

Ejercicio de Arreglos Bidimensionales #1

Crear un programa en Java que genere una matriz que contenga números al azar entre 0 y 500.

Luego el programa debe tomar la matriz generada y ordenar sus números de menor a mayor.

Se imprime en pantalla la matriz generada y luego la matriz ordenada.

[Código fuente.](#)

Ejemplo E/S:

Matriz creado aleatoriamente:

150	482	36	432	295	62	305	38	474	122
261	269	154	390	33	413	257	196	397	336
285	149	358	273	267	143	161	228	38	277
127	320	241	495	191	55	165	272	335	361
203	435	181	292	49	465	99	414	192	350
61	183	165	259	270	141	378	186	156	171
38	486	246	348	59	169	19	227	221	155
455	227	26	271	1	230	18	58	456	454
38	479	342	121	461	9	295	406	150	358
42	324	396	186	221	110	168	176	65	98

Matriz ordenada:

1	9	18	19	26	33	36	38	38	38
38	42	49	55	58	59	61	62	65	98
99	110	121	122	127	141	143	149	150	150
154	155	156	161	165	165	168	169	171	176
181	183	186	186	191	192	196	203	221	221
227	227	228	230	241	246	257	259	261	267
269	270	271	272	273	277	285	292	295	295
305	320	324	335	336	342	348	350	358	358
361	378	390	396	397	406	413	414	432	435
454	455	456	461	465	474	479	482	486	495