

# Sentencias de control

Las sentencias de control nos permiten modificar el flujo del programa. Según los datos y variables que manejemos, necesitaremos recurrir a ellas para manejar ciertas instancias.

Algunas de ellas son: IF, WHILE, y FOR.

A continuación se explicará la sintaxis de las sentencias antes nombradas.

## IF:

forma1:

```
if(Condicion){  
    //Que hago cuando se cumpla dicha condicion  
}
```

forma2:

```
if(Condicion){  
    //Que hago cuando se cumpla dicha condicion  
}  
else{  
    //Que hago cuando no  
}
```

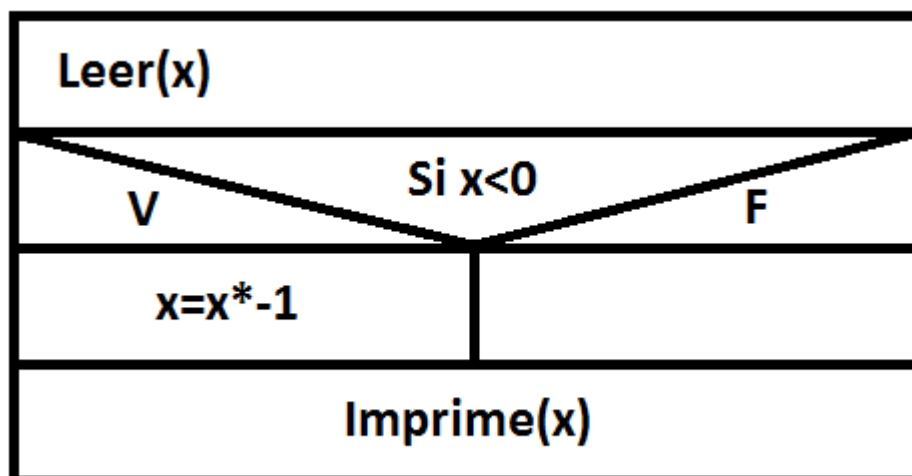
forma3:

```
if(Condicion){  
    //Que hago cuando se cumpla dicha condicion  
}  
else if(Otra_Condicion){  
    //Que hago si no ocurre lo anterior,pero  
    //se cumple esta otra condicion  
}  
else{  
    //Que hago cuando no ocurre ninguna de las anteriores  
}
```

Ejemplo:

Construya un programa en pseudo-código para imprimir el valor absoluto de un número.

Solución:



Ahora a escribirlo en Java.

Solución:

```
1 public class HelloWorld{
2     public static void main(String[] args){
3         int x=-5;
4         if(x<0){
5             x=x*-1;
6         }
7         System.out.println(x);
8     }
9 }
```

No es necesario incluir el "else", porque al no cumplirse la condición no necesitamos hacer nada extra.

## Ejercicios

Escriba un programa que:

- 1- Solicitar dos números e imprimir si son iguales o no.
- 2- Solicita un número al usuario e imprima en pantalla si es positivo, negativo o cero.
- 3- Dado un número ingresado por el usuario imprimir si es par, impar o ninguno.
- 4- Solicitar el año de nacimiento e imprimir si el usuario es menor de edad o mayor de edad.
- 5- Solicitar una nota al usuario e imprimir si es azul o rojo.
- 6- Solicitar dos notas al usuario, luego imprimir la mejor de ellas.

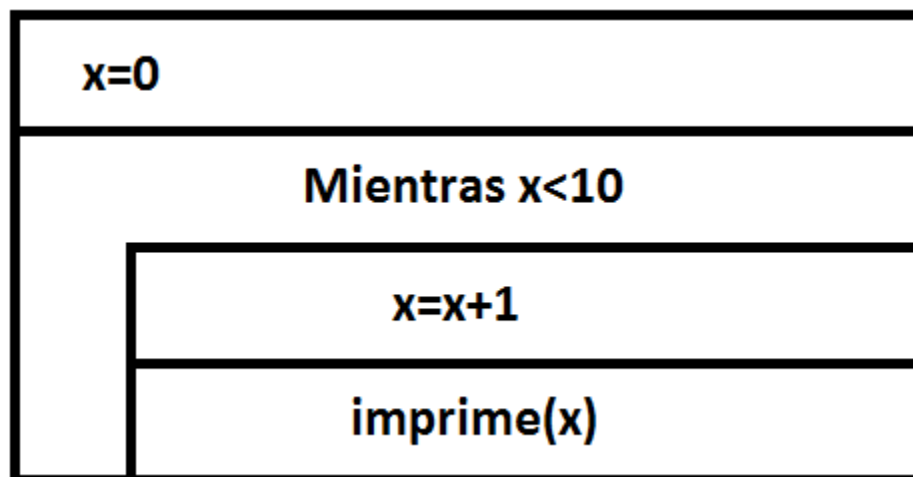
While:

```
while(condicion){  
    //repetir algo mientras  
    //se cumpla la condicion  
}
```

Ejemplo:

Construya un programa en pseudo-código que inicie con un número igual a 0, luego se imprima en pantalla la secuencia desde el 0 hasta el 9.

Solución:



Ahora a escribirlo en Java.

```
1 public class HelloWorld{  
2     public static void main(String[] args){  
3         int x=0;  
4         while(x<9){  
5             x=x+1;  
6             System.out.println(x);  
7         }  
8     }  
9 }
```

Ejercicios.

Escriba un programa que: