TRABAJO DE LA ASIGNATURA

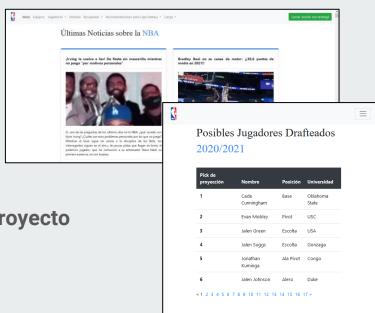
NBAII



Francisco Alé Palacios
Acceso Inteligente a la Información
Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Contenidos

- 1. Objetivos del proyecto
- 2. Descripción de las partes del proyecto
- 3. Uso de las Herramientas en las partes del proyecto
- 4. Demostración Técnica

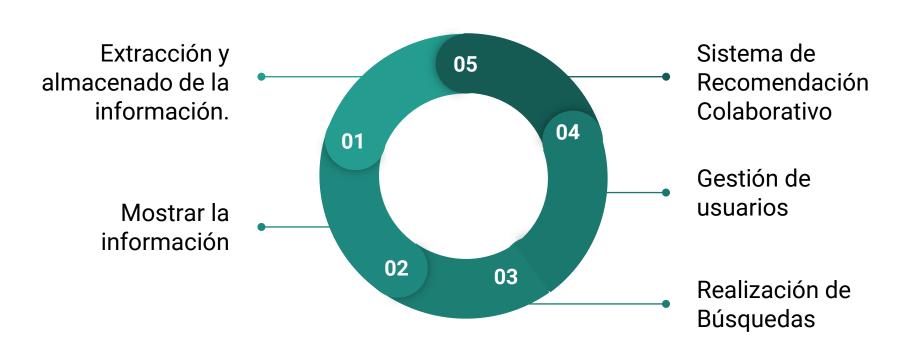


Objetivos del proyecto

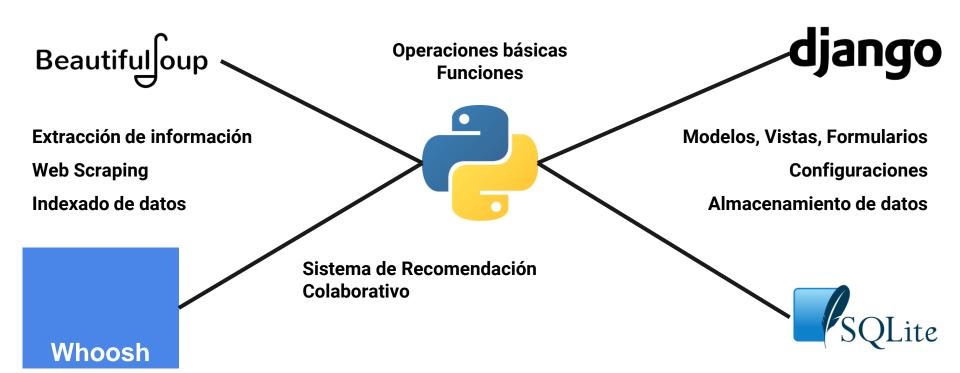
- Mostrar estadísticas actuales de equipos y jugadores.
- Consultar noticias relacionadas con la NBA.
- Consultar la proyección de los **futuros jugadores** (Draft 2021).
- Realizar búsquedas sobre los elementos anteriores.
- Obtener recomendaciones de **jugadores similares** según el rendimiento.
- Obtener fichajes recomendados según el criterio de usuarios parecidos



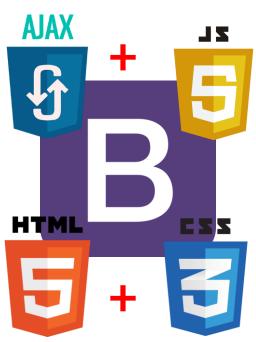
Descripción de las partes del proyecto



Uso de las Herramientas

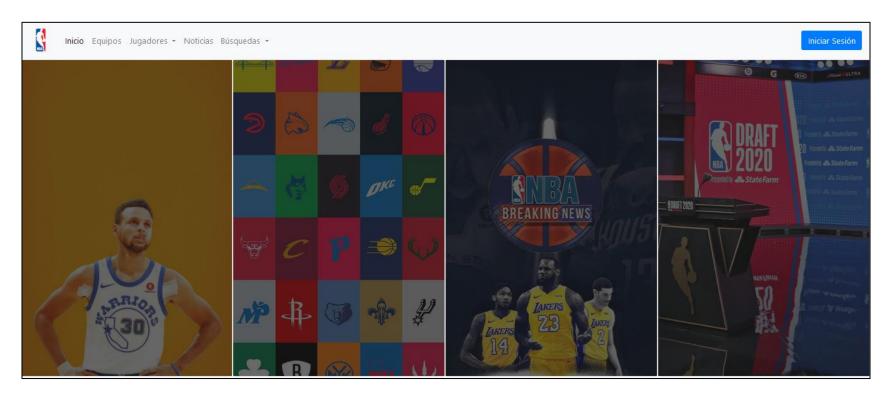


Uso de las Herramientas



- Construcción de las plantillas.
- Acabado estético y profesional
- Procesado de petición POST del formulario para insertar valoraciones.

Demostración Técnica



http://127.0.0.1:8000/

¡GRACIAS POR SU ATENCIÓN!