

DP2 2022

Lint Report

DP2-2022-E3-02

[Enlace al repositorio](#)

[Enlace al proyecto](#)

Miembros:

- Botello Romero, Francisco
- León Valderrama, Juan José
- Quindós de la Riva, Pablo
- Suárez García, Antonio José
- Vázquez Rodríguez, Fausto

Tutor: Manuel Jesús Jiménez Navarro

GRUPO G3-02

Versión 1.0

31/03/2022

Índice

[Resumen ejecutivo](#)

[Historial de versiones](#)

[Introducción](#)

[Resultados obtenidos](#)

[Cambios realizados](#)

[Conclusiones](#)

[Bibliografía](#)

Resumen ejecutivo

Este documento detalla los resultados obtenidos tras el análisis del código con la herramienta SonarLint. Para ello, se muestran capturas de los resultados y se especifica la solución que hemos proporcionado para eliminar por completo los malos olores de nuestro código.

Hemos concluido que el trabajo realizado para deshacernos de los malos olores no nos ha supuesto una gran carga de trabajo ya que, aunque en repetidas ocasiones, solo hemos obtenido 1 mal olor del análisis del código con SonarLint. De todas formas, Eclipse cuenta con herramientas que facilitan la corrección de este tipo de detalles (así como replace all).

Consideramos que, aunque esta tarea no nos ha supuesto mucho tiempo ni esfuerzo, habría sido una buena práctica el haber llevado un seguimiento periódico de los malos olores del código, pues podría haberse dado el caso de vernos obligados a corregir varias clases en una ventana de tiempo muy reducida.

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
31/03/2022	1.0	Creación del documento.	3
14/04/2022	2.0	Adición de apartados.	3
25/04/2022	3.0	Cumplimentación del documento.	3

Introducción

En este documento se reflejan los resultados obtenidos tras hacer un análisis del código con la herramienta SonarLint. Se van a mostrar capturas de los malos olores detectados por la herramienta, así como una explicación de los cambios que hemos realizado para solucionarlos. Para ello, hemos organizado este documento en distintas secciones descritas a continuación:

Resultados obtenidos. En esta sección se muestran capturas del análisis de nuestro código proporcionado por SonarLint.

Cambios realizados. Se explican los cambios realizados tras el análisis del código, así como una captura final para mostrar la solución a los malos olores.

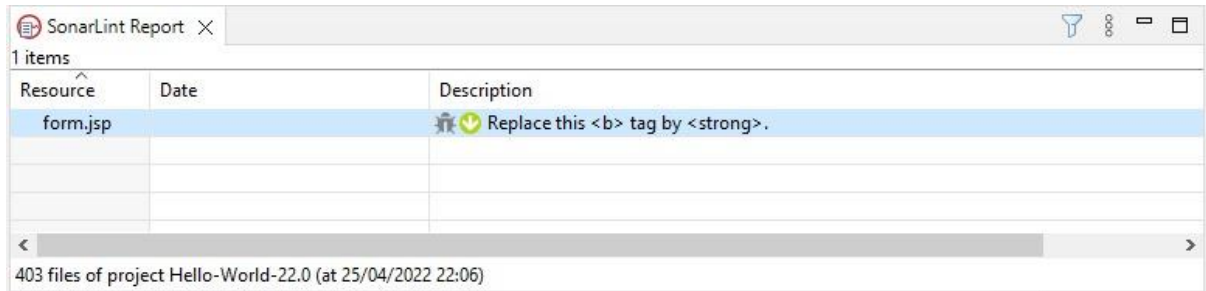
Conclusiones. Se reflejan las conclusiones que hemos obtenido del análisis del código con SonarLint y se hace un balance de la metodología que hemos seguido para la detección y eliminación de malos olores.

Bibliografía. Esta sección está vacía ya que no hemos recurrido a ningún tipo de bibliografía para la redacción de este documento.


Finalmente, el documento posee la siguiente estructura: portada, índice, resumen ejecutivo, tabla de control de versiones, introducción, contenidos (divididos en las secciones Resultados obtenidos y Cambios realizados), conclusiones y bibliografía.

Resultados obtenidos

Todos los integrantes del grupo cursamos y aprobamos la asignatura Proceso Software y Gestión 2 el año pasado, por tanto tenemos experiencia evitando malos olores. Como se puede observar en la captura del *SonarLint* Report, sólo existe un mal olor en nuestro proyecto.



The screenshot shows a SonarLint Report window with a single item. The table has three columns: Resource, Date, and Description. The first row is highlighted in blue and contains the text 'form.jsp', an empty date field, and a description that says 'Replace this tag by .' with a green arrow icon. Below the table, a status bar indicates '403 files of project Hello-World-22.0 (at 25/04/2022 22:06)'.

Resource	Date	Description
form.jsp		 Replace this tag by .

403 files of project Hello-World-22.0 (at 25/04/2022 22:06)

Cambios realizados

No se han realizado cambios, pues sólo ha aparecido un mal olor y preferimos no cambiarlo.

Conclusiones

Tras haber analizado el código con *SonarLint* hemos concluido que solo en una parte muy concreta del proyecto hemos tenido malos olores (en los ficheros jsp), por lo que el trabajo de eliminarlos no ha sido complicado.

Nuestra metodología para la detección de malos olores ha sido ejecutar *SonarLint* sobre la rama master una vez que todas las features ya habían sido implementadas. De cara a futuros entregables llevaremos un seguimiento periódico de los malos olores.

Bibliografía

No procede.