

TRABAJO FINAL OBLIGATORIO- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 2024

> Palma, Franco Nicolas
> FAI - [5308]
> Carrera : Tecnicatura en Desarrollo Web
> E-Mail Institucional : franco.palma@est.fi.uncoma.edu.ar
> GitHub: fraanpalma

> Otermin, Carolina Noemí
> FAI - [4208]
> Carrera : Tecnicatura en Desarrollo Web
> E-Mail Institucional : carolina.otermin@est.fi.uncoma.edu.ar
> GitHub: oterminA

>URL repositorio de Github: <https://github.com/fraanpalma/wordix.git>

Representación de las estructuras de datos:

\$coleccionPalabras=	0	1	1	2	3	4	//índices
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	//valores
	5	6	7	8	9	10	//índices
	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	//valores
	11	12	13	14	15	16	//índices
	YUYOS	PIANO	PISOS	PELON	LIMON	SALIR	//valores
	17	18	19	20	21	22	//índices
	VALLE	BARCO	MUNDO	OVEJA	PLAYA	FRUTA	//valores
	23	24	25	26	27	28	//índices
	BANCO	GALLO	CAMPO	LIBRO	CARTA	GRANO	//valores

Información de la estructura:
Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String
¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix

\$coleccionPartidas=	0		1		2		//índices
	"palabraWordix"	MUJER	"palabraWordix"	QUESO	"palabraWordix"	FUEGO	
	"jugador"	majo	"jugador"	rudolf	"jugador"	pink2000	
	"intentos"	0	"intentos"	3	"intentos"	6	
	"puntaje"	0	"puntaje"	14	"puntaje"	10	
	//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	
	3		4		5		//índices
	"palabraWordix"	CASAS	"palabraWordix"	RASGO	"palabraWordix"	GATOS	
	"jugador"	caro	"jugador"	fran	"jugador"	gise	
	"intentos"	2	"intentos"	6	"intentos"	5	
	"puntaje"	15	"puntaje"	0	"puntaje"	11	
	//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	
	6		7		8		//índices
	"palabraWordix"	GOTAS	"palabraWordix"	HUEVO	"palabraWordix"	GRANO	
	"jugador"	amalia	"jugador"	rodri	"jugador"	fran	
	"intentos"	1	"intentos"	3	"intentos"	1	
	"puntaje"	15	"puntaje"	12	"puntaje"	15	
	//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	
	9		10		11		//índices
	"palabraWordix"	SALIR	"palabraWordix"	LIMON	"palabraWordix"	OVEJA	
	"jugador"	caro	"jugador"	gise	"jugador"	rodri	
	"intentos"	1	"intentos"	4	"intentos"	5	
	"puntaje"	16	"puntaje"	10	"puntaje"	10	
	//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	

12		13		14		//índices
"palabraWordix"	YUYOS	"palabraWordix"	SALIR	"palabraWordix"	GOTAS	
"jugador"	amalia	"jugador"	jose	"jugador"	luisa	
"intentos"	4	"intentos"	3	"intentos"	2	
"puntaje"	12	"puntaje"	14	"puntaje"	15	
//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	

15		16		17		//índices
"palabraWordix"	FUEGO	"palabraWordix"	VALLE	"palabraWordix"	CARTA	
"jugador"	gonzalo	"jugador"	anto	"jugador"	caro	
"intentos"	1	"intentos"	2	"intentos"	3	
"puntaje"	13	"puntaje"	14	"puntaje"	14	
//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	

18		19		20		//índices
"palabraWordix"	BANCO	"palabraWordix"	NAVES	"palabraWordix"	QUESO	
"jugador"	fran	"jugador"	cristian	"jugador"	luis	
"intentos"	6	"intentos"	5	"intentos"	4	
"puntaje"	9	"puntaje"	12	"puntaje"	11	
//claves	//valores	//claves	//valores	//claves	//valores	

Información de la estructura:

Tipo: estructura multidimensional, de arreglos indexados con arreglos asociativos

Tipos de datos: almacena valores del stipo string e integer

¿Para qué se utiliza?: almacena las partidas completas de cada jugador (palabra jugada, jugador, intentos, puntaje)

\$resumenPartidas=	"jugador"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intento1"	"intento2"	//claves
--------------------	-----------	------------	-----------	-------------	------------	------------	----------

\$nombreJugador	0	0	0	0	0	//valores
"intento3"	"intento4"	"intento5"	"intento6"	//claves		
0	0	0	0	//valores		

Información de la estructura:

Tipo: arreglo asociativo (se usan claves)

Tipos de datos: almacena valores del stipo string e integer

¿Para qué se utiliza?: guarda los datos estadísticos del jugador en todas las partidas (puntaje general, cantidad de partidas, etc)

\$jugadoresExistentes=	0	1	2	3	4	5	//indices
	majo	rudolf	pink2000	caro	fran	gise	//valores
	6	7	8	9	10	11	//indices
	amalia	rodri	jose	luisa	gonzalo	anto	//valores
	12	13	//indices				
	cristian	luis	//valores				

Información de la estructura:

Tipo: arreglo indexado (sus indices son numeros)

Tipos de datos: almacena valores de tipo string (nombres de jugadores que han jugado y existen dentro de \$coleccionPartidas)

¿Para qué se utiliza?: se usa para visualizar a los jugadores que existen así el usuario puede elegir el resumen del jugador

\$jugadoresConVictoria=	0	1	2	3	4	5	6	//indices
	rudolf	pink200	caro	gise	amalia	rodri	fran	//valores
	7	8	9	10	11	12	//indices	
	jose	luisa	gonzalo	anto	cristian	luis	//valores	

Información de la estructura:

Tipo: arreglo indexado (que se encuetra dentro el arreglo multidimensional \$coleccionPartidas)

Tipos de datos: almacena valores de tipo string (nombres de jugadores que han ganado al menos una partida)
¿Para qué se utiliza?: se usa para visualizar la primera victoria del jugador elegido

\$partida=	"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"	//claves
	GOTAS	amalia	1	15	//valores

Información de la estructura:

Tipo: arreglo asociativo (que se encuentra dentro el arreglo multidimensional \$coleccionPartidas)

Tipos de datos: almacena valores de tipo string e integer (de una partida especifica)

¿Para qué se utiliza?: se usa para mostrar los datos de una partida jugada por un jugador en específico

\$partidaElegida=	"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"	//claves
	VALLE	anto	2	14	//valores

Información de la estructura:

Tipo: arreglo asociativo (que se encuentra dentro el arreglo multidimensional \$coleccionPartidas)

Tipos de datos: almacena valores de tipo string e integer (de una partida especifica)

¿Para qué se utiliza?: se usa para mostrar los datos de una partida jugada por un jugador en específico