

Progetto **Architetture dei calcolatori**

A.A. 2022-2023

docente Prof. Massimo Trojani

Sistema di Gestione di un incrocio semaforico

studente **Francesco**

Capitani Bernardi

123294

Data ultimo aggiornamento: 14 settembre 2023

Sommario

1. Descr	rizione del Problema	3
1.1	Funzionamento	4
2. Schen	na del circuito	6
3. Flow(Chart	7
3.1 Fu	ınzione eseguiSemaforo	8
3.2 Fu	ınzioni gestione traffico	9
	ınzioni eseguiSemaforoSenzaTraffico()	
3.4 Fu	ınzioni eseguiSemaforoSenzaTraffico()	11
4. Diagr	amma degli stati	12
5. Funzi	oni piu' importanti	13
5.1 In	terrupt	13
6. Biblio	ografia e Sitografia	14

1. Descrizione del Problema

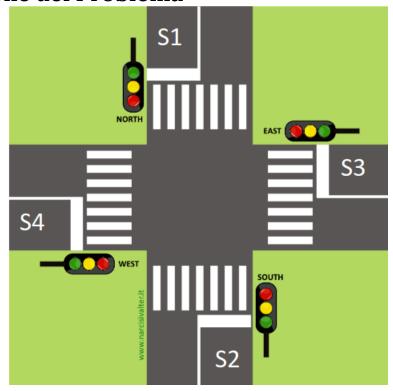


Figura 1

Realizzare un sistema di gestione dei semafori che venga eseguito in background, con le seguenti caratteristiche:

- a) Il sistema deve poter gestire coerentemente il ciclo "V-G-R" o lo stato "L=giallo lampeggiante" b) il sistema deve gestire le 4 chiamate pedonali con le seguenti regole:
 - 1) inviare al semaforo il segnale di attivare un ciclo di G-R per il traffico ortogonale ma non per quello parallelo
 - 2) inviare tale entro max 1 minuto solo se sono passati più di cinque minuti dalla fine dell'ultimo ciclo.
- c) Il sistema deve poter gestire correttamente il traffico (es.: Bloccare il Rosso per S2 nel caso il passaggio a livello posto a sud sia chiuso.
- d) avere attivo in foreground un programma di controllo che, tramite un menu' di scelte consente:
 - 1) di poter visualizzare lo stato di ciascun semaforo: ovvero V/G/R/L e secondi rimasti per il prossimo cambio stato
 - 2) di poter modificare i tempi standard previsti per V/G/R
 - 3) Avviare immediatamente un ciclo G-R su un semaforo

1.1 Funzionamento

I Semafori funzionano in background tramite un interrupt che viene generato ogni secondo. Il verde è impostato per durare 15 secondi, mentre il giallo 3 secondi e il rosso 22 secondi. Sono stati impostati questi tempi per velocizzare i test

Il flusso di esecuzione standard del semaforo è questo:

- 1- Tutti rossi (stato di assestamento di 2 secondi)
- 2- S1,S2 verdi, S3,S4 rossi (in figura 1)
- 3- S1,S2 gialli, S3,S4 rossi (in figura 1)
- 4- Tutti rossi (stato di assestamento)
- 5- S1,S2 rossi, S3,S4 verdi (in figura 1)
- 6- S1,S2 rossi, S3,S4 verdi (in figura 1)

Una volta arrivati allo stato 6 si riparte dal primo

Anche I pulsanti vengono gestiti in background. I pulsanti posizionati a nord e sud permettono il passaggio di stato da verde a giallo dei semafori S1 e S2 della figura 1. Mentre I pulsanti posizionati a est ed ovest permettono il passaggio di stato da verde a giallo dei semafori S3 e S4 sempre della figura 1.

C'è uno stato chiamato giallo lampeggiante che se viene selezionato nel menu, fa passare tutti I semafori nello stato giallo lampeggiante finchè sempre da menu non si modifica tale stato.

Da menù c'è la possibilità di simulare il traffico a nord, sud, est ed ovest, in modo bloccare solo I semafori desiderati.

MENU

Menu:

- 1. Visualizza stato semafori
- 2. Modifica tempi
- 3. Avvia immediatamente ciclo G-R su un semaforo
- 4. attiva giallo lampeggiante
- 5. disattiva giallo lampeggiante
- 6. Simula traffico

Seleziona un'opzione:

- Cliccando 1 apparirà questo sotto-menù dove si potrà visualizzare lo stato e il tempo rimanente allo stato successivo:
 - 1. Verifica stato e tempo rimanente del semaforo S1
 - 2. Verifica stato e tempo rimanente del semaforo S2
 - 3. Verifica stato e tempo rimanente del semaforo S3
 - 4. Verifica stato e tempo rimanente del semaforo S4
 - 5. Esci

-Cliccando 2 si potrà modificare I tempi:

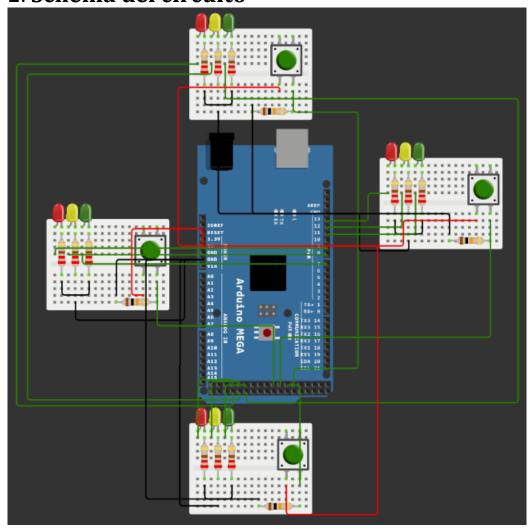
Menu Modifica Tempi:

- 1: Modifica tempo verde
- 2: Modifica tempo giallo
- 3: Modifica tempo rosso
- 4: Esci
- -cliccando 3 si può far scattare il ciclo giallo-rosso di un semaforo in modo immediato e apparirà questo menu che permette di scegliere su quale semaforo avviare il ciclo: Avvia subito ciclo giallo-rosso su uno di questi semafori:
- 1: Semaforo S1(sopra)
- 2: Semaforo S2(sotto)
- 3: Semaforo S3(destro)
- 4: Semaforo S4(sinistro)
- 5: Esci
- -cliccando 4 si passa allo stato giallo lampeggiante che viene avviato generalmente di notte
- -cliccando 5 si esce dallo stato giallo lampeggiante
- -cliccando 6 si può simulare il traffico a nord, sud, ovest o est, in modo da bloccare il semaforo e apparirà questo sotto-menu:
- 1. Blocca traffico
- 2. SBlocca traffico
- Esci
- -Se clicchiamo su 1 possiamo scegliere il semaforo da bloccare, mentre su 1 quello da sbloccare:

Quale semaforo vuoi bloccare?:

- 1: Nord
- 2: Sud
- 3: Est
- 4: Ovest
- 5: Esci

2. Schema del circuito



Per il circuito è stata utilizzata la sheda arduino Mega che controlla il funzionamento del circuito.

Le Componenti utilizzate sono state tutte collegate a pin di tipo digitale e sono:

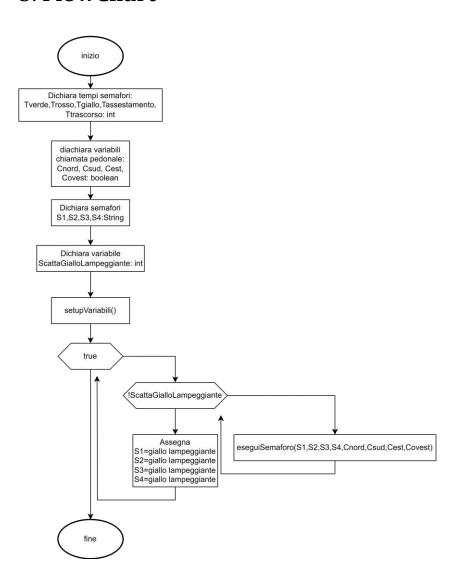
- 1- I LED (led1, led2, ..., led12): Ci sono dodici LED nel circuito, divisi in 4 gruppi di 3 LED ciascuno, ciascun gruppo di un diverso colore (rosso, giallo, verde).
 - I led posizionati a sud sono stati collegati nei pin PL1, PL3, PL5
 - I led posizionati a nord sono stati collegati nei pin PLO, PL2, PL4
 - I led posizionati a est sono stati collegati nei pin PB6, PB7, PB5
 - I led posizionati a ovest sono stati collegati nei pin PH6, PH5, PH4

Resistori (r1, r2, ..., r16): Ci sono sedici resistori nel circuito, ciascuno con un valore di resistenza di 220 ohm per i led o 10.000 ohm per i pulsanti. I resistori sono utilizzati per limitare la corrente che scorre attraverso i LED, evitando che si brucino e per evitare corto circuiti nei pulsanti.

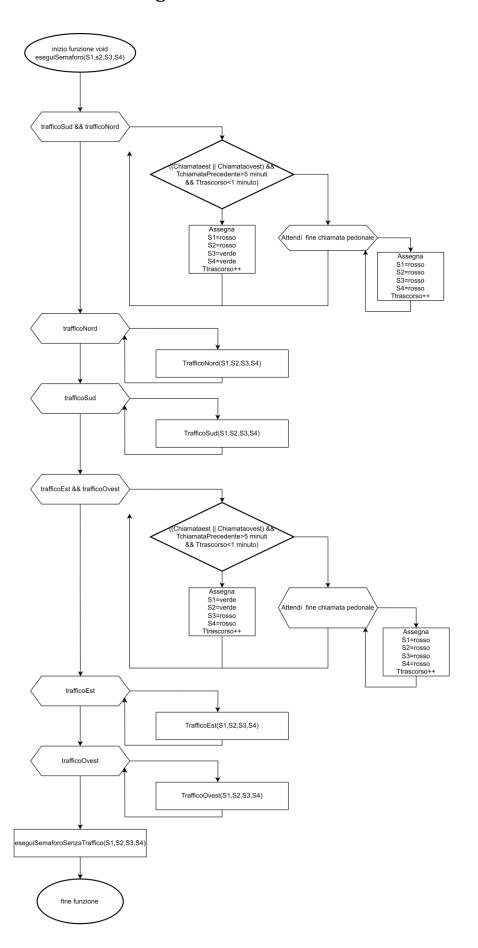
- 2- Pulsanti (btn1, btn2, btn3, btn4): Ci sono quattro pulsanti nel circuito.
 - Il pulsante a nord è stato collegato nel pin PC7
 - Il pulsante a sud è stato collegato nel pin PC5
 - Il pulsante a nord è stato collegato nel pin PC3

- Il pulsante a nord è stato collegato nel pin PC1

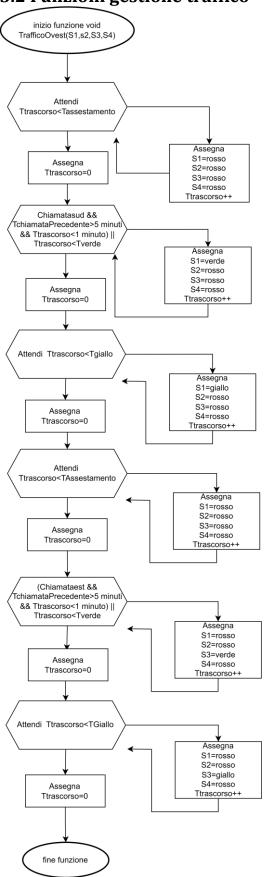
3. FlowChart



3.1 Funzione eseguiSemaforo

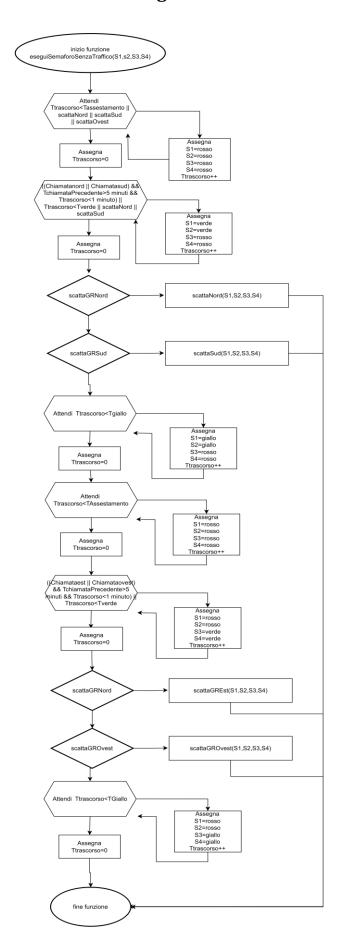


3.2 Funzioni gestione traffico

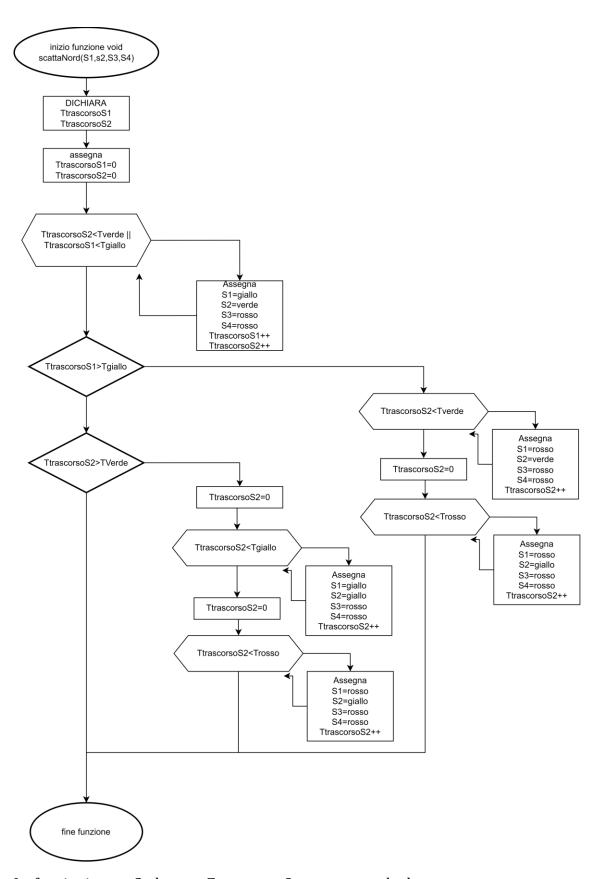


Le funzioni TrafficoNord, TrafficoSud e TrafficoEst sono analoghe

3.3 Funzione eseguiSemaforoSenzaTraffico()

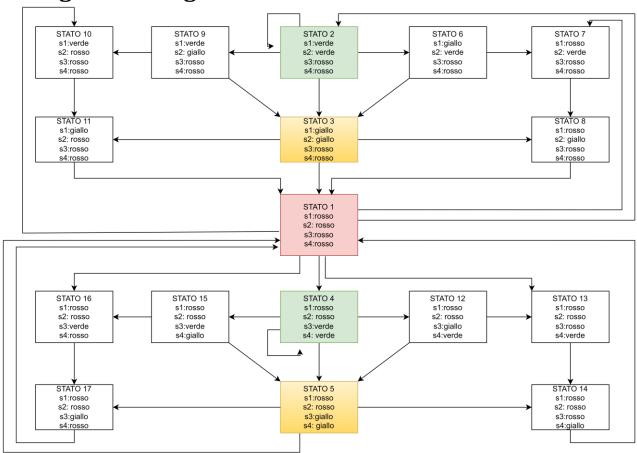


3.4 Funzione scattaNord()



Le funzioni scattaSud, scattaEst e scattaOvest sono analoghe

4. Diagramma degli stati



All'avvio del programma si parte dallo stato 1 in cui tutti i led sono tutti rossi per un tempo pari a 3 secondi, successivamente si passa allo stato 2 in cui i semafori posizionari e nord-sud diventano verdi e quelli a est-ovest rossi. Dallo stato 2 si passa:

- Allo stato 3 se il tempo del verde si conclude oppure se viene effettuata la chiamata pedonale che blocca il traffico proveniente da nord e sud
- Allo stato 6 se è stato chiamato il ciclo giallo-rosso per il semaforo a nord oppure c'è traffico a nord
- Allo stato 9 se è stato chiamato il ciclo giallo-rosso per il semaforo a sud oppure c'è traffico a sud

Nello stato 2 ci rimango nel caso in cui abbiamo traffico sia a est che a ovest.

Dallo stato 4 si passa:

- Allo stato 5 se il tempo del verde si conclude oppure se viene effettuata la chiamata pedonale che blocca il traffico proveniente da est e ovest
- Allo stato 12 se è stato chiamato il ciclo giallo-rosso per il semaforo a est oppure se c'è traffico a ovest
- Allo stato 9 se è stato chiamato il ciclo giallo-rosso per il semaforo a ovest oppure c'è traffico a est

Nello stato 4 ci rimango nel caso in cui abbiamo traffico sia a est che a ovest.

Gli stati 7,8,10,11,13,14,16,17 sono di transizione

5. Funzioni piu' importanti

- Setup(): dove vengono settate tutte le variabili di stato e le componenti come i led e i pulsanti, oltre a inizializzare i timer per gli interrupt
- Foreground(): per la stampa del menu opzioni
- TaskPulsante(): per la gestione della chiamata pedonale
- setSemafori(): per settare i semafori in base al loro stato
- loop(): dove viene eseguita la funzione foreground()

5.1 Interrupt

Ci sono 2 Timer per la gestioni degli interrupt:

- il TIMER0: gestisce il click sui pulsanti

```
ISR(TIMER0 COMPA vect)
```

Sotto troviamo il codice utilizzato per inizializzarlo:

```
TCCR0A = 0; // Imposta il registro di controllo A del timer0 a 0
TCCR0B = 0; // Imposta il registro di controllo B del timer0 a 0
TCNT0 = 0; // Azzera il contatore del timer0
OCR0A = 1; // Imposta un valore di confronto basso per un intervallo molto breve
TCCR0B |= (1 << WGM01); // Modalità CTC (Clear Timer on Compare Match)
TCCR0B |= (1 << CS00); // Imposta il prescaler a 1 (nessuna divisione)
TIMSK0 |= (1 << OCIE0A); // Abilita l'interruzione di confronto A</pre>
```

- il TIMER1: gestisce i passaggi di stato dei semafori e viene ed è settato in modo che si generi un interrupt ogni secondo

```
ISR(TIMER1_COMPA_vect)
```

Sotto troviamo il codice utilizzato per inizializzarlo:

```
TIMSK0 |= (1 << OCIEOA); // Abilita l'interruzione di confronto A
TCCR1A = 0; // Azzera i registri di controllo del timer1
TCCR1B = 0;
TCNT1 = 0; // Azzera il conteggio del timer1
OCR1A = 15625; //16MHZ/(1024*1)=15625Hz Imposta il valore di confronto per
generare un interrupt ogni secondo (poiché il clock è a 16 MHz e il prescaler è
1024)
TCCR1B |= (1 << WGM12); // Imposta il timer in modalità CTC
TCCR1B |= (1 << CS12) | (1 << CS10); // Abilita il timer con un prescaler di 1024
TIMSK1 |= (1 << OCIE1A); // Abilita l'interrupt sul confronto con OCR1A</pre>
```

6. Bibliografia e Sitografia

[1] https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/Atmel-7810-Automotive-Microcontrollers-ATmega328P_Datasheet.pdf.