

# Métodos en java

## Métodos:

Un método es básicamente una porción de algoritmos que realizan tareas repetitivas dentro de un programa.

Esto nos evita escribir el mismo algoritmo dentro de nuestro programa y dejarlo todo en un método, para así "utilizar" el código del método cuando lo necesitemos.

Estructura de un método.

```
public static boolean metodo(String a, int b, boolean c, int[][] d){  
    //código del método.  
    return true;  
}
```

Diagrama de anotación de la estructura de un método:

- 1: Tipo de variable que va a devolver (lo que retorna) nuestro método.
- 2: Nombre del método.
- 3, 4, 5, y 6: Parámetros que recibe el método.
- 7: Indica que variable se va a devolver (en este caso un boolean).

- 1- Indica el tipo de variable que va a devolver (lo que retorna) nuestro método, en caso de que no devuelva nada, se usa **void**.

```
public static void metodo(int a, int b){}
```

- 2- Es el nombre del método, el cual servirá para invocarlo dentro del programa.

- 3, 4, 5, y 6- Parámetros que recibe el método. Se declara todo lo que necesitamos para que nuestro método funcione. Por ejemplo, si creamos un método que se sume 2 números enteros, éste necesita los 2 números a sumar.

```
public static boolean metodo(int a, int b){}
```

- 7- Indica que variable se va a devolver (en este caso un boolean). Por ejemplo, en el método de la suma, si se quiere devolver el resultado, sería de la siguiente manera:

```
public static int metodo(int a, int b){  
    int suma = a+b;  
    return suma;  
}
```