



PREPARACIÓN DEL PROYECTO

Siga estos pasos para configurar el proyecto sobre el que trabajará en el examen:

1. Cree una carpeta de nombre `WS_uvus` en el escritorio del ordenador (donde *uvus* es su usuario virtual de la Universidad de Sevilla; téngalo en cuenta en adelante).
2. Mueva el fichero `Patrimonio.zip` a esta carpeta y descomprímalo con la opción *Extraer aquí*. Se creará una carpeta `Patrimonio`. Cambie el nombre de esta carpeta a `Patrimonio_uvus`.
3. Ejecute Spyder y vaya al menú *Proyectos > Abrir proyecto*. Navegue hasta seleccionar la carpeta `Patrimonio_uvus`. Pulse *Seleccionar carpeta* y el proyecto se cargará en Spyder.
4. Abra la carpeta *doc* del proyecto. Encontrará un documento PDF con el enunciado del ejercicio. Ábralo, léalo detenidamente y realice lo que se le pide en él.

ENVÍO DEL TRABAJO

Una vez finalizado el ejercicio o agotado el tiempo del examen, realice los pasos siguientes:

1. Guarde su trabajo y salga de Spyder.
2. Abra la carpeta `WS_uvus`.
3. Colóquese encima de la carpeta `Patrimonio_uvus`, pulse el botón derecho del ratón y seleccione la opción para comprimir la carpeta en formato zip.
4. Seleccione como destino el escritorio y ponga al fichero el nombre `entrega-uvus.zip`.
5. Conéctese a la Enseñanza Virtual y vaya a la actividad indicada por su profesor.
6. Entre en la actividad, adjunte el fichero `entrega-uvus.zip` y envíe la actividad. Asegúrese de que el envío se realiza correctamente.