



# FILLIP FRACKIEWICZ

C# DEVELOPER

## PROFESSIONELLE ZUSAMMENFASSUNG

Ich bin ein selbsterlernter Programmierer mit fundierter technischen Ausbildung.

Derzeit auf der Suche nach einer Vollzeitposition, wo ich von meinen Kollegen inspiriert bin.

## STÄRKEN

Ich bin extrem schnell in der Informationsaufnahme und erlerne Technologien um einiges schneller als andere.

Durch privat durchgeführten Projekten kenne ich die In- und Outs, welche man bei großen Softwareprojekten beachten muss.

Trotzdem besitze ich unmenge an Empathie und kann Menschen von verschiedenen Hintergründen unter einem Ziel vereinen.

## KONTAKT

Mobil: 0676 879 616601  
fillip.frackiewicz@gmail.com  
www.fillipfrackiewicz.com  
Süßenbrunnerstraße 6/10, Wien 1220  
Österreich

## KENNTNISSE

### C#

Objektorientierte Programmiersprache

SOURCE

Entwickelte eine Spiele-Engine solo vom Boden auf. Dabei wurden diverse Performance-Aspekte, wie CPU, GPU und Memory beachtet.

Konzipierte eine modular skalierbare Architektur auf der Basis der ECS Design-Pattern.

Las industrieprägende Literatur, darunter auch "Clean Code" von Robert C. Martin und "Design Patterns" von der "Gang of Four".

### WEB-ENTWICKLUNG

Prägnante Internetpräsenzen

Übernahm Verantwortung für die Entwicklung und Wartung von wiedererkennbaren Webauftritten.

### DESIGN

Die Kunst von Funktion

Gestaltete und kreierte Webseiten, Icons, Interfaces und Logos.

## AUSBILDUNG

2014-2019

**HTL RENNWEG**

**Höhere technische Lehranstalt für IT und Medientechnik**

- Aushelfer im schulischen Repairshop
- Mitglied der Schulband (E-Gitarre)

2010-2014

**ELLA LINGENS GYMNASIUM**

**Realgymnasium**

- Mitglied des EDV Klubs

## ANDERE INTERESSEN

Ich bin ein faszinierter Programmierer. In meiner Freizeit führe ich private Softwareprojekte, welche ich gelegentlich veröffentliche.

Nebenbei spiele ich aktiv Gitarre und führe Schwimmen als Sport.