01 flertando com python

O prompt

interativo esse

ilustre

desconhecido

Chamando

```
$ python
```

Temos

```
$ python
Python 2.6.5 (r265:79063)
[GCC 4.4.3] on linux2
Type "help", "copyright", "credits"
or "license" for more information.
>>>
```

Seu melhor amigo

```
>>> a = 5
>>> print a
5
>>> b = 4
>>> print a + b
9
```

Hello world

```
>>> from datetime import datetime
>>> from time import sleep
>>> while True: #rodar para sempre
... hora = datetime.now()
... print hora.strftime("%H:%M:%S")
... sleep(1) #aguardar um segundo
...
```

Por partes

True e False com a primeira letra em Maiuscula

padrão são 4 espaços, mas voce tem liberdade de escolher desde que seja consistente

Blocos

Sequências

Principais classes

- string e unicode
- listas e tuplas

Implica

```
len(s) # length
min(s) # ou max(s)
s[i] # iesimo item de s (base 0)
s[i:j] # slice do iesimo a jesimo item
s[i:i:k] # mesma coisa com passo k
s + t
     # concaternação
s * i # ou i * s; i copias de s
x in s # se s tem o elemento x
x not in s # ou nao tem
```

Strings

- Imutaveis 🦠
- suportam operações de sequência
- demarcadas com ' ou " 🔷 🚄
- multilinhas com " ou """

Strings como sequências

```
a = "abcdef"
len(a) # 6
min(a) # 'a'
a[2] # 'c'
a[2:5] # 'cde'
a[2:5:2] # 'ce'
a + "zx" # 'abcdefzx'
a * 2 # 'abcdefabcdef'
"b" in a # True
"b" not in a # False
```

Strings como strings

```
a = ' abcd \n '
a.upper() # ' ABCD \setminus n '
a.strip() # 'abcd'
a.islower() # True
# isalnum/isalpha/isdigit
# islower/isspace/istitle/isupper
a.startswith(" ") # True
# endswith
a.find("abc") # 2
a.split("b") # [' a', 'cd \n']
```

Magia com Slices

```
a = "ola python"
a[0] # 'o'
a[1] # '1'
a[-1] # 'n'
a[-2] # 'o'
a[:3] # 'ola'
a[4:] # 'python'
a[:] # 'ola python'
a[::-1] # 'nohtyp alo'
```