DP2 2022 What we've learned about testing

Acme Recipes

Enlace al repositorio

Miembros:

- Ballestero López, Jesús (jesballop@alum.us.es)
- Botello Romero, Francisco (frabotrom@alum.us.es)
- León Valderrama, Juan José (jualeoval@alum.us.es)
- Moreno Pérez, Juan Carlos (juamorper2@alum.us.es)
- Serrano Mena, Antonio Roberto (antsermen@alum.us.es)
- Suárez García, Antonio José (antsuagar@alum.us.es)

Tutor: Manuel Jesús Jiménez Navarro

GRUPO S2

Versión 1.0

Índice

Índice

Historial de versiones

Introducción

Lo que hemos aprendido sobre pruebas

Conclusiones

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
25/08/2022	0.1	Creación del documento	5
31/08/2022	1.0	Cumplimentación del documento	5

Introducción

Este informe recoge las conclusiones sobre la labor de hacer pruebas a las que los miembros del grupo han llegado tras cursar por completo la asignatura.

La sección *Lo que hemos aprendido sobre pruebas* consiste en los nuevos conocimientos en materia de testeo que los miembros del grupo han aprendido gracias a cursar la asignatura de DP2 y algunos conocimientos que los miembros del grupo ya tenían por haber cursado DP1.

La sección Conclusiones consiste en un breve resumen de las conclusiones a las que los miembros han llegado en cuanto al testeo en proyectos software.

Lo que hemos aprendido sobre pruebas

Gracias a DP1 aprendimos que realizar pruebas es una tarea fundamental en el desarrollo de un proyecto software. Aprendimos cómo se deben de realizar, los distintos tipos de pruebas, etc. En DP1 se realizaron principalmente pruebas unitarias junto con mock. Sin embargo, en DP2 nos hemos centrado en pruebas E2E que comprueban el funcionamiento de la aplicación entera simulando peticiones de usuarios.

Hemos repasado los test positivos (happy path con resultado esperado) y los negativos (no happy path con resultado esperado). También hemos aprendido a como generar los archivos csv con los datos de prueba para los distintos tipos de funcionalidades, teniendo que recuperar los datos que haya en la base de datos para comprobar que son los esperados en el caso de funcionalidades en las que se muestren datos, y teniendo que poblar la base de datos(o fallar exitosamente en hacerlo) en el caso de funcionalidades de edición.

Conclusiones

Hemos aprendido mucho gracias a los profesores y, sobre todo, al framework, por su fácil uso y su alta intuitividad.