

Nuestro proyecto consta de cuatro sensores, una placa (su nombre en la BBDD es guardiaagricola) y un usuario.

Cada sensor implementa dos métodos GET, encargados de extraer de la base de datos sus atributos.

- El primer método Get toma los datos del sensor y los muestra por pantalla según el ID de la placa que le proporcionemos.

```
← → ↻ 🏠 ⓘ localhost:8081/api/temperature/values/2

[ {
  "id" : 6,
  "value" : 20.0,
  "accuracy" : 90,
  "timestamp" : 12312,
  "guardiaAgricola_idGuardiaAgricola" : 2
}, {
  "id" : 7,
  "value" : 18.0,
  "accuracy" : 29,
  "timestamp" : 123556444,
  "guardiaAgricola_idGuardiaAgricola" : 2
} ]
```

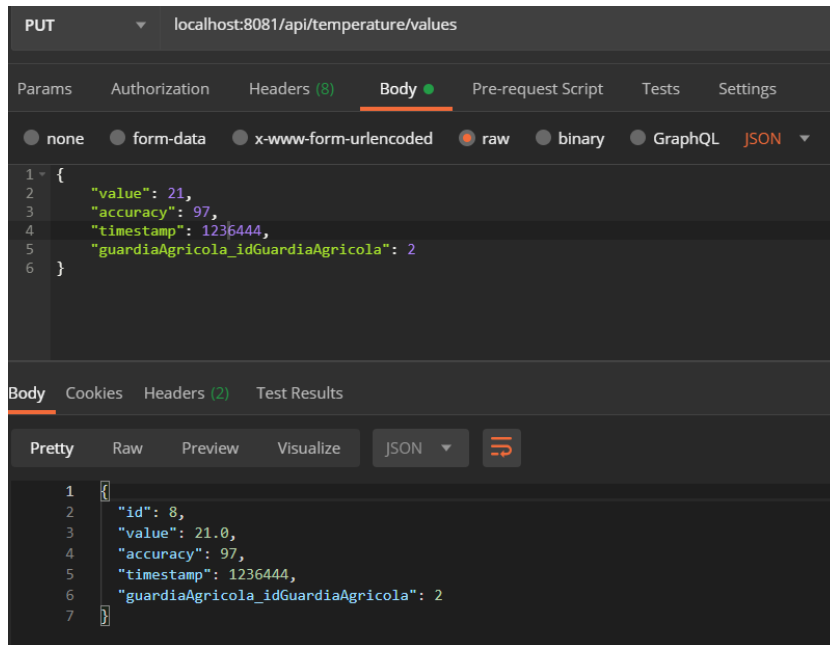
- El segundo método Get toma los datos del sensor según el ID de la placa que le proporcionamos y filtra por timestamp mayor que el proporcionado.

```
← → ↻ 🏠 ⓘ localhost:8081/api/temperature/values/2/1234456

[ {
  "id" : 7,
  "value" : 18.0,
  "accuracy" : 29,
  "timestamp" : 123556444,
  "guardiaAgricola_idGuardiaAgricola" : 2
} ]
```

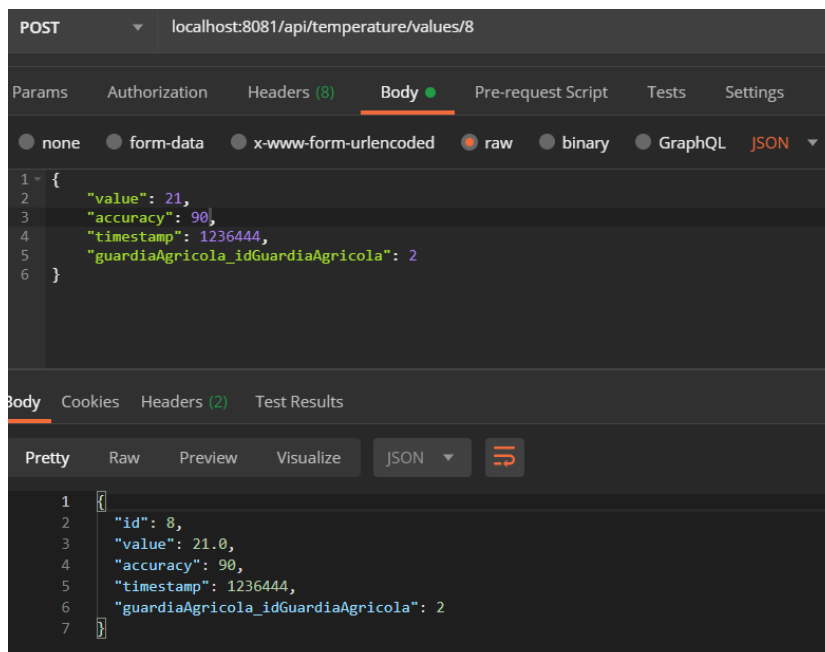
También implementa un método PUT, el cual inserta los valores proporcionados en la tabla indicada de la BD. Para verificar su funcionamiento vamos a utilizar la herramienta POSTMAN y vamos a añadir manualmente los datos en el apartado BODY.

- Método PUT:



También implementa un método POST, el cual modifica datos que previamente han sido insertados en la tabla, esto lo lleva a cabo tras proporcionarle el ID del dato de la tabla de la BD y en el BODY de la herramienta POSTMAN escribimos los datos a modificar.

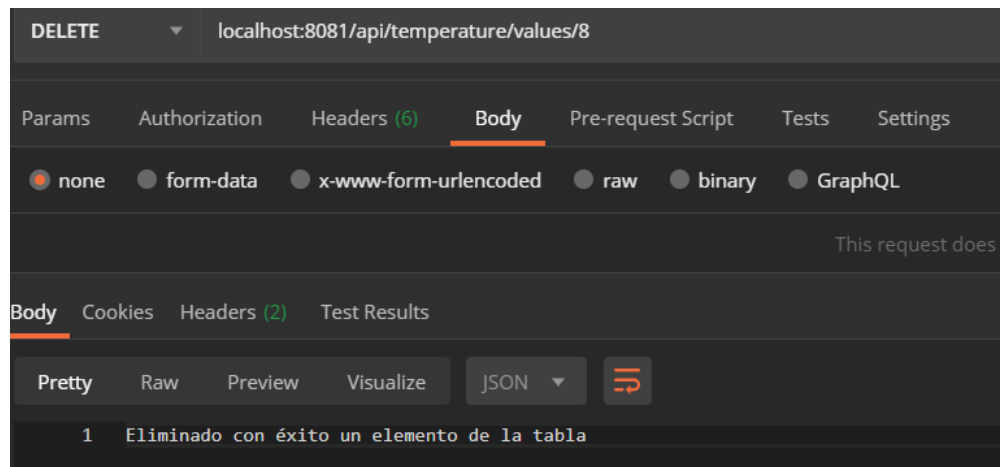
- Método POST:



Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel

Por último, también implementamos un método DELETE, el cuál, borra el dato de la tabla en la BD según el ID proporcionado.

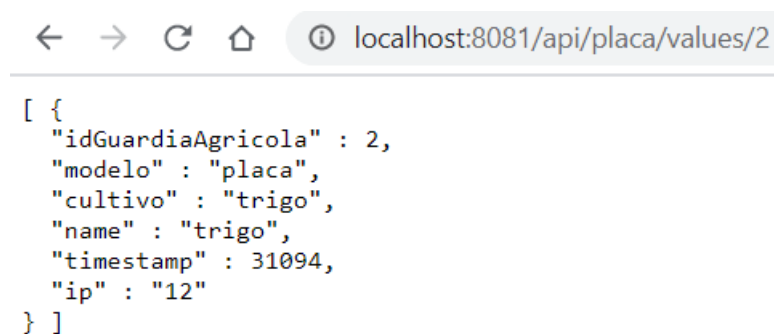
- Método DELETE:



Estos 4 elementos son comunes para los cuatro sensores.

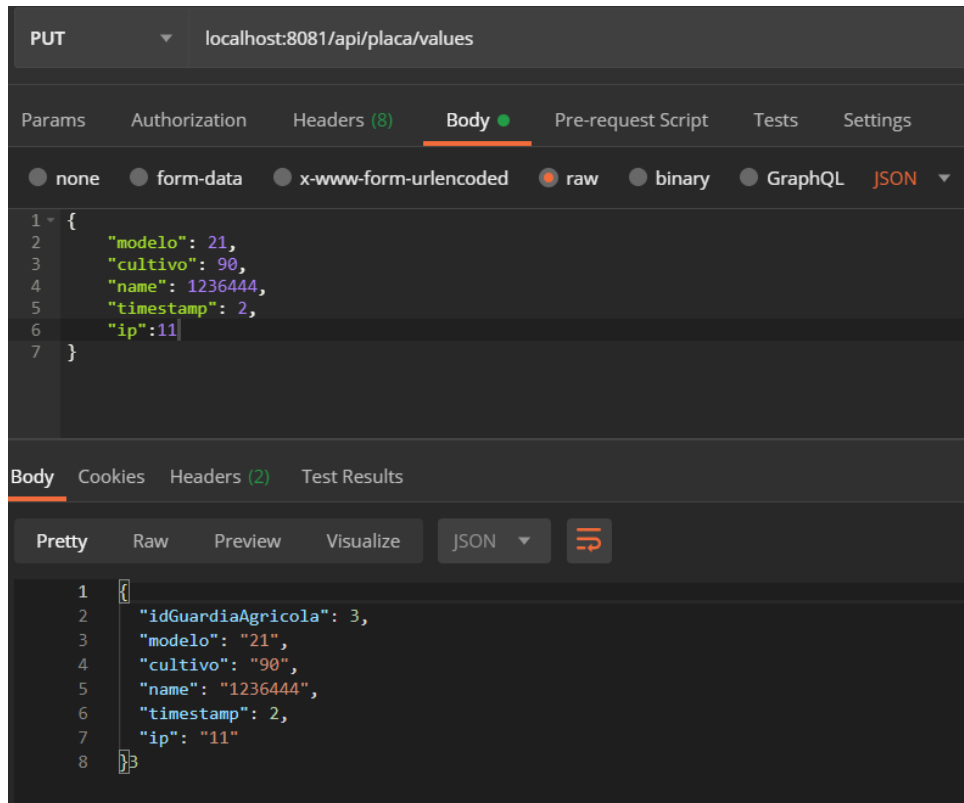
La placa, implementa todos los métodos GET, POST, PUT y DELETE a los cuales les proporcionamos el ID del dato a borrar en dicha tabla.

- Método GET:



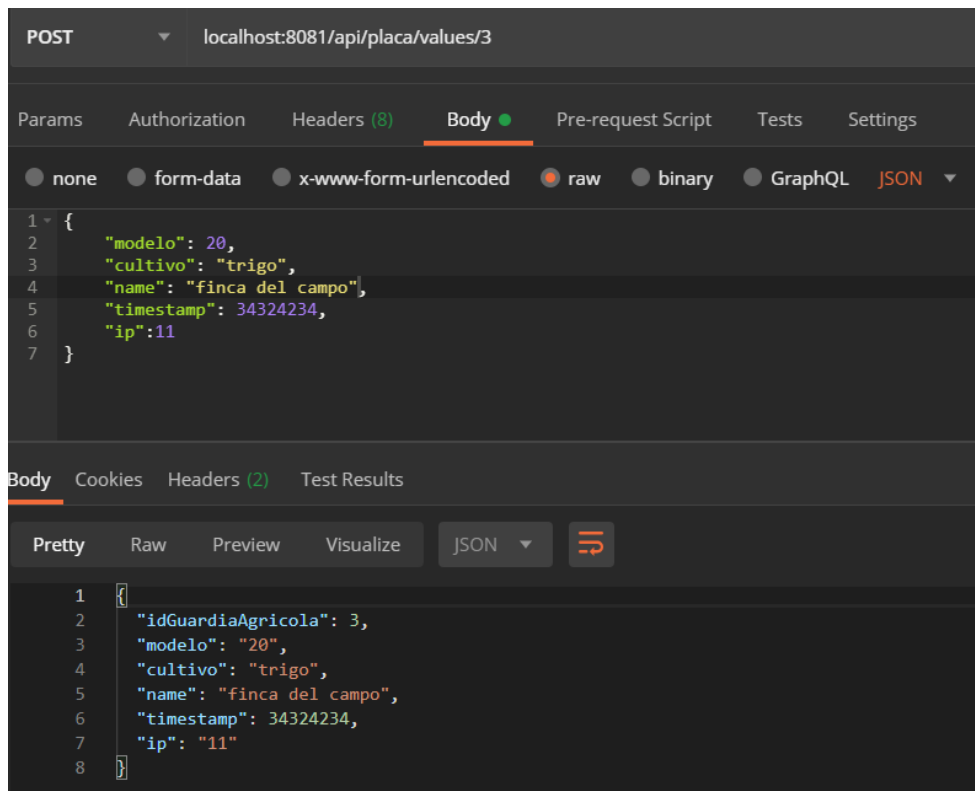
Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel

- Método PUT:

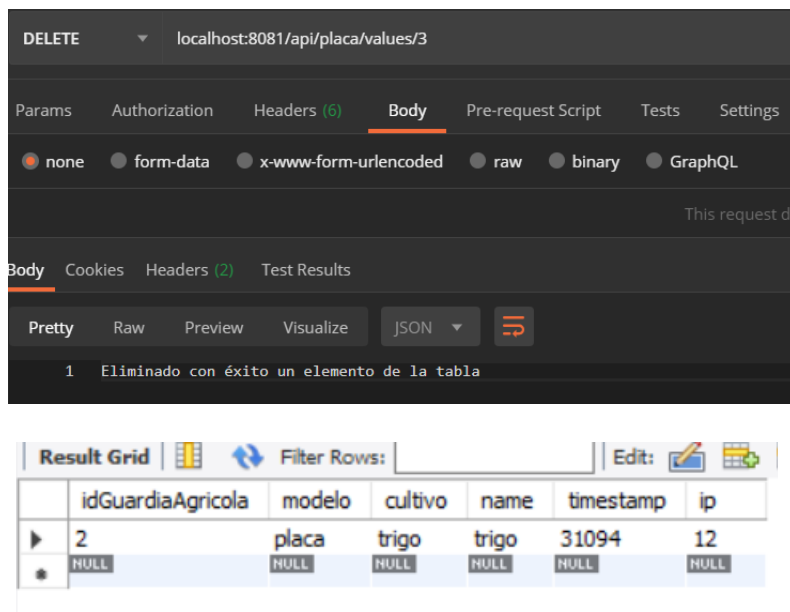


- Método POST:

Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel



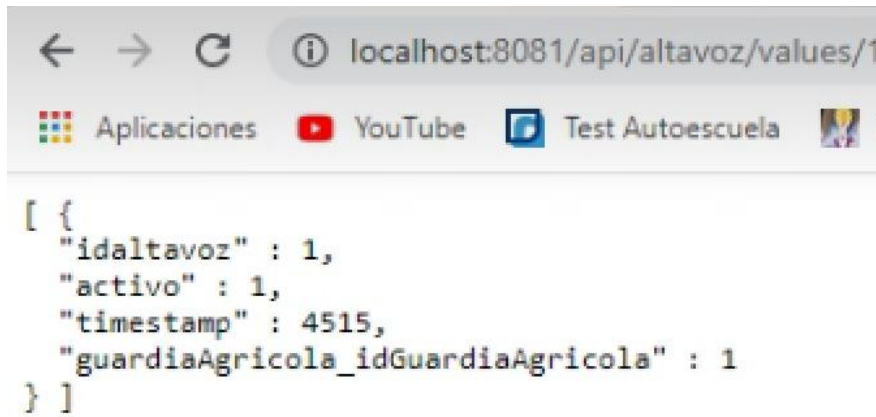
- Método DELETE:



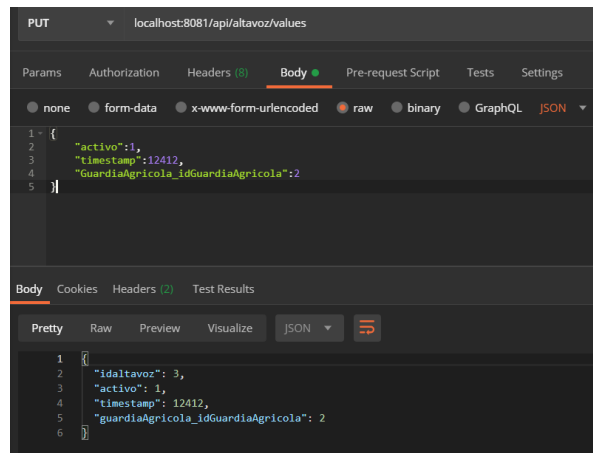
Los actuadores también implementan los métodos GET, PUT y DELETE proporcionándoles el ID del “guardia agrícola” o el “Timestamp”, dichos actuadores serian “linterna”, “sistema de riego” y “altavoz”.

- Método GET:

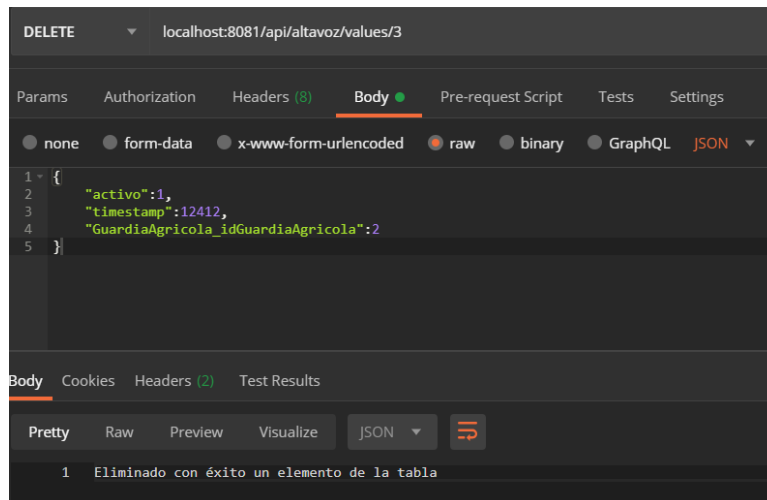
Caballero del campo, Francisco José  
 Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
 Postigo Martínez, Jesús  
 Zapico Gallo, Miguel



- Método PUT:



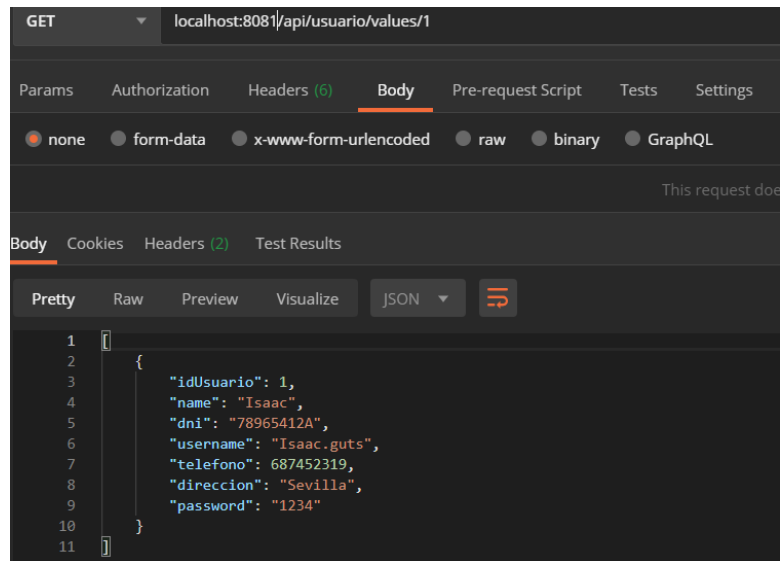
- Metodo DELETE:



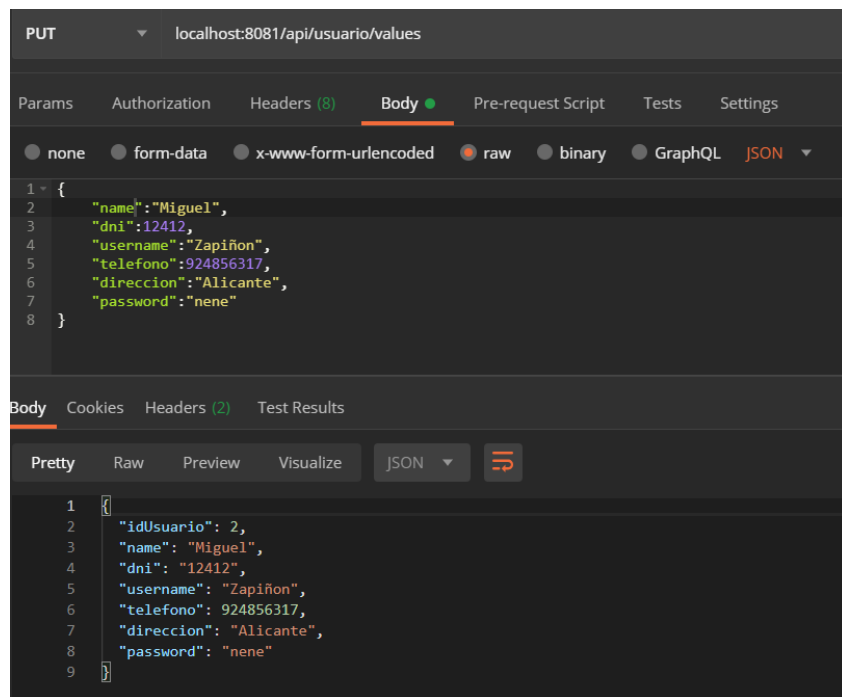
También tenemos los métodos GET, PUT POST y DELETE para la tabla de usuario, los cuales funcionan proporcionándoles la ID de Usuario.

- Método GET:

Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel

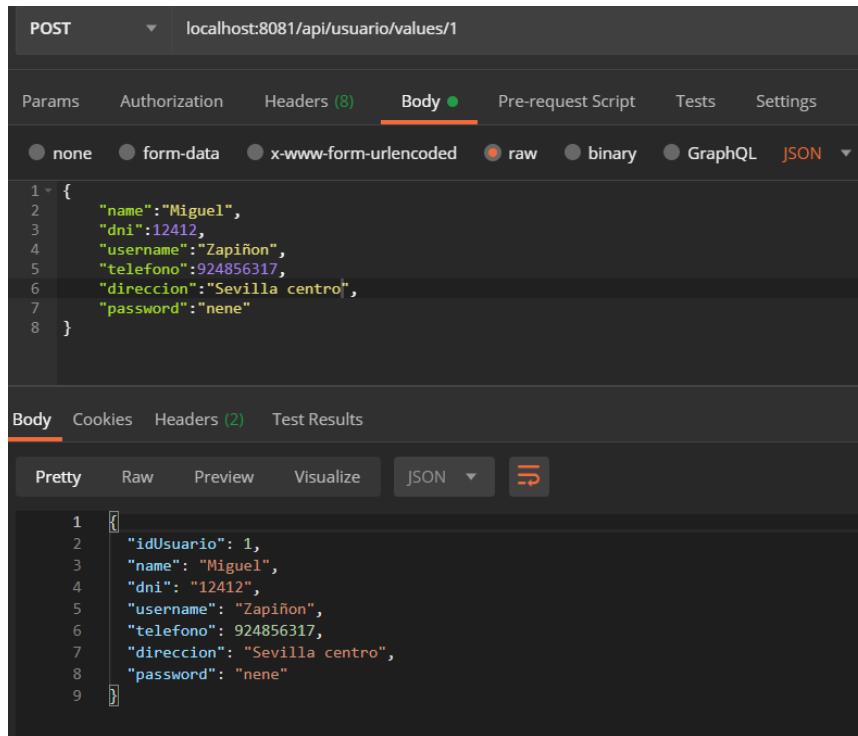


- Método PUT:

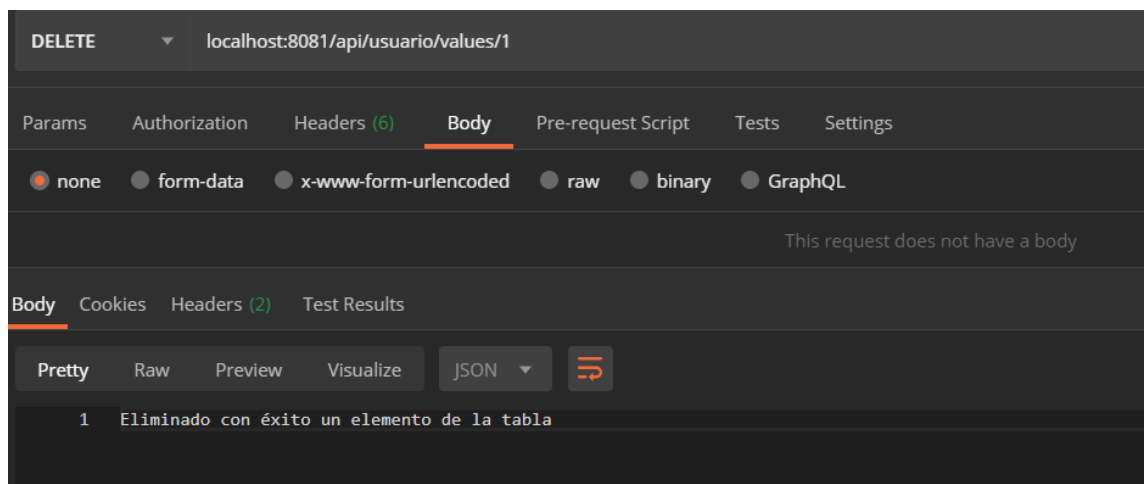


- Método POST:

Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel



- Método DELETE:



Caballero del campo, Francisco José  
Gutiérrez Sanjuan, Isaac  
Postigo Martínez, Jesús  
Zapico Gallo, Miguel