



2017 微软“创新杯”全球学生大赛

中国区比赛规则

目录

微软“创新杯”大赛简介.....	3
2017 年微软“创新杯”比赛项目	4
➤ 比赛开始和结束日期.....	4
➤ 参赛选手.....	5
➤ 参赛方式.....	5
➤ 中国区比赛阶段.....	5
➤ 中国区总决赛奖项设置.....	7
➤ 评分标准.....	8
➤ 作品要求.....	9

微软“创新杯”大赛简介

微软“创新杯”全球学生科技大赛(以下简称“创新杯”)是全球最有影响力的学生科技活动,自 2003 年创办至今,已历时 14 届,已有超过来自 190 个国家和地区的 175 万名学生参与了“创新杯”及相关活动。微软“创新杯”是一个平台,参赛学生可以在这个平台上释放他们的创意和技术才能,在最新的技术平台上创建一流的科技解决方案,将创意变为商业现实,帮助学生提升就业和创业所需的技能,也着力于培养学生的创新精神和社会责任感。

如果你选择参与此比赛,则表明你同意接受以下条款:

- [2017年微软“创新杯”全球学生科技大赛比赛规则](#)
- [2017年微软“创新杯”全球学生科技大赛中国区比赛规则](#)

微软公司对本比赛拥有最终解释权。

大赛官方网址: WWW.IMAGINECUP.COM

中国区比赛信息请访问: AKA.MS/ICCHINA

2017 年微软“创新杯”比赛项目

微软“创新杯”2017 赛季逢微软“创新杯”全球学生科技大赛15周年,“创新杯”将引入许多新的变化,以广泛提升青年学生参与度,鼓励科技创新实践。

- 大幅提高2017年微软“创新杯”全球总决赛获胜者的奖金,全球一等奖将获得100,000美元的奖金和其它奖励(相当于2016年全球一等奖奖金的2倍),全球二等奖将获得25,000美元的奖金和其它奖励(相当于2016年全球二等奖奖金的2.5倍),三等奖将获得15,000美元的奖金奖励(相当于2016年全球三等奖奖金的3倍);
- 为鼓励更多的青年学生项目参赛,2017年微软“创新杯”将不再划分类别,任何学生科技创新项目均可报名参赛;
- 2017年微软“创新杯”更加强调技术创新,各轮评审中也将侧重技术创新部分,占据评审比重的50%;其余“概念”、“可行性”、“执行”分别占比15%,15%,20%;
- 在项目中必须应用 Windows Azure ,此外可选择其它微软技术作为项目所使用的技术和平台。在项目中需要充分体现微软技术平台的价值和优势;
- 每个团队的成员由最多四人减少到了最多三人,仍可指定一名指导教师。

➤ 比赛开始和结束日期

所有参赛作品都必须在每个轮次的截止日期前提交,以保证其作品拥有比赛资格。每个轮次具有特定的参赛要求。

比赛轮次	开始时间 (所有时间为北京时间)	结束时间 (所有时间为北京时间)
团队注册及报名	2016 年 10 月 24 日	2017 年 2 月 28 日 24:00
第一轮:中国区初赛	报名后	2017年2月28日24:00
第二轮:中国区复赛	2017年3月10日	2017年4月7日23:59
第三轮:中国区半决赛	2017年4中下旬	2017年4月下旬
第四轮:中国区决赛	2017年5月中旬	2016年5月中旬
全球总决赛	2017年7月底	2017年7月底

【注】:上述时间可能会有调整,请以中国区官网公布的时间为准。

➤ 参赛选手

参赛选手应满足 [微软“创新杯”官方规则](#) 的“ELIGIBILITY”及“TEAMS AND MENTORS”章节中规定的资格要求。

一个团队可以包含最多三名在校学生。团队成员可以来自不同国家/地区，或来自不同学校，一个团队只能代表一所中国大陆地区的学校。

参赛选手必须在2016年7月31日前满16周岁，并且是在注册的在校学生。参赛选手必须遵守所在学校关于学生参加相关活动的规定。

要成为有效的团队成员，每位参赛选手必须在报名结束之前注册并组建一个团队或加入一个团队。除了三名团队成员外，团队还可以有一名指导教师。

➤ 参赛方式

参赛选手必须在比赛报名期间登录 <https://compete.imagine.microsoft.com> 根据相关说明，选择相应比赛进行报名。比赛报名截止日期为北京时间**2017年2月28日24:00**。有关与报名参赛相关的更多重要信息，请参阅 [微软“创新杯”官方规则](#) 的相关要求。

➤ 中国区比赛阶段

第一轮：中国区初赛

要拥有第一轮的参赛资格，团队必须在第一轮比赛结束（2017年2月28日24:00）之前提交以下参赛材料：

- 《项目计划书》

《项目计划书》必须按照中国区《项目计划书模板》完成并提交，初赛作品不进行评分和排名。提交完成二周内，评审组会通知参赛团队提交是否合格。提交合格后，该团队即进入第二轮比赛。如果提交不合格，该团队可以在第一轮比赛截止日期前修改并再次提交。

注：第一轮《项目计划书模板》可通过微软“创新杯”中文站点aka.ms/icchina 在线下载。团队进入第二轮比赛后，参赛团队允许对项目计划书中描述的解决方案进行修改。

第二轮：中国区复赛

要拥有第二轮的参赛资格，你或你的团队必须在第二轮比赛结束（2017年4月7日23:59）之前提交以下参赛材料：

- 作品介绍
- 作品介绍视频
- 应用程序（或者应用程序安装包）
- 应用程序安装使用说明
- 团队信息统计表（将由微软提供统计表模板）
- 作品宣传视频（建议）

【说明】

- 以上六项参赛文件需要按照大赛网站要求的格式进行准备和提交。
- 作品介绍和作品介绍视频需要清晰体现参赛作品是如何满足各项参赛要求和评分标准。
- 作品介绍可以提交Word或PDF文档（不超过10页），或可提交PPT格式（最多不超过20页），建议使用英文。文件大小不超过50MB
- 作品介绍视频需满足以下要求：
 - ✓ 视频必须模拟整个团队在评委前的答辩，内容包括你的项目和团队的介绍:团队介绍，项目介绍，项目的目标群体，如何将项目推向市场。视频还应包括项目软硬件演示。
 - ✓ 中国区比赛阶段录制视频可选择中文或英文，但如果团队晋级全球半决赛，则必须使用英文录制比赛视频。
 - ✓ 视频必须以 .WMV 或者MP4文件格式提交。视频大小不得超过1GB，长度不得超出10分钟，不能剪辑和增加特效，讲演期间摄像机不能移动或者切换角度，就如同评委在场的现场讲演一样。
- 应用程序或者应用程序安装包必须满足如下要求：
 - ✓ 软件安装在如下平台：

Windows：能够安装在Windows PC平台的标准SETUP.EXE 或者 .MSI，如果提交Windows 商店应用，请提交.appx 和相关安装文件，包括PowerShell脚本，已发布应用请提供应用在应用商店中链接。

Windows Phone：需提供标准XAP或者APPX安装文件，已发布应用请提供应用在应用商店中链接。如果制作iOS、Android系统应用，请提交相应安装文件及说明。

Windows Azure：如果是网页类型的项目请提供网站或服务的URL。如果是Windows 相关应用请遵照上述平台要求。如果是嵌入式项目，请提供与嵌入式系统交互的模拟程序来模拟数据和接口交互。控制台应用必须以 .exe提交。

- ✓ 应用程序或安装包不得超过500MB。
- ✓ 程序运行时如果需要Kinect，触摸屏，Xbox手柄等微软硬件，需要在应用程序安装指南中说明。

- ✓ 作品中如果包含非微软硬件，如嵌入式设备，提交时需要提交一份模拟程序，模拟相关设备和作品其他部分的数据传递和交互，以便评委在没有硬件设备的前提下对作品进行体验和评判。
- ✓ 程序运行时如果需要网络链接，需要在应用程序安装指南中说明。
- ✓ 程序运行建议支持英文交互。（中国区比赛不做硬性要求，如果入围全球总决赛必须支持英文交互）
- 应用程序安装使用说明可以以.DOC、.DOCX、.PPTX、.PPT或者.PDF的格式提交，文档应说明应用程序安装和使用的过程。
- 团队信息统计表：将由微软提供统计表模板，也可[点击此处](#)进行下载，团队在晋级第二轮比赛后需注意查收邮件或关注创新杯新浪官方微博@微软创新杯，官方微信公众账号@微软学生汇

第三轮：中国区半决赛

1. 中国区半决赛将于2017年4月下旬举行，具体时间请关注“微软学生汇”微信公众账号的通知；
2. 中国区半决赛将由微软评审团成员对参赛团队的作品进行在线评审；
3. 入围中国区半决赛的团队将需要在规定的时间内展示自己的项目，并回答评审团成员针对项目所提出的问题；

第四轮：中国区决赛

1. 中国区决赛将在2017年5月举行，具体时间请关注“微软学生汇”微信公众账号的通知；
2. 中国区决赛采用现场比赛的形式进行，进入决赛的团队将获邀在决赛地点进行为期两天的比赛；
3. 入围中国区决赛的团队将需要在规定的时间内现场展示自己的项目，并回答评审团成员针对项目所提出的问题；
4. 微软将在比赛前向团队提供参与中国区决赛的相关说明。

➤ 中国区总决赛奖项设置

1. **特等奖（一支团队）**：中国区总决赛设特等奖一名，团队将获得奖金10,000元人民币。特等奖获奖团队成员将获得奖杯及获奖证书。中国区特等奖团队将直

接代表中国大陆参加在美国西雅图举行的微软“创新杯”2017全球总决赛；

2. **一等奖（二支团队）**：中国区总决赛设一等奖二名，每支团队获得奖金8,000元人民币。所有一等奖获奖团队成员将获得奖杯及获奖证书。
3. **二等奖（三支团队）**：中国区总决赛设二等奖三名，每支团队获得奖金5,000元人民币。所有二等奖获奖团队成员将获得奖杯及获奖证书。
4. **三等奖**：所有进入中国区总决赛的团队将获得三等奖。所有三等奖获奖团队成员将获得获奖证书。

注：所有奖励金额为税前金额，参赛选手需要根据相关规定缴纳个人所得税。指导教师将不会获得上面列出的任何现金奖励。

➤ 评分标准

条件	描述	权重
技术	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 该项目是否有效并适当地运用了所选平台的主要功能？该项目是否最终未能全面实现本可通过所选平台的主要功能或平台本身获得的全部收益？（20分） ◆ 该项目在技术设计和/或实现方面是否具备创新性？（10分） ◆ 该项目在用户体验方面是否具备创新性？（10分） ◆ 该项目在性能、用户界面、视觉效果，以及音频效果方面是否具备专业的生产级表现？（10分） 	50%
创新	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 该项目是否塑造出一种新的产品或服务类别？（10分） ◆ 相比现有产品或服务，该项目是否具备清晰且有意义的创新？（10分） 	20%
概念	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 该项目是否有明确的目标市场或受众？（5分） ◆ 该项目是否解决了明确的需求、问题或机遇，并与解决方案的描述一致？（5分） ◆ 该项目的意图和基本功能是否易于理解？（5分） 	15%
可行性	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 在通过适合的业务模式将项目投放市场方面，该团队是否有可行的规划，是否需要与其他方进行合作或依赖其他因素？（5分） ◆ 该团队是否对自己的项目进行过外部验证，如客户调查或焦点小组测试、正在进展中的Beta测试项目、来自相关领域专家的建议，或潜在的投资人？（5分） ◆ 结合团队现有的规划来考虑，该项目是否有合理的机会能在相应的市场中获得成功？（5分） 	15%

➤ **作品要求**

在项目中必须应用 Windows Azure ,此外可选择其它微软技术作为项目所使用的技术和平台。

—