

Ejercicio:

Pre requisitos:

- Manejo de arreglos unidimensionales.

Crear un programa en java que contenga 3 arreglos unidimensionales A, B y C de dimensión 10.

Los arreglos A y B serán llenados con números aleatorios entre 1 y 9

El arreglo C contiene la intersección de A con B ($A \cap B$) con el método `inter` (recibe 2 arreglos unidimensionales de enteros y devuelve un arreglo con la intersección entre los dos).

Finalmente se imprimen en pantalla los tres arreglos.

(Ojo: es más complejo de lo que parece)

Ejemplo E/S:

```
A=    [3,4,9,9,6,6,1,1,9,3]
B=    [6,1,9,4,1,4,6,7,5,1]
A^B=  [4,9,6,1,0,0,0,0,0,0]
Presione una tecla para continuar . . . _
```