Deep Learning Models on Smartphones as Real-Time Apps. Machine Learning And Knowledge Extraction, 1(1), 450-465. <https://doi.org/10.3390/make1010027>

International Journal of Scientific & Engineering Research. (2012). Improvement in the V-Model. http://www.ijser.org. [Yadav, R. S.].

Balaji, S., & Murugaiyan, M. S. (2012). WATEERFALLVs V-MODEL Vs AGILE: A COMPARATIVE STUDY ON SDLC. International Journal of Information Technology and Business Management, 29(1), 1-5.

## 1.5 Vista general.

El documento está dividido en 4 secciones:

• La sección 1 se enfoca en la explicación, objetivos, metas y descripción del documento.

• La sección 2 está orientada, como su nombre lo indica, a la descripción general del sistema, donde la información está orientada al cliente/usuario potencial.

• La sección 3 trata sobre los requisitos específicos. Se emplean términos técnicos orientados principalmente a los desarrolladores y programadores.

# Descripción General.

## Perspectiva del producto.

La aplicación a desarrollar al tratarse de un sistema de identificación de aves nativas de Zacatecas utilizando una cámara en un teléfono móvil es un producto único e independiente a otros realizados previamente.

A pesar de su originalidad, existen aplicaciones como BirdNet y INaturalist, por mencionar algunas semejantes, que también se enfocan en la identificación y registro de aves. BirdNet es conocida por su capacidad para identificar aves a través de sonidos y realizar registros de avistamientos, mientras que INaturalist destaca por su funcionalidad de registro de avistamientos de numerosas especies.

El sistema propuesto se enfoca en el análisis de imágenes para obtener una detección de 6 especies de las aves que componen la biodiversidad Zacatecana. Este enfoque no solo mejora la precisión de la identificación de aves sino que también facilita el registro y análisis de observaciones detalladas, permitiendo a los usuarios crear bitácoras de campo digitales para organizar sus descubrimientos.

Además de su utilidad práctica, la aplicación apoya los esfuerzos de conservación y promueve la educación ambiental, posicionándose como una herramienta valiosa para biólogos, conservacionistas y aficionados. Su diseño intuitivo asegura una experiencia de usuario amigable, lo que la hace accesible para todos, independientemente de su nivel de conocimiento previo sobre aves o habilidades tecnológicas. Diferenciándose por su enfoque localizado en la fauna de Zacatecas, integración de georreferenciación para mejorar la precisión de los datos y el uso de tecnología de procesamiento de imágenes avanzada, nuestra aplicación no solo proporciona una solución efectiva para la identificación y registro de aves sino que también contribuye significativamente a la investigación, educación y conservación de estas especies.

Se anexa un diagrama que muestra los componentes principales del sistema. Anexo A de [Anexos.](#_ffv3tl3tild1)

## Funcionalidad del producto.

La aplicación en el dispositivo debe ser capaz de realizar las siguientes funciones de manera local

* + 1. Registro de usuarios e inicio de sesión.
    2. Actualización y eliminación de usuarios.
    3. Creación de bitácoras de campo.
    4. Creación de registros de muestreo.
    5. Identificación de especie de ave a través de una imagen.
    6. Captura de tiempo y ubicación del muestreo.

## Características del usuario.

El sistema se ha desarrollado con el objetivo de satisfacer las necesidades de dos grupos principales de usuarios: biólogos y entusiastas de la observación de aves. Ambos grupos poseen conocimientos avanzados sobre aves y sus respectivos hábitats, buscando en nuestra herramienta un aliado esencial para facilitar las actividades de muestreo y el registro preciso de avistamientos.

Dirigido a usuarios que poseen un gran interés y curiosidad en la observación de aves. Se espera que estos usuarios estén experimentados en el manejo de herramientas especializadas para el estudio de aves.

## Restricciones generales.

El desarrollo y operación del "Sistema para muestreo de aves en la ciudad de Zacatecas" están sujetos a una serie de restricciones generales que impactan directamente tanto en la fase de diseño como en la implementación y uso final del producto. Estas restricciones incluyen:

* Se limitará el reconocimiento a 5 o 6 especies de aves que se encuentren dentro del alcance de detección.
* El funcionamiento de la aplicación será exclusivamente local, sin uso de servicios en la nube.
* El procesamiento de imágenes se realizará de manera local en el dispositivo.
* Se emplea un modelo de reconocimiento de aves que sea compatible tanto con la biblioteca de desarrollo seleccionada como con dispositivos de gama media a alta.
* La selección de especies se centrará en las aves propias de la ciudad de Zacatecas.
* La aplicación está diseñada específicamente para usuarios con formación en biología que se dedican a la investigación aviar.
* Se incluirá una función para generar bitácoras de los muestreos de aves realizados.
* **Limitaciones de hardware:** La aplicación debe estar diseñada para operar eficientemente dentro de las limitaciones de procesamiento y almacenamiento de una gama amplia de dispositivos móviles considerados gama media alta, asegurando así su accesibilidad a un público diverso:

*Tabla 1 Tabla de las características de un teléfono móvil de gama media-alta*

| Aspectos Diferenciadores de un Teléfono Móvil de Gama Media-Alta | |
| --- | --- |
| Procesador | Snapdragon serie 700, Mediatek Dimensity serie 800/900, o equivalentes.  Octa-core, hasta 2.4 GHz, tecnología de 7nm o 6 nm para eficiencia y potencia. |
| Memoria y Almacenamiento: | 4-8 GB Ram |
| Almacenamiento Interno: | 128-256 Gb |
| Cámaras | Características:  Gran angular de 13 MP (f/1.8) con magnificación máxima de 0.21x,  Ultra gran angular de 2 MP (f/2.2) con magnificación máxima de 0.21x, Lente de profundidad de 2 MP (f/2.4)  Funciones: Enfoque automático, flash LED, geoetiquetado, HDR. |

* **Interfaces con otras aplicaciones:** La interacción del sistema con aplicaciones de terceros puede verse restringida por las APIs disponibles (API de autenticación de correo) y los términos de servicio de dichas plataformas.
* **Criticidad de la aplicación:** Dada la importancia del sistema para la investigación y conservación de aves, es fundamental garantizar su estabilidad y confiabilidad determinando una precisión mínima requerida para la clasificación correcta de las especies. Las imágenes serán preprocesadas y luego analizadas por un modelo de inteligencia artificial para clasificar e identificar las especies de aves correspondientes.
* **Consideración de seguridad:** Se busca proteger la privacidad y seguridad de los datos de nuestros usuarios. La información personal, incluidos nombre, correo electrónico y datos de ubicación, se recopila exclusivamente para el funcionamiento del sistema y no se utilizará para otros fines sin el consentimiento explícito del usuario.

## Presunciones y dependencias.

La app se crea exclusivamente para dispositivos con sistema Android versión mínima 10, por lo que los usuarios necesitan dispositivos compatibles para acceder a todas las funciones de la app.

A pesar de que la app está diseñada para operar mayormente de forma independiente sin necesitar una conexión constante a internet, se espera que los usuarios puedan conectarse a internet para completar la creación de su cuenta y la verificación por correo electrónico.

La app depende de la precisión del GPS del dispositivo para ubicar con exactitud las aves observadas.

Se considera que los dispositivos de los usuarios disponen de cámaras de calidad suficiente (ver Tabla 1) para tomar fotos claras y detalladas de las aves, y que tienen la capacidad de procesamiento y almacenamiento suficiente para la app y los datos que genera.

# Especificación de requerimientos.

## Requerimientos Funcionales.

*Tabla 2 Tabla de requerimiento 1*

| ID: | CU-01 | Prioridad: | Media |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Registro de usuarios | Estado | Pendiente |
| Descripción: | Permitir a los usuarios crear una cuenta proporcionando un correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. Un correo de verificación será enviado para activar la cuenta. | | |
| Necesidades que resuelve: | Permite el acceso personalizado al sistema para que el registro de observaciones sea por investigador. | | |
| Métrica de satisfacción: | Usuario registrado y cuenta activada tras confirmación por correo. | | |
| Pre-condiciones: | Acceso a internet y disponibilidad de un correo electrónico válido. | | |
| Post-condiciones: | Éxito: Usuario activa su cuenta y puede acceder al sistema.  Fallo: El usuario no puede activar la cuenta debido a problemas con el correo de verificación. | | |
| Flujo Normal: | 1. El sistema muestra la opción "Registrarse" e “Iniciar sesión” en la pantalla inicial. 2. El usuario proporciona nombre, apellido, correo, y contraseña. 3. El sistema envía un correo de verificación. 4. El usuario verifica la cuenta a través del correo. 5. El usuario ingresa a su cuenta en la aplicación. | | |
| Flujos Alternativos: | FA1: Correo ya registrado.  El sistema avisa al usuario. | | |
| Flujos de Excepción: | FE1: El correo de verificación no se recibe.  El usuario solicita el reenvío del correo. | | |
| Notas o Problemas: | Asegurar la compatibilidad con diferentes proveedores de correo. | | |

*Tabla 2 Tabla de requerimiento 2*

| ID: | CU-02 | Prioridad: | Alta |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Registro de Bitácoras de Campo | Estado | Pendiente |
| Descripción: | Permite a los usuarios crear bitácoras de campo dentro de la aplicación para registrar múltiples observaciones de aves en una sola sesión. Cada bitácora puede incluir detalles como la fecha, ubicación, y notas generales, así como múltiples registros de observación de aves específicas. | | |
| Necesidades que resuelve: | Facilita a los usuarios la organización de sus observaciones de aves basadas en sesiones de observación específicas, para su referencia futura. | | |
| Métrica de satisfacción: | El usuario puede completar y guardar un registro de observación sin errores o dificultades. | | |
| Pre-condiciones: | El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en el sistema. | | |
| Post-condiciones: | Éxito: La bitácora de campo se guarda con éxito en el sistema con todas las observaciones de aves pertinentes.  Fallo: La bitácora no se guarda debido a un error del sistema o a una entrada de usuario incorrecta. | | |
| Flujo Normal: | 1. El usuario selecciona la opción "Crear Bitácora de Campo". 2. Completa los detalles generales de la bitácora (fecha, ubicación, notas). 3. Añade muestreos de observación de aves a la bitácora. 4. Guarda la bitácora de campo completa. | | |
| Flujos Alternativos: | FA1: El usuario decide crear una bitácora vacía.  El usuario realiza los pasos 1 y 2 , guarda la bitácora sin agregar registros de observaciones. | | |
| Flujos de Excepción: | FE1: Error al guardar la bitácora de campo.  El sistema informa al usuario y sugiere intentar de nuevo. | | |
| Notas o Problemas: | Evaluar el uso de geolocalización para facilitar el registro de ubicaciones. | | |

*Tabla 3 Tabla de requerimiento 3*

| ID: | CU-03 | Prioridad: | Alta |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Registro de Observaciones de Aves | Estado | Pendiente |
| Descripción: | Permite a los usuarios registrar detalles específicos de sus observaciones de aves, incluyendo especie, fecha, hora, ubicación, y notas adicionales. | | |
| Necesidades que resuelve: | Proporciona una herramienta para que los usuarios documenten y guarden un registro de sus observaciones de aves. | | |
| Métrica de satisfacción: | El usuario puede completar y guardar un registro de observación sin errores o dificultades. | | |
| Pre-condiciones: | El usuario debe de haber seleccionado una bitácora de campo donde ingresar el muestreo.  El usuario debe haber identificado una ave y estar registrado en el sistema. | | |
| Post-condiciones: | Éxito: El registro de la observación se guarda en la base de datos del usuario.  Fallo: El registro no se guarda debido a un error del sistema. | | |
| Flujo Normal: | 1. El usuario selecciona "Agregar muestreo". 2. El usuario toma la foto del ave o se selecciona una existente en el dispositivo y el sistema la identifica. (CU-04) 3. El usuario completa el formulario de observación con los campos faltantes. 4. El sistema guarda la observación en la bitácora de campo correspondiente. | | |
| Flujos Alternativos: | FA1: El usuario desea cambiar los datos proporcionados por el sistema.  El usuario edita los campos permitidos, como nombre del muestreo, color, dimensiones. | | |
| Flujos de Excepción: | FE1: Error al guardar la observación.  El sistema informa al usuario y sugiere intentarlo nuevamente. | | |
| Notas o Problemas: |  | | |

*Tabla 4 Tabla de requerimiento 4*

| ID: | CU-04 | Prioridad: | Media |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Identificación de Aves | Estado | Pendiente |
| Descripción: | Los usuarios pueden tomar o cargar una foto de un ave, y el sistema procesa la imagen para identificar la especie. | | |
| Necesidades que resuelve: | Facilita la identificación rápida y precisa de especies de aves para los usuarios. | | |
| Métrica de satisfacción: | El sistema identifica correctamente la especie de ave de las 6 especies a | | |
| Pre-condiciones: | El usuario tiene acceso a un dispositivo con cámara o imágenes previamente capturadas de aves.  El usuario ha seleccionado una bitácora previa y seleccionó la opción de “Agregar muestreo” | | |
| Post-condiciones: | Éxito: El sistema muestra el nombre y datos relevantes de la especie identificada.  Fallo: El sistema no logra identificar la especie de la imagen proporcionada. | | |
| Flujo Normal: | 1. El usuario toma una foto o carga una existente. 2. El sistema procesa la imagen y muestra los resultados. 3. El usuario revisa la información proporcionada. | | |
| Flujos Alternativos: | FA1: La imagen no es clara.  El sistema solicita al usuario tomar o cargar otra imagen. | | |
| Flujos de Excepción: | FE1: Fallo en el procesamiento de la imagen.  El usuario es notificado del error y puede intentarlo nuevamente. | | |
| Notas o Problemas: | Considerar la integración de una guía para tomar fotos adecuadas para la identificación.o. | | |

*Tabla 5 Tabla de requerimiento 5*

| ID: | CU-05 | Prioridad: | Alta |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Registro y Exportación de Bitácoras de Campo | Estado | Pendiente |
| Descripción: | Permite a los usuarios crear y mantener bitácoras de campo que puedan incluir varios muestreos de observación de aves, cada uno con detalles específicos como la especie, fecha, hora y ubicación, así mismo se le permite al usuario exportar dicha bitácora en PDF. | | |
| Necesidades que resuelve: | Facilita a los usuarios el seguimiento detallado de sus actividades de observación de aves, permitiendo un registro organizado de múltiples observaciones (muestreos) en una sola bitácora, así mismo facilitando la obtención de la bitácora la cual se puede almacenar o exportar en formato PDF. | | |
| Métrica de satisfacción: | El usuario puede crear una bitácora, añadir múltiples muestreos, y exportar esta bitácora en formato PDF sin dificultades. | | |
| Pre-condiciones: | El usuario debe de estar en una bitácora previamente creada y llenada. | | |
| Post-condiciones: | Éxito: La bitácora de campo se crea, almacena y exporta correctamente en formato PDF, con todos los registros de observación incluidos. Fallo: La bitácora no se exporta debido a errores del sistema o entrada inválida del usuario. | | |
| Flujo Normal: | 1. El usuario selecciona una bitácora preexistente. 2. El usuario selecciona la opción "Exportar Bitácora". 3. El sistema genera y descarga la bitácora en formato PDF. | | |
| Flujos Alternativos: | FA1: El usuario desea editar una bitácora existente antes de exportar.  1.1 El usuario selecciona los campos a editar.  1.2 El usuario modifica los campos deseados.  1.3 El usuario selecciona la opción "Exportar Bitácora".  1.4 El sistema genera y descarga la bitácora en formato PDF. | | |
| Flujos de Excepción: | FE1: Error al exportar la bitácora en formato PDF.  3.1 El sistema notifica al usuario del error.  3.2 Se sugiere al usuario intentar la exportación nuevamente. | | |
| Notas o Problemas: | Asegurar que la funcionalidad de exportación en PDF. Considerar la compatibilidad del formato PDF con diferentes dispositivos y lectores PDF. | | |

## Requerimientos de desempeño.

* Optimización de Procesamiento y Uso de Memoria: El sistema está diseñado para minimizar el uso de memoria del dispositivo sin comprometer la funcionalidad. Se implementarán algoritmos que aseguren una ejecución ágil de la aplicación.
* Preprocesamiento de Imágenes: Antes de la clasificación de aves, las imágenes capturadas serán sometidas a un proceso de preprocesamiento para mejorar su calidad y facilitar la identificación precisa de especies.

## Requerimientos de la base de datos lógica.

Esta sección describe los requerimientos lógicos para la base de datos que respalda el "Sistema para muestreo de aves en la ciudad de Zacatecas", enfocándose en cómo se manejará, almacenará, y accederá a la información dentro del sistema.

Tipos de Información:

* Datos de usuario: Incluyen información de registro y perfil, como correo electrónico, nombre y apellido del usuario y contraseña. Accedidos cada vez que un usuario inicia sesión o actualiza su perfil.
* Bitácoras de campo: Agrupaciones de observaciones relacionadas conformadas por múltiples muestreos. Actualizadas o consultadas por usuarios que deseen revisar o exportar registros acumulados.
* Muestreo de aves: Datos recopilados por los usuarios, incluyendo especie de ave, fecha, hora, ubicación y notas adicionales. Consultados regularmente por usuarios para añadir nuevas entradas o revisar observaciones pasadas.

## Restricciones de diseño.

### Cumplimiento de estándares.

Formatos de reporte.

El sistema generará bitácoras exportadas en PDF que cumplirán con el estándar PDF/A y el formato indicado para el registro de aves, para asegurar la conservación a largo plazo de los documentos electrónicos y una visualización formal de los muestreos registrados en cada una de las bitácoras.

Se anexa el formato para el registro de aves. Anexo B de [Anexos.](#_ffv3tl3tild1)

## Atributos

### Portabilidad.

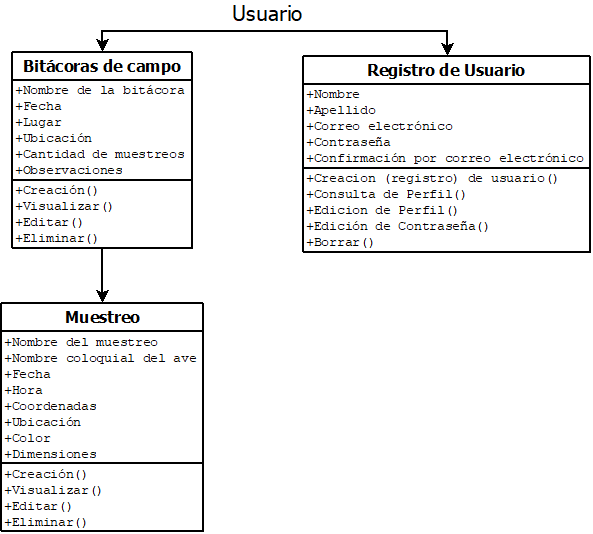
* Uso de Lenguajes Portátiles: El sistema será desarrollado empleando lenguajes de programación portátiles y de amplio soporte, tales como Dart, para el desarrollo de la aplicación, y se hará uso del framework Flutter, para garantizar la compatibilidad con múltiples dispositivos móviles y el funcionamiento correcto de la aplicación y el modelo de reconocimiento de imágenes.
* Base de datos: La base de datos se implementará de manera local, lo que permitirá que la aplicación sea funcional en dispositivos de gama media-alta, incluso sin necesidad de una conexión a internet.

## Requisitos de Interfaces externas.

* Enviar correo electrónico para confirmación de cuenta: El sistema debe ser capaz de interactuar con una API externa para enviar correos electrónicos de confirmación cuando un usuario crea una cuenta en la aplicación móvil.

# Anexos.

1. Diagrama del sistema como descripción general.



1. Formato para el registro de aves mediante el método de conteo por puntos

