

Ejercicios:

**1- División por cero.**

- 1.1-Escriba un programa en Java que realice la división de dos números (enteros) y la muestre en pantalla.
- 1.2-Modifique el programa para que cuando se ingrese “0” como divisor el programa no termine y vuelva a solicitarlo al usuario.
- 1.3-Modifique un poco más el programa para que cuando se ingrese un valor no numérico, se solicite otra vez hasta que si sea un número.

**2. “Fuera de rango”.**

- 2.1-Escriba un programa en Java en el que se cree un arreglo unidimensional con todas las letras del abecedario, el usuario debe ingresar un número de posición y el programa imprimirá la letra que se encuentre en esa posición.
- 2.2-Utilice manejo de excepciones para manejar la situación de cuando se ingrese un número negativo o que exceda el tamaño del arreglo.

**3. “Mis propias excepciones”.**

- 3.1-Escriba un programa en Java que solicite al usuario un número positivo. El programa debe validar mediante manejo de excepciones el número ingresado.
- 3.2-Modifique el programa anterior para que el programa acepte números positivos pares (usando manejo de excepciones).

**[Extra] - “Hola mundo.txt”.**

Escriba un programa en Java que acceda al archivo “HolaMundo.txt” (se encuentra en la misma carpeta que el archivo .java) e imprima en pantalla su contenido.