

Ejercicios:

**1- Secuencias numéricas.**

- 1.1- Escribir un programa en Java que, usando for y módulo (%), imprima una secuencia de números pares entre 1 y 100 (inclusive).
- 1.2- Escribir un programa en Java que realice lo mismo que el programa 1.1, pero sin usar módulo.
- 1.3- Escribir un programa en Java que imprima la misma secuencia, pero comenzando en 100 y finalizando en 1.
- 1.4- Escribir un programa en Java que realice lo mismo que el programa 1.3, pero sin utilizar la resta (debe sumar).

**2- Sumando y restando**

- 2.1- Escribir un programa en Java que calcule el promedio de notas. El programa debe preguntar cuántas notas se van a sumar, solicitar las notas y mostrar en pantalla el promedio de ellas.
- 2.2- Escribir un programa en Java que calcule el promedio de notas. El programa debe consultar cada nota con su respectiva ponderación. Finalmente se imprime en pantalla el promedio calculado.

**3- Do - qué?**

- 3.1- Crear un programa en Java que solicite al usuario un número no-negativo. El programa solicitará números indefinidamente mientras el número ingresado no sea no-negativo. Usar while.
- 3.2- Crear un programa en Java que realice lo mismo que el programa 3.1, pero usando do-while. ¿Qué diferencia puedes ver utilizando do-while en lugar de while?

**4- Switch**

- 4.1- Crear un programa en Java que simule la venta de menús de un restaurant. El programa mostrará la lista enumerada de cada menú y solicitará al usuario el número correspondiente al menú que se desee escoger. Finalmente, se imprimirá en pantalla el menú escogido y su precio. Utilizar if's.
- 4.2- Crear un programa en Java que realice lo mismo que el programa 4.1, pero utilizando switch. ¿Qué diferencias puedes observar utilizando switch en vez de if's?