

# DP2 2022

# Lint Report

Acme Recipes

[Enlace al repositorio](#)

## Miembros:

- Ballestero López, Jesús (jesballop@alum.us.es)
- Botello Romero, Francisco (frabotrom@alum.us.es)
- León Valderrama, Juan José (jualeoval@alum.us.es)
- Moreno Pérez, Juan Carlos (juamorper2@alum.us.es)
- Serrano Mena, Antonio Roberto (antsermen@alum.us.es)
- Suárez García, Antonio José (antsuagar@alum.us.es)

**Tutor:** Manuel Jesús Jiménez Navarro

GRUPO S02

Versión 1.0

08/08/2022

# Índice

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Historial de versiones</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>4</b>
<b>Resultados obtenidos</b>	<b>5</b>
<b>Cambios realizados</b>	<b>5</b>
<b>Conclusiones</b>	<b>6</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>7</b>

# Resumen ejecutivo

Este documento detalla los resultados obtenidos tras el análisis del código con la herramienta SonarLint. Para ello, se muestran capturas de los resultados y se especifica la solución que hemos proporcionado para eliminar por completo los malos olores de nuestro código.

Hemos concluido que el trabajo realizado para deshacernos de los malos olores no nos ha supuesto una gran carga de trabajo ya que hemos decidido solucionar la mayoría de los malos olores en el siguiente entregable, y los que hemos solucionado han tenido fácil arreglo. De todas formas, Eclipse cuenta con herramientas que facilitan la corrección de este tipo de detalles (así como replace all).

Consideramos que, aunque esta tarea no nos ha supuesto mucho tiempo ni esfuerzo, habría sido una buena práctica el haber llevado un seguimiento periódico de los malos olores del código, pues podría haberse dado el caso de vernos obligados a corregir varias clases en una ventana de tiempo muy reducida.

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
16/07/2022	0.1	- Creación del documento	3
29/07/2022	0.2	- Introducción - Resumen ejecutivo - Contenidos - Conclusión	3
01/08/2022	0.3	- Actualización de contenidos	3
08/08/2022	1.0	- Actualización de contenidos - Cumplimentación del documento	3

# Introducción

En este documento se reflejan los resultados obtenidos tras hacer un análisis del código con la herramienta SonarLint. Se van a mostrar capturas de los malos olores detectados por la herramienta, así como una explicación de los cambios que hemos realizado para solucionarlos. Para ello, hemos organizado este documento en distintas secciones descritas a continuación:

*Resultados obtenidos.* En esta sección se muestran capturas del análisis de nuestro código proporcionado por SonarLint.

*Cambios realizados.* Se explican los cambios realizados tras el análisis del código, así como una captura final para mostrar la solución a los malos olores.

*Conclusiones.* Se reflejan las conclusiones que hemos obtenido del análisis del código con SonarLint y se hace un balance de la metodología que hemos seguido para la detección y eliminación de malos olores.

*Bibliografía.* Esta sección está vacía ya que no hemos recurrido a ningún tipo de bibliografía para la redacción de este documento.

Finalmente, el documento posee la siguiente estructura: portada, índice, resumen ejecutivo, introducción, contenidos (divididos en las secciones Resultados obtenidos y Cambios realizados), conclusiones y bibliografía.

# Resultados obtenidos

Como se observa en la captura de Sonar Lint, hemos obtenido 9 malos olores.

9 items		
Resource	Date	Description
AdministratorDashboardShowServi		Convert this Map to an EnumMap.
FineDishChefShowService.java		Immediately return this expression instead of assigning it to the temporary variable "f".
FineDishEpicureShowService.java		Immediately return this expression instead of assigning it to the temporary variable "f".
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
503 files of project Acme-Recipes (at 29/07/2022 11:30)		

## Cambios realizados

Se han solucionado los malos olores 2 y 3. En ambos casos el error era el mismo: se creaba una variable para luego devolver la variable, en lugar de devolver el valor que se almacenaba en la variable. Para ello hemos creado una nueva rama, *D02-BadSmellFix*, en la cual hemos solucionado esos malos olores. en cuanto a los demás malos olores: el primer mal olor hemos decidido ignorarlo, ya que es un cambio innecesario que podría estropear el trabajo ya realizado. En cuanto a los malos olores relacionados con *Unit.java* también hemos decidido ignorarlos porque hemos decidido solucionarlos en el siguiente entregable de manera escalonada, ya que requeriría mucho más trabajo en el apartado de pruebas y de todos el tipo *Unit.java* no se usa de momento.

7 items		
Resource	Date	Description
AdministratorDashboardShowServi		Convert this Map to an EnumMap.
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
Unit.java		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)*\$</code> .
503 files of project Acme-Recipes (at 29/07/2022 16:08)		

# Conclusiones

Tras haber analizado el código con *SonarLint* hemos concluido que solo en una parte muy concreta del proyecto hemos tenido malos olores (en los ficheros jsp), por lo que el trabajo de eliminarlos no ha sido complicado.

Nuestra metodología para la detección de malos olores ha sido ejecutar *SonarLint* sobre la rama master una vez que todas las features ya habían sido implementadas. De cara a futuros entregables llevaremos un seguimiento periódico de los malos olores.

# Bibliografía

No procede.