

Ejercicios Ayudantía N° 4 – INFO023

- 1- Crear en un programa Java un método que verifique que una frase ingresada por el usuario no sea nula. El método devuelve true si la frase es válida y false si no lo es.
- 2- Crear en un programa Java un método que solicite una frase al usuario. El método debe recibir como parámetro el mensaje que debe imprimirse en pantalla indicando el ingreso de dicha frase. Luego de capturar la frase, debe validar que no sea nula (con el método anterior). El método debe solicitar la frase hasta que sea válida, luego se retorna.
- 3- Crear en un programa de Java un método que reciba una frase e imprima sólo las vocales de dicha frase.
- 4- Crear en un programa de java un método que cuente el número de vocales en una frase ingresada por el usuario previamente validada.
- 5- Crear un programa en Java que solicite al usuario a través de un método una frase no nula. Esta frase debe ser validada mediante otro método, el cual devolverá true si la frase es válida (no nula) o false en caso contrario.

Una vez ingresada y validada, debe imprimirse en pantalla la frase pero invertida (crear un método para invertir la frase)

Ejemplo E/S:

```
Ingrese una frase a invertir (no nula):
Ingrese una frase a invertir (no nula): Esto es una frase! :)
Frase invertida:
): !esarf anu se otse
```

Los métodos usados (y sólo los que se permite crear) son:

```
public static String pideValidaFrase(String msj){ ...
}
```

```
public static boolean validaFrase(String f){ ...
}
```

```
public static void imprimeInvertida(String f){ ...
}
```