Ayudantia Nº 5 INFO023 2014 semestre 2

1) Crear un programa en Java que solicite una frase al usuario. Se debe validar que esta frase comience y termine con una letra Mayúscula o minúscula, no debe contener ningún espacio, tampoco puede ser nula ni contener sólo espacios. El programa solicitará una frase indefinidamente hasta que se ingrese de forma correcta.

Una vez ingresada la frase, debe analizarse e imprimir en pantalla si la frase ingresada corresponde a un palíndromo o no.

Nota: No está contemplado el ingreso de una frase palíndroma cuando se ingresan letras mayúsculas y minúsculas en la misma frase.

Mota 2: Implementar el análisis cuando se ingresan letras mayúsculas y minúsculas en la misma frase.

Solución

Ejemplo de E/S:

```
Ingrese una frase sin espacios >: Se apretó ENTER
Ingrese una frase sin espacios >: Se ingresaron puros espacios
Ingrese una frase sin espacios >: Hola! Frase no termina con letra
Ingrese una frase sin espacios >: Hola Frase comienza con espacio
Ingrese una frase sin espacios >: hola Frase termina con espacio
Ingrese una frase sin espacios >: narran Frase correcta!
La frase es palindromo
C:\Users\Pancho\Documents\INFOO23>
```

Estructura del programa a seguir:

```
import java.util.*;
public class A4E1{
   public static void main(String[] args){
        String s=pideFrase();
        if(palindromo(s)){
            System.out.println("La frase es palindromo");
        }else{
            System.out.println("La frase no es palindromo");
        }
    }
   public static String pideFrase(){
     }
   public static boolean validaFrase(String f){
     }
   public static boolean palindromo(String s){
     }
}
```