

Ayudantía 8 – INFO0023

Ejercicios

1

Crear un programa que solicite al usuario un número n (n entre 3 y 10, validado) genere un arreglo bidimensional que contenga letras mayúsculas aleatorias a través de un método. Además, debe contar con un método que reciba un arreglo bidimensional, extraiga el borde, lo guarde en un arreglo unidimensional y lo retorne.

Debe imprimirse en pantalla la matriz generada y el borde de ella.

2

Crear un programa que, dado un arreglo de enteros unidimensional predefinido, Imprima el arreglo predefinido y solicite al usuario el ingreso de un número n. Luego se imprime en pantalla el arreglo rotado n posiciones a la izquierda o a la derecha, dependiendo del signo del número (negativo=izquierda, positivo=derecha). Si se ingresa el número 0, se imprime el arreglo sin rotar.

Estructura del programa:

```
import java.util.*;
public class A8E1{
    public static void main(String[] args){
        Scanner t= new Scanner(System.in);
        int [] a={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
        System.out.print("Arreglo predefinido: ");
        imprimeArreglo(a);
        System.out.print("Ingrese numero: ");
        int n=t.nextInt();
        a=rotar(a,n);
        System.out.print("Arreglo rotado: ");
        imprimeArreglo(a);
    }

    public static int[] rotar(int[] arreglo,int direccion){
    }

    public static int[] rotaDerecha(int[] a){
    }

    public static int[] rotaIzquierda(int[] a){
    }

    public static void imprimeArreglo(int[] a){
    }
}
```

Ejemplo E/S:

```
Arreglo predefinido: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
Ingrese numero: 3  
Arreglo rotado: 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6
```