

Ejercicios:

1. Dos veces:


- 1.1. Escriba un programa en Java que solicite una frase al usuario, luego solicite frases indefinidamente hasta que la nueva frase sea idéntica a la primera.

2. Hacia abajo:

- 2.1. Escriba un programa en Java que contenga un método llamado haciaAbajo que reciba un String y lo imprima verticalmente (no retorna).

Ejemplo:

Hola mundo!



H
o
l
a

m
u
n
d
o
!

3. Pitágoras:

- 3.1. Escribir un programa en Java que contenga un método llamado Pitágoras, que reciba la medida de los catetos y retorne la hipotenusa de un triángulo
- 3.2. Escriba el mismo programa, pero el método no retorne nada, sólo imprima.

4. Validador de Strings:

- 4.1. Escribir un programa en Java que contenga un método llamado PideValidaFrase. El método **no debe recibir parámetros**, debe solicitar una frase al usuario y validar que no sea nula (solicitar la frase hasta que sea válida). Finalmente retorna la frase válida ingresada por el usuario. (*Implementar un ejemplo*)

5. Número inválido:

- 5.1. Escribir un programa en Java que solicite un número al usuario y lo imprima en pantalla
- 5.2. Crear en el programa un método que acepte un número y retorne true si el número es positivo.
- 5.3. Crear en el programa un método que acepte un número y retorne true si el número es par.
- 5.4. Utilizar los métodos creados para que el número ingresado por el usuario sea validado (positivo y par). En caso de que el número no sea válido, deberá preguntar el número hasta que lo sea.

6. Un poco de recursividad:

- 6.1. Escribir un programa que contenga un método que reciba dos números (uno inicial y otro final). El método debe imprimir una secuencia de números desde el inicial hasta el final sin usar for ni while.