

## Ejercicios

Crear un programa que contenga un arreglo de enteros unidimensional que contenga 100 números. El arreglo debe ser llenado con números aleatorios entre 1 y 1000 por el método “creaArreglo”, que recibe un entero (dimensión del arreglo a crear) y retorna un arreglo de enteros (el arreglo generado).

Luego de generar el arreglo, se envía al método “mayorMenor” retornará un arreglo de tamaño 2, que almacenará en la posición 0 el número menor, y en la posición 1 al número mayor. El método mayorMenor recorrerá el primer arreglo generado (el de los números aleatorios) y analizará y determinará si cada número es el número mayor o el menor.

Finalmente se imprime en pantalla el número menor y el número mayor de los 1000 números generados.

Ejemplo E/s:

```
De 1000 numeros, el menor fue 1 y el mayor 998
Presione una tecla para continuar . . .
```

Código fuente: <http://pastebin.com/XsE9a0zR>

Crear un programa que solicite una frase al usuario y un número.

Luego se imprime en pantalla la misma frase, pero “rotada” a la derecha n veces (n es el número ingresado por el usuario). Si el número es positivo o a la izquierda si es negativo. Si el número es 0, la frase no se rota.

Ejemplos E/s:

```
Ingrese una frase: Esto es una frase
3
aseEsto es una fr
Presione una tecla para continuar . . .
```

Frase rotada a la derecha 3 unidades.

```
Ingrese una frase: Esto es una frase
-3
o es una fraseEst
Presione una tecla para continuar . . .
```

Frase rotada a la izquierda 3 unidades.

```
Ingrese una frase: Esto es una frase
0
Esto es una frase
Presione una tecla para continuar . . .
```

Frase no rotada (se ingresó 0).

Código fuente: <http://pastebin.com/BYeDs0st>