En este documento se explica en que funciones se basan los programas:

1. Los programas de bisección y Posición falsa se basan en la función
2. “” de Newton- Raphson
3. El Método de la secante se basa en
4. La interpolación de Langrage se basa en la función
5. La interpolación de Newton se le pueden meter cualesquiera puntos

En la mayoría de los programas se le incluye una función llamada “Funcion”.