

INFO023 - Ayudantía N°3

En un programa de Java, Crear los métodos siguientes:

(Debe implementar un menú usando switch para que el usuario elija cual método ejecutar).

[Ver código](#)

- a- Crear un método que a partir de dos números enteros como parámetros (ambos mayores que 0), imprima en pantalla los números primos entre el menor y el mayor de dichos números.(los números deben ser validados antes de ser llamado el método)
- b- Crear un método que calcule el promedio de n notas generadas aleatoriamente (entre 1.0 y 7.0), Debe imprimir todas las notas generadas y al final el promedio. El número de notas debe ser mayor que 1 y validado antes de llamarse al método y los números decimales deben ser truncados a 2 cifras.
- c- Crear un método que dado un número entero positivo (validado antes de llamar al método), imprima sus divisores propios.
- d- Crear un método que dado un entero positivo mayor que 1 (validado) verifique si dicho número es perfecto o no. El método devuelve true si el número es perfecto y false si no lo es.

Ejemplo del menú:

```
Ingrese una opcion:
1| Imprimir numeros primos dentro de un intervalo.
2| Promedio de notas aleatorias.
3| Imprimir divisores propios de un numero.
4| Verificar si un numero es perfecto.
>:1_
```