

Ayudantía N°2

- 1) Crear un programa en Java que calcule el promedio de “n” notas. El programa solicitará al usuario que ingrese cuantas notas deben ser promediadas ($n \geq 20$) y a partir de eso, generará aleatoriamente “n” notas entre 1.0 y 7.0, las que sumarán y promediarán. A medida que las notas se vayan generando, deben imprimirse en pantalla. Además, el programa debe mostrar cuál de las notas fue la peor (más baja) y cuál fue la mejor (más alta).

Código fuente

Ejemplo E/S:

```
Cantidad de notas a generar?: 20
1.2947744461364137
1.9021344502951605
4.749091500831099
3.2285915292770913
2.8286285024845896
6.635338309206139
3.9291621439594504
4.097054349762114
2.347391047426533
1.2363477360019253
5.755763191325951
3.976281749896798
3.2050786645188394
4.529005191972307
1.1558155494451297
3.740424625340683
4.675466524984615
3.6700434104004787
2.6652462541690625
4.252549551906829
=====
Promedio de 20 notas: 3.4937094364670607
Peor nota: 1.1558155494451297
Mejor nota: 7.0
```

2) Crear un programa en Java que utilizando “for” y “while”, imprima en pantalla las siguientes figuras:

*Dimensión de los cuadrados: 9x9.

ANTES DE VER EL CÓDIGO FUENTE, INTENTENLO USTEDES MISMOS, PUEDEN PREGUNTARME SI TIENEN ALGUNA DUDA, LO IMPORTANTE ES QUE SEAN CAPACES DE REFLEXIONAR Y DETERMINAR COMO LLEGAR A IMPRIMIR DICHAS FORMAS.

[Código fuente](#) *En este programa se usan métodos, obviarlos y ver el algoritmo, también se escribieron utilizando while, deben intentar hacerlos con for.*

Cuadrado1

```
* * * * *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
* * * * *
```

Cuadrado4

```
* * * * *
*  *           *
* * *           *
* * * *        *
* * * * *      *
* * * * *      *
* * * * *      *
* * * * *      *
* * * * *      *
* * * * *      *
```

Cuadrado2

```
* * * * *
*  *           *
*   *           *
*    *           *
*     *           *
*      *           *
*       *           *
*        *           *
*         *           *
*          *           *
```

Cuadrado5

```
* * * * *
* * * * *
*  * * * *
*   * * * *
*    * * * *
*     * * * *
*      * * * *
*       * * * *
*        * * * *
*         * * * *
```

Cuadrado3

```
* * * * *
*  *           *
*   *           *
*    *           *
*     *           *
*      *           *
*       *           *
*        *           *
*         *           *
*          *           *
```