1

Crear un programa en Java que la un archivo de texto e imprima su contenido en la pantalla.

```
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean sit amet pharetra sem.

Proin consequat, sapien id bibendum auctor, ante justo pulvinar ipsum, eu consectetur lorem ipsum nec dolor.

Phasellus interdum urna sed porttitor sollicitudin. Vivamus sed condimentum felis.

Sed a lacus eu odio sollicitudin luctus. Aliquam fermentum varius lacus, vel tincidunt orci pharetra id.

Mauris eget odio et augue ultrices fermentum quis ac sapien. Suspendisse eleifend malesuada dignissim.

A java Archivos1
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean sit amet pharetra sem. Proin consequat, sapien id bibendum auctor, ante justo pulvinar ipsum, eu consectetur lorem ipsum nec dolor. Phasellus interdum urna sed porttitor sollicitud in. Vivamus sed condimentum felis. Sed a lacus eu odio sollicitudin luctus. Aliquam fermentum varius lacus, vel tincidunt orci pharetra id. Mauris eget odio et augue ultrices fermentum quis ac sapien. Suspendisse eleifend malesuada dignissim.

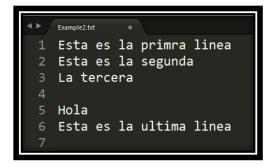
C:\Users\fr4j4\Documents\Ayudantias\Java\ayu\Archivos y excepciones
```

2

Crear un programa en Java que solicite al usuario el ingreso de líneas de texto hasta que ingrese la palabra "fin". El programa, debe guardar las líneas ingresadas en un archivo txt.

Ejemplo e/s:





3

Crear un programa en Java que solicite al usuario el ingreso de un número positivo, par y mayor o igual que 4 (validado usando excepciones).