### Métaheuristiques parallèles

Mathieu Larose

15 avril 2010

### Article et auteurs

Article: Parallel Meta-heuristics, 2009.

#### Auteurs

- Teodor Gabriel Crainic, CIRRELT.
- Michel Toulouse, CIRRELT.

### Définition

Plusieurs tâches travaillent simultanément sur un même problème.

#### Définition

Plusieurs tâches travaillent simultanément sur un même problème.

### Coût du parallélisme

- Lancement des tâches
- Synchronisation
- Communication

#### Définition

Plusieurs tâches travaillent simultanément sur un même problème.

### Coût du parallélisme

- Lancement des tâches
- Synchronisation
- Communication

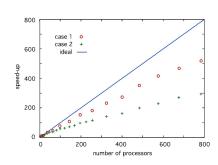
### Efficacité du parallélisme (speedup)

- $S_p = \frac{T_1}{T_P}$
- T<sub>1</sub> : temps de calcul du meilleur algorithme séquentiel.
- $T_p$ : temps de calcul en parallèle avec p processeurs.

### Efficacité du parallélisme (speedup)

- $S_p = \frac{T_1}{T_P}$
- T<sub>1</sub>: temps de calcul du meilleur algorithme séquentiel.
- $T_p$ : temps de calcul en parallèle avec p processeurs.

 Idéalement, si on double le nombre de processeurs, on voudrait que le programme s'exécute deux fois plus vite. (S<sub>p</sub> = p)



### Mesures de performance des métaheuristiques

- Qualité de la solution trouvée
- Temps de calcul
- Robustesse

### Trois dimensions des métaheuristiques parallèles

### Nombre de processus contrôlant la recherche

1-control (1C) Contrôlée par un seul processus.

p-control (pC) Contrôlée par plusieurs processus.

### Trois dimensions des métaheuristiques parallèles

### Nombre de processus contrôlant la recherche

- 1-control (1C) Contrôlée par un seul processus.
- p-control (pC) Contrôlée par plusieurs processus.

#### Communication

- Rigid (RS) Système de communication simple.
- Knowledge Synchronization (KS) échanges synchrones.
- Collegial (C) échanges asynchrones sans inférence de nouvelles connaissances.
- Knowledge Collegial (KC) échanges asynchrones avec inférence de nouvelles connaissances.

### Trois dimensions des métaheuristiques parallèles

#### Variation dans la recherche

- SPSS Same initial Point/Population, Same search Strategies
- SPDS Same initial Point/Population, Different search Strategies
- MPSS Multiple initial Points/Populations, Same search Strategies
- MPDS Multiple initial Points/Populations, Different search Strategies

### Quatre classes de métaheuristiques parallèles

- Parallélisme de bas niveau
- Décomposition du domaine
- Recherches multiples indépendantes
- Stratégies de recherche coopératives

### Métaheuristiques à base de voisinage

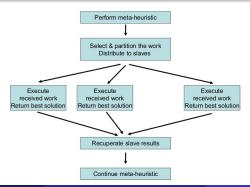
Évaluation en parallèle du voisinage.

### Métaheuristiques à base de population

#### Métaheuristiques à base de voisinage

Évaluation en parallèle du voisinage.

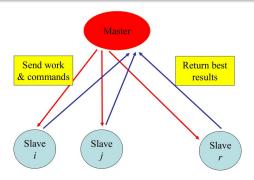
### Métaheuristiques à base de population



### Métaheuristiques à base de voisinage

Évaluation en parallèle du voisinage.

### Métaheuristiques à base de population



### Métaheuristiques à base de voisinage

Évaluation en parallèle du voisinage.

#### Métaheuristiques à base de population

- Type de parallélisme : 1C/RS/SPSS.
- La logique de l'algorithme et l'espace de recherche (par rapport à la version séquentielle) ne sont pas modifiés.
- Le seul gain possible est en terme de vitesse d'exécution.

# Décomposition du domaine

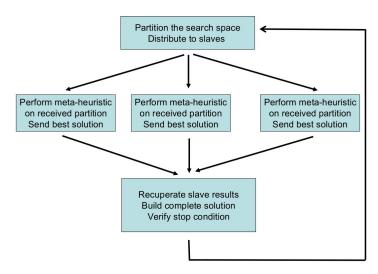
Décomposition de l'espace de recherche ou décomposition d'un problème en sous-problèmes.

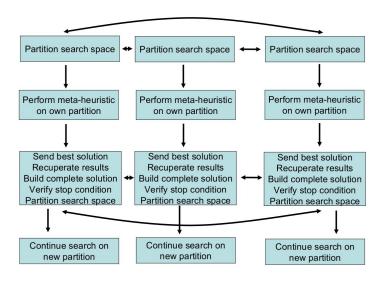
### Deux approches

- 1C/KS
- pC/KS

### 1C/KS

Implanté selon le modèle maître-esclave.





### VRP (Taillard, 1993)

- Partition des clients en sous-ensembles disjoints et exhaustifs.
- Chaque sous-problème est résolu à l'aide d'une recherche tabou.
- La synchronisation entre les processus se fait à chaque n itérations.
- Un sous-problème ne communique qu'avec les sous-problèmes adjacents.
- Informations échangées : clients non désservis.







### Recherches multiples indépendantes

#### **Propriétés**

- Les processus travaillent en parallèle de manière indépendante.
- pC/RS/{SPDS, MPSS, MPDS}
- La solution choisie est la meilleure parmi toutes les solutions trouvées.
- Facile d'implantation.

# Stratégies de recherche coopérative

### Stratégies de recherche coopérative

- Description Plusieurs processus travaillent simultanément en s'échangeant de l'information.
  - But Obtenir de meilleurs résultats que la simple concaténation des processus pris individuellement.
  - Défi Partager de l'information pertinente au bon moment.

# Stratégies de recherche coopérative

### Stratégies de recherche coopérative

- Description Plusieurs processus travaillent simultanément en s'échangeant de l'information.
  - But Obtenir de meilleurs résultats que la simple concaténation des processus pris individuellement.
  - Défi Partager de l'information pertinente au bon moment.

#### Sous-classes

- Synchrone
  - pC/KS
- Asynchrone
  - pC/C (sans inférence de nouvelles connaissances)
  - pC/KC (avec inférence de nouvelles connaisances)

# pC/KS (Synchrone)

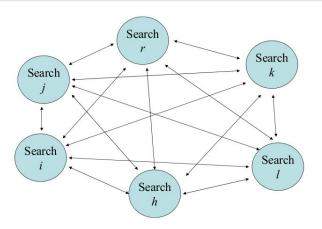
### Algorithme

- Les processus exécutent leur recherche.
- Synchronisation entre les processus.
- Ommunication entre les processus.
- Vérification du critère d'arrêt.
- Détermination de la prochaine phase de synchronisation (nombre d'itérations, temps, etc.)

# pC/KS (Synchrone)

#### Recherche tabou

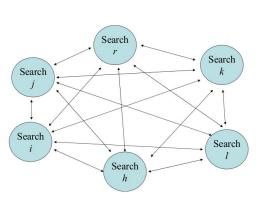
Les processus recommencent avec la meilleure solution trouvée. (SPDS)

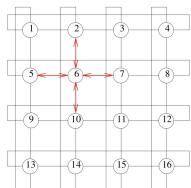


# pC/KS (Synchrone)

### Algorithme génétique

Migration entre les populations.





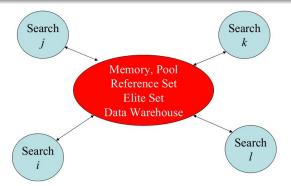
### Asynchrone

### Caractéristiques d'une recherche coopérative asynchrone.

- Les processus sont autonomes.
- Échanges d'informations durant la recherche.
- Mémoire centrale
- Peu de temps perdu pour la communication.

### Caractéristiques d'une recherche coopérative asynchrone.

- Les processus sont autonomes.
- Échanges d'informations durant la recherche.
- Mémoire centrale
- Peu de temps perdu pour la communication.



### Asynchrone

### Caractéristiques d'une recherche coopérative asynchrone.

- Les processus sont autonomes.
- Échanges d'informations durant la recherche.
- Mémoire centrale
- Peu de temps perdu pour la communication.

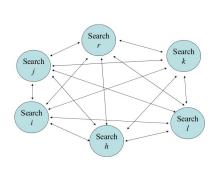
#### Deux approches

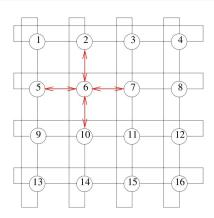
- pC/C (sans inférence de nouvelles connaissances)
- pC/KC (avec inférence de nouvelles connaisances)

# pC/C (Asynchrone)

### Algorithme génétique

- Plusieurs populations avec beaucoup d'individus.
- Migration entre les populations.

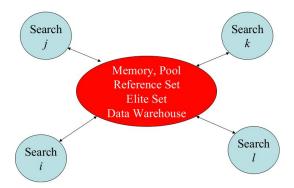




# pC/C (Asynchrone)

### Métaheuristiques non exclusivement génétiques

- Les *n* meilleurs éléments sont gardés dans la mémoire centrale.
- Sélection aléatoire (biaisée ou non) des éléments dans la mémoire centrale.



# pC/C (Asynchrone)

### Métaheuristiques non exclusivement génétiques

- Les *n* meilleurs éléments sont gardés dans la mémoire centrale.
- Sélection aléatoire (biaisée ou non) des éléments dans la mémoire centrale.

### Caractéristiques

- Plusieurs métaheuristiques peuvent être utilisées (ainsi que plusieurs types de méthodes).
- Diversification simple : suppression d'une partie de la mémoire centrale

# pC/KC (Asynchrone)

#### Observation

Les éléments dans la mémoire centrale forment une population élite.

#### Idées

- Produire des statistiques.
- Appliquer des méthodes pour améliorer cette population.

### Le Bouthiller et Crainic, 2005

#### Problème

VRPTW

#### Deux algorithmes génétiques

- Order (OX)
- Edge Recombination (ER)

#### Deux recherches tabous

- Unified Tabu
- Taburoute

#### Mémoire centrale

Les éléments stockés dans la mémoire centrale sont des solutions complètes.

### Le Bouthiller et Crainic, 2005

#### Post-optimisation

Un processus applique une post-optimisation (2-opt, 3-opt, Or-opt et une procédure de chaîne d'éjection) à toutes les nouvelles solutions dans la mémoire centrale.

#### **Statistiques**

Trois groupes de solutions sont créés :

- 10% meilleures
- 2 10% 90% meilleures
- 10% pires

La fréquence des arcs dans chacun des groupes est utilisée lors des périodes d'intensification et de diversification.

### Le Bouthiller et Crainic, 2005

#### Conclusion

- Sans trop de calibration, l'algorithme donnent de bons résultats (robustesse).
- Speedup linéaire (pour 5 processeurs).

# Recherche coopérative par intégration (Integrative Cooperative Search, ICS)

Métaheuristique parallèle pour résoudre des problèmes où les attributs sont de natures différentes. Ce sont des problèmes riches (rich problem).

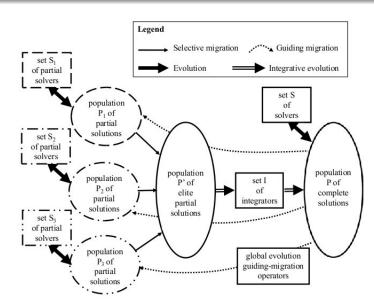
#### Quatre composantes

Solver partiel Métaheuristiques ou méthodes exactes travaillant de manière indépendante sur un sous-ensemble des attributs.

Intégrateur Combine les solutions partielles.

Solver complet Métaheuristiques travaillant sur une solution complète.

Coordonnateur Surveille la mémoire centrale et l'information échangée afin de coordonner la recherche.



### Periodic Vehicle Routing Problem (PVRP)

- Un client doit être visité plusieurs fois.
- Exemple des préférences pour un client qui doit être visité deux fois : (lundi, mercredi) ou (mardi, vendredi).

### Periodic Vehicle Routing Problem (PVRP)

- Un client doit être visité plusieurs fois.
- Exemple des préférences pour un client qui doit être visité deux fois : (lundi, mercredi) ou (mardi, vendredi).

### Multi-Depot Vehicle Routing Problem (MDVRP)

Plusieurs dépôts.

### Periodic Vehicle Routing Problem (PVRP)

- Un client doit être visité plusieurs fois.
- Exemple des préférences pour un client qui doit être visité deux fois : (lundi, mercredi) ou (mardi, vendredi).

#### Multi-Depot Vehicle Routing Problem (MDVRP)

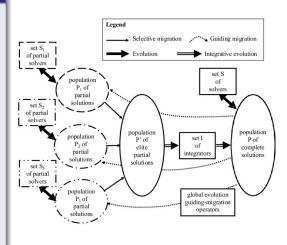
Plusieurs dépôts.

### Multi-Depot Periodic Vehicle Routing Problem with Time Windows (MDPVRPTW)

- Les clients sont visités plusieurs fois (PVRP)
- et pour chaque visite il y a une fenêtre de temps pour le servir (VRPTW)
- de plus, les véhicules peuvent être associés à n'importe quel dépôt (MDVRP).

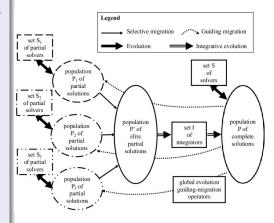
### Deux types de solver partiel

- P<sub>1</sub> Résoud des instances où chaque client a un dépôt assigné.
  - Chaque dépôt, avec ses clients qu'il dessert, représente une instance de type PVRPTW.
- Résoud des instances où les visites aux clients sont fixées.
  - Chaque journée représente une instance de type MDVRPTW.



#### Intégrateur

- Les solutions des instances PVRPTW indiquent de bonnes paires (client, visites).
- Les solutions des instances MDVRPTW indiquent de bonnes paires (client, dépôt).
- Construit des instances de VRPTW à partir de ces informations, puis les résout pour former une solution complète.
- Possibilité de combiner des morceaux des solutions partielles.



# Coordonnateur (Mécanisme de feedback)

Détecte les situations indésirables :

- Peu de diversité dans P.
- Stagnation dans l'amélioration de la valeur de la meilleure solution.
- Certaines zones de l'espace de recherche n'ont pas été explorées (diversification)

et réoriente la recherche.

