

Ayudantía 6 – INFO0023

Ejercicios

1

Crear un método que reciba una frase (validada) y retorne el número de palabras que tiene dicha frase.

2

Crear un método que reciba un String, e imprima el String invertido.

Ej: Se ingresa “Hola Mundo” y se retorna “odnum aloH”

3

Crear un programa que dada una frase establecida previamente . Se imprime en pantalla la frase establecida y se solicita al usuario el ingreso de un número.

El número “n” representa a la palabra que esta en la posición “n” de la frase, por lo tanto, debe validarse este número (debe estar entre 1 y el total de palabras de la frase).

Finalmente, se imprime en pantalla la palabra de la posicion correspondiente al número ingresado.

Nota: La enumeración comienza de 1 y no de 0.

Ejemplos

Ejecución ideal:

```
Esto es una frase de pruebas para INFO023
Numero de palabra: 7
para
```

Cuando el número esta fuera de rango:

```
Esto es una frase de pruebas para INFO023
Numero de palabra: 0
Numero de palabra: 9
Numero de palabra: 8
INFO023
}
```

4

Crear un programa que solicite al usuario una frase no nula (validada) imprima en pantalla si es un palindromo o no. Usar métodos que estime convenientes