

Informatik GK 12

1. Halbjahr

KLM ▾

Alle aktuellen Einträge

Abgaben

Alle Kursmappen ▾



Historie

01.02.2024 9. - 10. Stunde anwesend

Datenbanken

Anhänge: [alle downloaden](#)

ER-Modell.docx (14 KB)

18.01.2024 9. - 10. Stunde anwesend

Datenbanken



Hallo zusammen,

anbei ein Arbeitsauftrag zu Datenbanken. Ein Teil von euch war bei der Erläuterung des Themas nicht da, da muss ggf. nachgelesen werden.

(1. S. 322-324 lesen).

2. S. 327-329 lesen, ohne "Integritätsbedingungen". Achtet hier auf relationale Darstellung (Mitte, mit den gelben Markierungen, braucht ihr für die Aufgaben).

3. Bearbeitet Nr 1 und 2 auf www.kstbb.de/.../1_4_Uebungsaufgaben.html . Lösungen sind da auch. Statt n und m bei den Kardinalitäten benutzen die dort nc und mc, Bedeutung ist aber gleich.

4. 331 Nr 1, S. 332 Nr 2.

Alles Gute

Marvin Klähn

21.12.2023 9. - 10. Stunde anwesend

Winterferien Ausklang

14.12.2023 9. - 10. Stunde anwesend

Einführung Datenbanken





S. 325 Nr 1 + 2

Anhänge:

alle downloaden

S322.jpg (1 MB)

S323.jpg (2 MB)

S324.jpg (1 MB)

S325.jpg (1 MB)

07.12.2023 9. - 10. Stunde anwesend

Klausur



Hallo zusammen,

bin leider erkrankt, ihr schreibt eure Arbeit zusammen mit Herrn Rohdes Philosophiekurs in H1.01.

Viel Erfolg!

Alles Gute
Marvin Klähn

30.11.2023 9. - 10. Stunde anwesend

Berlin Exkursion

23.11.2023 9. - 10. Stunde anwesend

Objektorientierung Prinzipien, Klausurthemen





Inhalte für die Informatikarbeit
Sie können...

1. Grundlegende Eigenschaften von Sortieralgorithmen beschreiben können (Platzkomplexität, Zeitkomplexität, Stabilität)
2. Den Ablauf eines Algorithmus an einem konkreten Beispiel verdeutlichen
3. Beurteilen, ob sich ein Algorithmus für eine bestimmte Situation eignet
4. Bei der Objektorientierung das grundlegende Konzept von Klassen und Objekten erläutern können
5. Das Prinzip von Vererbung erläutern können, mit Hinblick auf Ober- und Unterklassen
6. Verschiedene Prinzipien der Objektorientierung erläutern können (Subtyping, Typecasting, Überladen, Polymorphie)
7. Eigene Klassen und Unterklassen entwerfen können
8. Beurteilen, ob es sich bei einem Entwurf um einen gültigen oder sinnvollen Klassenentwurf handelt.



Anhänge:

alle downloaden



Klassenentwurf-Grundlagen (2).docx (14 KB)

 16.11.2023 9. - 10. Stunde  anwesend

Objektorientierung

 09.11.2023 9. - 10. Stunde  anwesend


Vortrag Präsentationen

 19.10.2023 9. - 10. Stunde  anwesend


Sortieralgorithmen



 **Anhänge:**  alle downloaden

 BogosortOhneVideo.pptx (13 MB)



 COUNTING-SORT.pptx (225 KB)

 Präsentation-Bubble-Sort-Dominik-Zappey.pptx (3 MB)

 Quicksort-John-Durlas.pptx (955 KB)

 12.10.2023 9. - 10. Stunde  anwesend

Sortieralgorithmen

 05.10.2023 9. - 10. Stunde  anwesend

Sortieralgorithmen



Bubble Sort Dominik

Bogosort Timo, Christian

Counting Sort Emily

Radix Sort Markus, der legendäre

Quicksort John

Inhalte der Präsentation:

Generelles Prinzip

Sortieren am Beispiel



Codebeispiel, mit Erklärung

Zeitkomplexität

Platzkomplexität

Stabilität?

Urteil (praktischer Nutzen, Nachteile, theoretisches Beispiel...)

 28.09.2023 9. - 10. Stunde  anwesend

Objektorientierung

📅 21.09.2023 9. - 10. Stunde ☰ anwesend

Objektorientierung

📅 14.09.2023 9. - 10. Stunde ☰ anwesend

Objektorientierung

📅 07.09.2023 9. - 10. Stunde ☰ anwesend

Thematischer Ausblick, Benotung, Fluchtweg, Wiederholung