

# DP2 2022

# Planning Report

## Acme Recipes

[Enlace al repositorio](#)

### Miembros:

- Ballestero López, Jesús (jesballop@alum.us.es)
- Botello Romero, Francisco (frabotrom@alum.us.es)
- León Valderrama, Juan José (jualeoval@alum.us.es)
- Moreno Pérez, Juan Carlos (juamorper2@alum.us.es)
- Serrano Mena, Antonio Roberto (antsermen@alum.us.es)
- Suárez García, Antonio José (antsuagar@alum.us.es)

**Tutor:** Manuel Jesús Jiménez Navarro

GRUPO S2

Versión 3.0

08/08/2022

# Índice

<b>Resumen Ejecutivo</b>	<b>2</b>
D01 - Introduction	2
D02 - The data model	2
D03 - Displaying data	2
Gestión de unidades	2
<b>Historial de versiones</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>4</b>
<b>Product Backlogs</b>	<b>5</b>
D01 - Introduction	5
D02 - The data model	6
D03 - Displaying data	7
<b>Presupuesto</b>	<b>9</b>
Costes de variables	9
D01 - Introduction	9
D02 - The data model	9
D03 - Displaying data	9
Costes fijos	9
Presupuesto total	11
D01 - Introduction	11
D02 - The data model	11
D03 - Displaying data	11
<b>Conclusiones</b>	<b>12</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>12</b>
<b>Anexo - Propuesta de cambio de unidades</b>	<b>14</b>
Extensión Backlog D04 - Cambio de unidades	14
Presupuesto - Cambio de unidades	15
Costes variables	15
Costes totales	15

# Resumen Ejecutivo

En este documento se recopilan las tareas correspondientes los dos primeros entregables contenidas en dos product backlogs. Además, se realiza un cálculo presupuestario del proyecto. Dicho cálculo está basado en las horas dedicadas al proyecto por cada rol. El coste de las tareas se ha calculado con sueldos medio de developer y tester siendo 14€/h, 22€/h para el rol de analista y 25€/h para el project manager.

## D01 - Introduction

Al realizar los cálculos pertinentes se ha obtenido un coste de realización de las tareas de **171€**.

Para el cálculo de los costes fijos, se ha tenido en cuenta la amortización de los equipos adquiridos para desarrollar el proyecto, el coste de la electricidad y el del alquiler, obteniendo finalmente la cifra de **1136€**.

El coste total es la suma de los costes variables, fijos y el colchón financiero, cuya suma asciende a **2307€**.

## D02 - The data model

Sumando los costes variables, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el primer sprint, el coste total asciende a **138,24€**.

## D03 - Displaying data

Sumando los costes variables, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el primer sprint, el coste total asciende a **426€**.

## Gestión de unidades

El equipo de desarrollo ha realizado una estimación del tiempo que supondría implementar la gestión de cambio unidades. A partir de ella, el mánager y el equipo de análisis realizaron un cálculo de los costes para poder plantear una [propuesta de extensión](#) en el siguiente sprint. Dichos costes ascienden a **119€** y en caso de ser aceptados, las tareas correspondientes al requisito se añadirían al product backlog del sprint 4.

# Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
02/07/2022	0.1	<ul style="list-style-type: none"><li>- Creación del documento</li><li>- Tareas añadidas</li></ul>	1
04/07/2022	0.2	<ul style="list-style-type: none"><li>- Introducción añadida</li></ul>	1
10/07/2022	1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>- Resumen ejecutivo y amortización añadidos.</li></ul>	1
12/07/2022	1.1	<ul style="list-style-type: none"><li>- Edición de apartados para abarcar el siguiente sprint</li><li>- Tareas del sprint 2 añadidas</li></ul>	2
16/07/2022	2.0	<ul style="list-style-type: none"><li>- Presupuesto del sprint 2 añadido</li></ul>	2
18/07/2022	2.1	<ul style="list-style-type: none"><li>- Cambios en la política de versionado</li><li>- Adición de apartados correspondientes al tercer entregable</li></ul>	3
19/07/2022	2.2	<ul style="list-style-type: none"><li>- Adición de tareas del sprint 3</li></ul>	3
31/07/2022	2.3	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tiempo y presupuesto añadidos</li></ul>	3
01/08/2022	2.4	<ul style="list-style-type: none"><li>- Adición de propuesta de extensión</li></ul>	3
08/08/2022	3.0	<ul style="list-style-type: none"><li>- Actualización de contenidos</li></ul>	3

# Introducción

Este informe recoge las tareas a completar durante los entregables y el presupuesto estimado por el equipo S02 que se debe destinar a la realización de dichas tareas.

La sección *Product Backlog* consiste en el listado de tareas que se debe realizar durante el entregable.

En *Presupuesto* se adjunta el presupuesto necesario para abordar las tareas de los entregables, además de los diversos costes.

Las conclusiones obtenidas tras haber realizado este informe de planificación se encuentran en la sección *Conclusiones*. Dicha sección contiene algunos aspectos claves sobre la planificación de las tareas y el presupuesto realizado.

La sección *Bibliografía* recoge la bibliografía relevante que ha sido utilizada para la elaboración de este informe. Concretamente, esta sección se encuentra vacía en este documento, puesto que no se ha empleado ninguna bibliografía para elaborarlo.

El *Anexo* contiene una propuesta de extensión para el siguiente sprint.

Finalmente, a modo de resumen, este documento cuenta con la siguiente estructura: portada, índice, resumen ejecutivo, tabla de control de versiones, introducción, contenidos (divididos en las secciones Backlog y Presupuesto), conclusiones y bibliografía.

# Product Backlogs

## D01 - Introduction

<b>Título</b>	<b>Descripción</b>	<b>Asignado</b>	<b>Rol</b>	<b>Tiempo</b>
Task-000	Upload the starter project and update CONTRIBUTORS.txt	Botello Romero, Fco.	Manager	30min
Task-001	Modificar menú anónimo	Botello Romero, Fco.	Developer	15min
Task-001	Modificar menú anónimo	Ballesterio López, Jesús	Developer	15min
Task-001	Modificar menú anónimo	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	15min
Task-001	Modificar menú anónimo	León Valderrama, Juan José	Developer	15min
Task-001	Modificar menú anónimo	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	15min
Task-001	Modificar menú anónimo	Suárez García, Antonio José	Developer	15min
Task-002	Internacionalizar el sistema	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	15min
Task-003	Customizar el Starter Project	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	30min
Task-004	Workgroup Report	Botello Romero, Fco.	Manager	1h
Task-005	Planning Report	Botello Romero, Fco.	Manager	1h
Task-006	Progress Report	Ballesterio López, Jesús	Analyst	1h
Task-007	Development Configuration Report	Suárez García, Antonio José	Analyst	30min
Task-008	Arquitectura WIS	León Valderrama, Juan José	Analyst	1h
Task-009	Testeo de WIS	León Valderrama, Juan José	Analyst	1h

## D02 - The data model

<b>Título</b>	<b>Descripción</b>	<b>Asignado</b>	<b>Rol</b>	<b>Tiempo</b>
Task-010	Principals class	Suárez García, Antonio José	Developer	30min
Task-011	Peep class	Suárez García, Antonio José	Developer	35min
Task-012	Bulletin class	León Valderrama, Juan José	Developer	30min
Task-013	Ingredient class	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	25min
Task-014	Kitchen utensil class	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	30min
Task-015	Recipe class	León Valderrama, Juan José	Developer	45min
Task-016	Fine dish class	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	45min
Task-017	Memorandum class	Ballestero López, Jesús	Developer	30min
Task-018	Epicure Dashboard class	Ballestero López, Jesús	Developer	30min
Task-019	Administrator Dashboard class	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	30min
Task-020	System Configuration	León Valderrama, Juan José	Developer	45min
Task-021	Planning Report	Botello Romero, Fco.	Manager	35min
Task-022	Progress Report	Botello Romero, Fco.	Manager	30min
Task-023	UML domain class model	Botello Romero, Fco.	Analyst	25min

## D03 - Displaying data

<b>Título</b>	<b>Descripción</b>	<b>Asignado</b>	<b>Rol</b>	<b>Tiempo</b>
Task-025	Operations by all principals on user accounts	Suárez García, Antonio José	Developer	45min
Task-026	Operations by all principals on peeps	Suárez García, Antonio José	Developer	1h
Task-027	Operations by all principals on ingredients	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	1h
Task-028	Operations by all principals on kitchen utensils	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	30min
Task-029	Operations by all principals on recipes	Botello Romero, Fco.	Developer	2h
Task-030	Operations by authenticated principals on bulletins	León Valderrama, Juan José	Developer	1h
Task-031	Operations by authenticated principals on the system configuration	León Valderrama, Juan José	Developer	1h
Task-032	Operations by chefs on ingredients	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	1h
Task-033	Operations by chefs on kitchen utensils	Serrano Mena, Antonio Roberto	Developer	30min
Task-034	Operations by chefs on recipes	León Valderrama, Juan José	Developer	1h
Task-035	Operations by chefs on fine dishes	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	40min
Task-036	Operations by chefs on memoranda	Ballesteró López, Jesús	Developer	1h
Task-037	Operations by epicures on fine dishes	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	1h
Task-038	Operations by epicures on memoranda	Ballesteró López, Jesús	Developer	45min



Task-039	Operations by epicures on epicure dashboards	Ballesteró López, Jesús	Developer	2h
Task-040	Operations by administrators on the system configuration	León Valderrama, Juan José	Developer	1h
Task-041	Operations by administrators on administrator dashboards	Moreno Pérez, Juan Carlos	Developer	1.5h
Task-042	Moments, money amounts, and Booleans must be internationalized.	Todos	Developer	5min
Task-043	Planning Report	Botello Romero, Fco.	Manager	30min
Task-044	Progress Report	Botello Romero, Fco.	Manager	30min
Task-045	Lint Report	Suárez García, Antonio José	Analyst	30min
Task-046	Test Suite	Todos	Tester	8h
Task-047	Performance Report	Moreno Pérez, Juan Carlos Ballesteró López, Jesús, Suárez García, Antonio José	Analyst	2h

# Presupuesto

## Costes de variables

Comprenden los costes del personal. Para calcular su valor, tendremos en cuenta las horas dedicadas por cada miembro durante este sprint, así como el rol desempeñado en cada tarea.

### D01 - Introduction

Rol	Horas totales	Coste por hora	Coste total
Manager	2.5h	25€	62,5€
Analyst	3.5h	22€	77€
Developer	2.25h	14€	31,5€
<b>Total</b>			<b>171€</b>

### D02 - The data model

Rol	Horas totales	Coste por hora	Coste total
Manager	1.1h	25€	27,5€
Analyst	0.42h	22€	9,24€
Developer	7.25h	14€	101,5€
<b>Total</b>			<b>138,24€</b>

### D03 - Displaying data

Rol	Horas totales	Coste por hora	Coste total
Manager	1h	25€	25€
Analyst	2.5h	22€	55€
Developer	16.75h	14€	234€
Tester	8h	14€	112€
<b>Total</b>			<b>426€</b>

## Costes fijos

**Amortización de los equipos:** Los ordenadores portátiles tuvieron un coste unitario de 1000€, lo que supone un total de 6000€ como coste inicial, teniendo una vida útil de tres años.

Con estos datos, el coste de amortización será:  $6000€ * 0.056 = 336€$  (Coste de los equipos multiplicado por el porcentaje de amortización).

El porcentaje de amortización es de 0.056 ya que el proyecto se desarrollará durante 2 meses y el período de amortización es de 3 años (36 meses). Por tanto,  $2/36 = 0.056$ .

Además del coste de los equipos, debemos considerar los siguientes recursos:

**Costes de infraestructura:** Siendo 2 KWh el consumo medio de un trabajador al día en una jornada de ocho horas. Considerando el trabajo 5 días a la semana durante 8 semanas y para 6 empleados hace un total de 480 KWh. El consumo medio eléctrico oscila los 0,35€ por KWh. Eso hace un total de  $480 * 0,35 = 168€$  en consumo eléctrico.

En cuanto al alquiler de la oficina, tendría un coste mensual de 400€. Considerando 2 meses de trabajo:  $400*2 = 800€$  en alquiler de oficina.

## Presupuesto total

### D01 - Introduction

Sumando los costes fijos y variables se obtiene el siguiente presupuesto:

Tipo de coste	Desglose	Coste
Costes variables	Costes de personal	171€
Costes fijos	Amortización de los equipos	336€
	Costes de infraestructura	800€
	Total costes fijos	1136€
Colchón financiero	-	1000€
<b>Coste del sprint</b>		<b>2307€</b>

### D02 - The data model

Sumando los costes variables, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el entregable 1, obtenemos el siguiente presupuesto:

Tipo de coste	Desglose	Coste
Costes variables	Costes de personal	138,24€
<b>Coste del sprint</b>		<b>138,24€</b>

### D03 - Displaying data

Sumando los costes variables, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el entregable 1, obtenemos el siguiente presupuesto:

Tipo de coste	Desglose	Coste
Costes variables	Costes de personal	426€
<b>Coste del sprint</b>		<b>426€</b>

# Conclusiones

Considerando la separación de roles expuesta en el documento, se pretende equilibrar la carga de trabajo de todos los miembros del equipo durante el desarrollo del proyecto, teniendo en cuenta que las funciones desempeñadas por algunos roles son más exigentes.

Respecto al presupuesto, se buscará trabajar de manera eficiente para así minimizar los gastos.

# Bibliografía

No procede.

## Anexo - Propuesta de cambio de unidades

### Extensión Backlog D04 - Cambio de unidades

Título	Descripción	Asignado	Rol	Tiempo
Task-0xx	Implementación de <i>UnitExchanger</i>	-	Developer	3h
Task-0xx	Cambio de unidades en ingredientes de chef	-	Developer	1h
Task-0xx	Cambio de unidades en utensilios de chef	-	Developer	30min
Task-0xx	Cambio de unidades en ingredientes	-	Developer	30min
Task-0xx	Cambio de unidades en utensilios	-	Developer	30min
Task-0xx	Tests de unidades en utensilios e ingredientes	-	Tester	1h
Task-0xx	Tests de unidades en amounts de recipes	-	Tester	2h

## Presupuesto - Cambio de unidades

### Costes variables

Rol	Horas totales	Coste por hora	Coste total
Manager	0h	25€	0€
Analyst	0h	22€	0€
Developer	5.5h	14€	77€
Tester	3h	14€	42€
<b>Total</b>			<b>119€</b>

### Costes totales

Sumando los costes variables, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el entregable 1, obtenemos el siguiente presupuesto:

Tipo de coste	Desglose	Coste
Costes variables	Costes de personal	<b>119€</b>
<b>Coste del sprint</b>		<b>119€</b>