

Ejercicios:

1. Crear un programa en Java que contenga el método “cuentavocales” (recibe un String y retorna la cantidad de vocales que contiene).
2. Crear un programa en Java que cumpla los siguientes requerimientos:
 - Solicitar una frase al usuario válida (solicitar y validar con un método).
 - Implementar un método que devuelva true si la palabra es un palíndromo. False, si no.
[<Definición de palíndromo en wikipedia>](#).
3. Crear un programa en Java que contenga el método inviertePal, el cual recibe una frase e imprime las palabras en el mismo orden, pero invertidas.

Ejemplo:

```
Frase original: Esto es una frase de pruebas  
Palabras invertidas: etsE se anu esarf ed sabeurp
```

La frase ingresada debe ser solicitada y validada usando un método.

4. Crear un programa en Java que contenga el método “cambia”. El método recibe dos palabras (a y b) y una frase (f). El método devuelve la frase, pero con todas las palabras “a” reemplazadas por “b”.