NOWOCZESNY STOS JS W 60 MINUT

Wojciech Frącz, 2017

ep:zody

NOWOCZESNY STOS JS W 600 MINUT

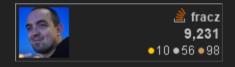
Wojciech Frącz, 2017

ep:zody

OMNIE













fracz@agh.edu.pl

CO TO BĘDZIE? 1. SPA

- 2. NARZĘDZIA
- 3. KOMPONENTY

CO TO JEST SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)?

SINGE PAGE APPLICATION (KONTRPRZYKŁAD)

Serwer

Przeglądarka







HTTP(S)







ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML JSON

SINGLE PAGE APPLICATION

Serwer

Przeglądarka













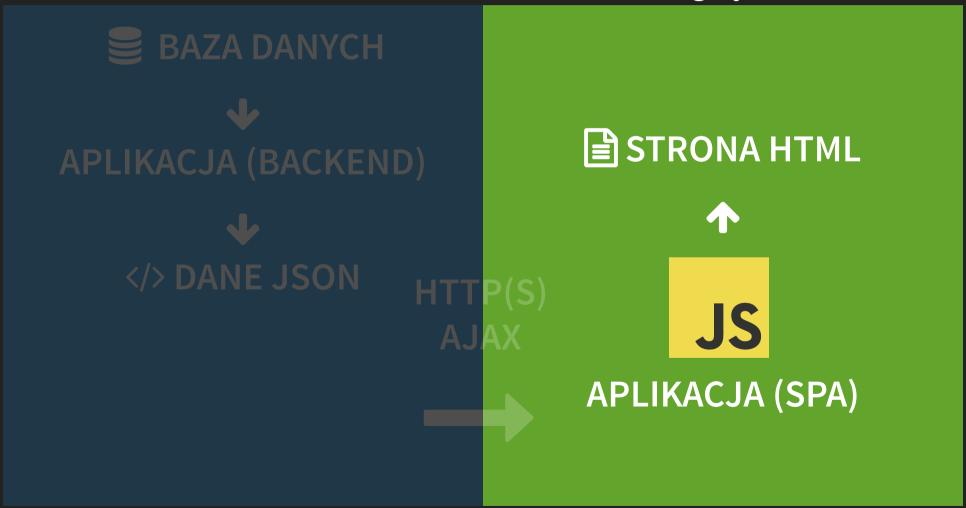




SINGLE PAGE APPLICATION

Serwer

Przeglądarka



CO TO BĘDZIE?

1. SPA

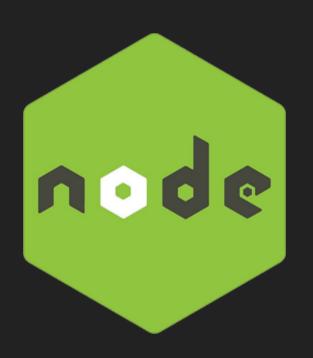
2. NARZĘDZIA

3. KOMPONENTY

NARZĘDZIA



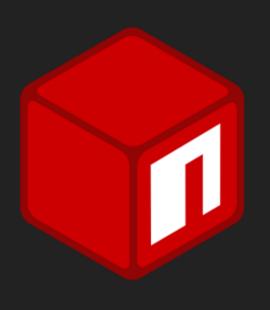
NODE JS



- JS "na serwerze"
- JS uruchamiany "z konsoli"
- Budowanie aplikacji do przeglądarki

https://nodejs.org

NODE PACKAGE MANAGER (NPM)



- Zarządzenie zależnościami
- Uruchamianie
 przygotowanych skryptów

https://www.npmjs.com/

INICJALIZACJA APLIKACJI

```
$ npm init -y
Wrote to D:\projects\js-stack-60\pacl
  "name": "js-stack-60",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
```

ECMASCRIPT 2015 (ES6)



- Klasy i dziedziczenie
- Arrow functions x => x*2
- Zmienne zakresowe let
- Promisy
- Moduly

• ...

https://nodejs.org





https://slo-tech.com/forum/t217871/3149

JAK PISAĆ W ES6 JUŻ DZIŚ?

BABEL



- Transpilacja kodu
- Tłumaczy ES6 na ES5 (JS)
- Dzięki temu można pisać w ES6 już dziś

https://babeljs.io

ES6 - PRZYKŁAD TRANSPILACJI

ES6 ES5

```
for (let x of [1, 2, 3]) {
  console.log(`${x}^2 is ${x**2}.`
}
```

```
1<sup>2</sup> is 1.
2<sup>2</sup> is 4.
3<sup>2</sup> is 9.
```

DODAJEMY BABEL DO PROJEKTU

```
$ npm install --save-dev babel-core babel-
preset-es2015
js-stack-60@1.0.0 D:\projects\js-stack-60
+-- babel-core@6.24.1
+-- babel-code-frame@6.22.0
+-- chalk@1.1.3
+-- ansi-styles@2.2.1
+-- escape-string-regexp@1.0.5
```

DODAJEMY BABEL DO PROJEKTU

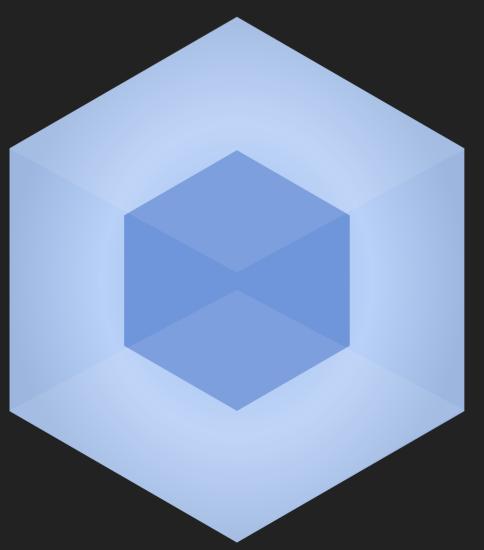
```
$ 1s
node_modules/ package.json
```

DODAJEMY BABEL DO PROJEKTU

```
$ 1s node modules
ansi-regex/
ansi-styles/
babel-code-frame/
babel-core/
babel-generator/
babel-helper-bindify-decorators/
babel-helper-call-delegate/
babel-helper-define-map/
babel-helper-explode-assignable-expression/
```

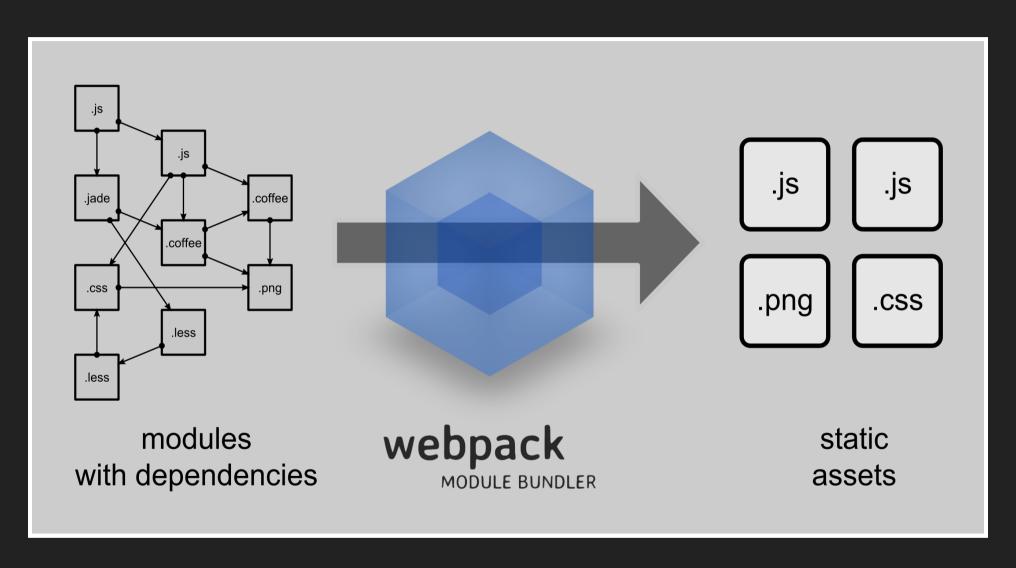
JAK URUCHOMIĆ KOD W PRZEGLĄDARCE?

WEBPACK



- Module bundler
- Dostarcza do przeglądarki kod w ujednoliconej, zrozumiałej formie

WEBPACK



INSTALACJA WEBPACK

```
$ npm install --save-dev webpack babel-
loader
js-stack-60@1.0.0 D:\projects\js-stack-60
+-- babel-loader@7.0.0
+-- find-cache-dir@0.1.1
| +-- commondir@1.0.1
`-- pkg-dir@1.0.0
`-- find-up@1.1.2
      +-- path-exists@2.1.0
   `-- pinkie-promise@2.0.1
     `-- pinkie@2.0.4
```

KONFIGURACJA WEBPACK

```
$
       vi webpack.config.js
module.exports = {
  entry: "./src/main.js",
  output: {
    path: dirname + "/dist",
    filename: "app.js",
    publicPath: "/dist"
  module: {
    loaders: [
        test: / \cdot js $/,
        loader: "babel-loader",
        exclude: /node modules/
```

JAK BUDOWAĆ APLIKACJĘ?

SKRYPTY NPM

- Automatyzują proces budowania
- Definicja w package.json
- Dowolna komenda
- Widzą zależności zainstalowane przez NPM

```
"scripts": {
   "build": "rm -fr dist && webpack"
}
```

PACKAGE. JSON

```
"name": "js-stack-60",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"keywords": [],
"author": "",
"license": "ISC",
"scripts": {
  "build": "rm -fr dist && webpack"
"devDependencies": {
  "babel-core": "6.24.1",
  "babel-loader": "7.0.0",
  "babel-preset-es2015": "6.24.1",
  "webpack": "2.5.1"
```

INDEX.HTML

```
$
       vi index.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>JS Stack 60</title>
</head>
<body>
<script src="dist/app.js"></script>
</body>
</html>
```

KOD W ES2015 (ES6)

```
$ vi src/main.js
class Cat {
    constructor() {
        alert("Meow!");
new Cat();
```

STRUKTURA KATALOGÓW

```
js-stack-60/
   node_modules/
    ...
   babel-core/
   webpack/
   ...
   src/
   main.js
   index.html
   package.json
   webpack.config.js
```

https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-1

BUDUJEMY APLIKACJĘ

\$ npm run build



CO TO BĘDZIE? 1. SPA 2. NARZĘDZIA 3. KOMPONENTY

CO TO JEST KOMPONENT?



- Struktura (HTML)
- Zachowanie i stan (JS)
- Wygląd (CSS)
- Jedna funkcjonalność (SRP)

APLIKACJA ZŁOŻONA Z KOMPONENTÓW



JAK ZAIMPLEMENTOWAĆ KOMPONENTY?

VUE.JS



- The Progressive JavaScript Framework
- SPA
- Reaktywny

DODAWANIE VUE.JS DO PROJEKTU

```
$ npm install --save vue
js-stack-60@1.0.0 D:\projects\js-stack-60
`-- vue@2.3.2
```

DODAWANIE VUE.JS DO PROJEKTU

```
$ npm install --save-dev vue-loader vue-
template-compiler css-loader style-loader
js-stack-60@1.0.0 D:\projects\js-stack-60
+-- css-loader@0.28.0
+-- css-selector-tokenizer@0.7.0
+-- cssesc@0.1.0
+-- cssnano@3.10.0
+-- autoprefixer@6.7.7
```

NAPISZMY PIERWSZY KOMPONENT

- Napisaliśmy pierwszy komponent
- Zainicjalizowaliśmy framework Vue
- Dodaliśmy do index.html miejsce, gdzie będzie działać aplikacja
- Nauczyliśmy webpack jak ładować komponenty Vue

https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-2

http://gph.is/1UB39zl

CZY MUSZĘ TO TAK W KÓŁKO BUDOWAĆ?

I ODŚWIEŻAĆ...

I ZNOWU BUDOWAĆ...

HOT RELOAD



- Odświeżanie zmian w przeglądarce na podstawie zmian w kodzie
- Automatyczne!

https://www.genuitec.com/products/webclipse/features/hotreload-code/

INSTALACJA WEBPACK-DEV-SERVER

```
$ npm install --save-dev webpack-dev-server
js-stack-60@1.0.0 D:\projects\jsstack
-- webpack-dev-server@2.4.5
 +-- ansi-html@0.0.7
 +-- compression@1.6.2
 +-- accepts@1.3.3
  `-- negotiator@0.6.1
  +-- bytes@2.3.0
   +-- compressible@2.0.10
```

NPM RUN DEV

```
"scripts": {
   "build": "rm -fr dist && webpack",
   "dev": "webpack-dev-server --hot --inline --open"
},
...
```

https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-3

CZYM JEST REAKTYWNOŚĆ?

```
<div>
    <h1>{{ title }}</h1>
    <input type="text" v-model="title">
</div>
    data() {
        return {
            title: 'Epizody'
```

NASZA APLIKACJA (HTML)

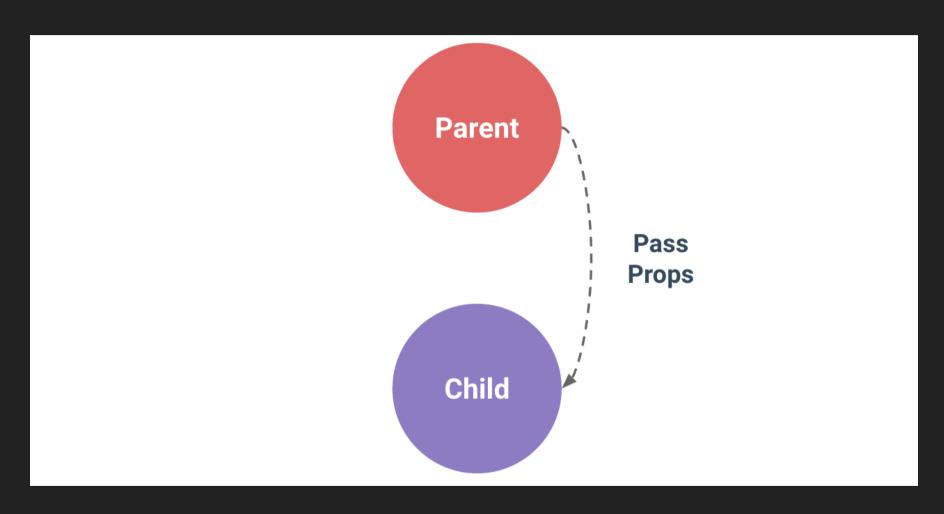
```
<form @submit.prevent="saveMe()">
  <fieldset>
    <legend>Zarejestruj się tutaj</legend>
    < div>
      <label>Imie i nazwisko</label>
      <input type="text" v-model="newParticipant">
    </div>
    <div>
      <button>Zapisz mnie</button>
    </div>
  </fieldset>
</form>
```

NASZA APLIKACJA (JS)

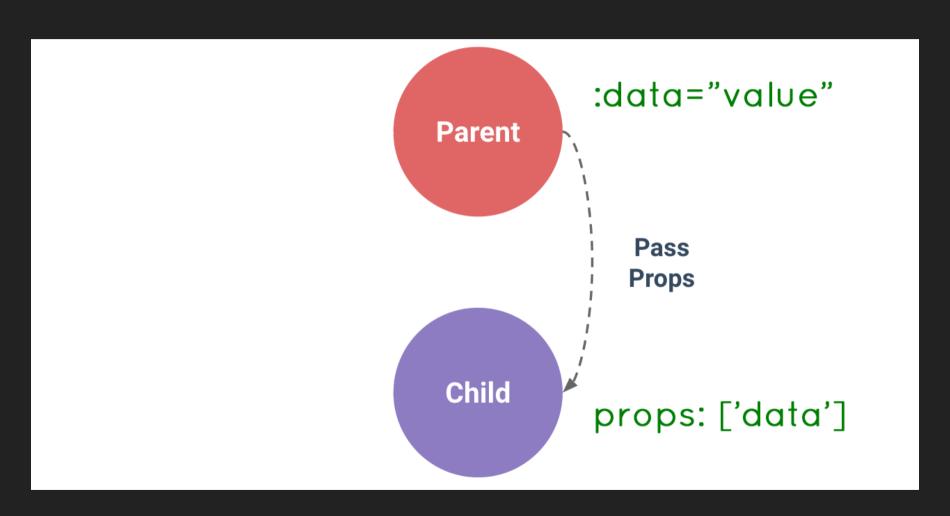
```
data() {
  return {
    title: 'Epizody',
    newParticipant: '',
    savedParticipants: []
methods: {
  saveMe() {
    if (this.newParticipant) {
      this.savedParticipants.push (this.newParticipant);
      this.newParticipant = '';
    } else {
      alert('You need to give us a name!');
```



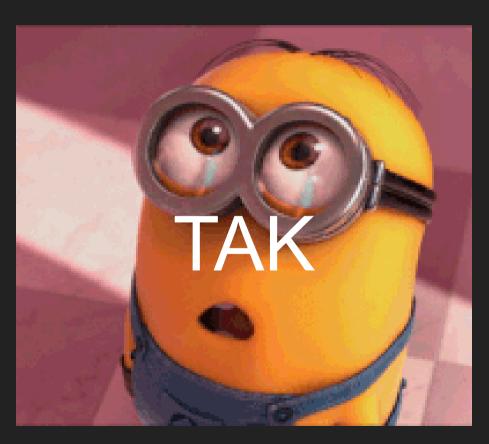
HIERARCHIA KOMPONENTÓW



HIERARCHIA KOMPONENTÓW



CZY MAMY JESZCZE CZAS?





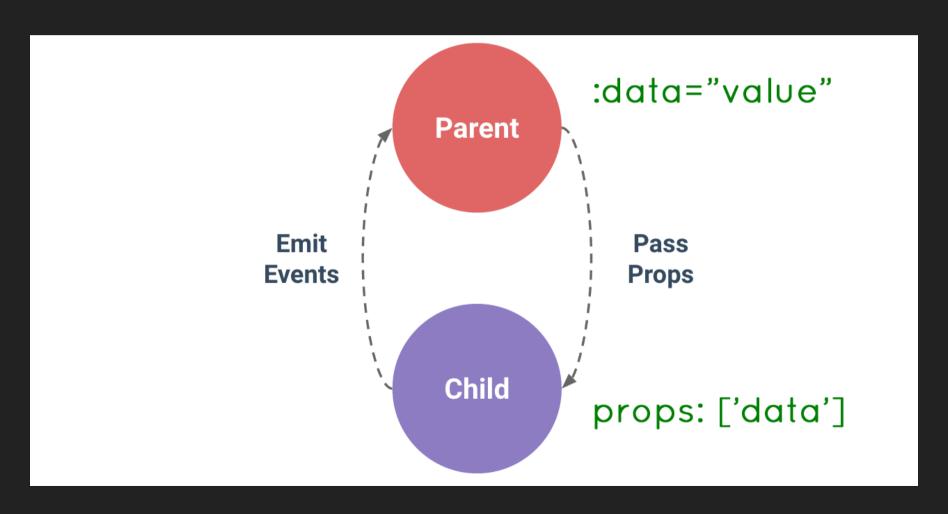
ZDEKOMPONUJMY APLIKACJĘ

- Przenieśliśmy listę osób do komponentu
- Komponent nadrzędny przekazał do niego listę osób do wyświetlenia
- Dodaliśmy do niego więcej funkcjonalności
- Napisaliśmy styl scoped działający tylko w obrębie danego komponentu
- Użyliśmy komponentu w aplikacji

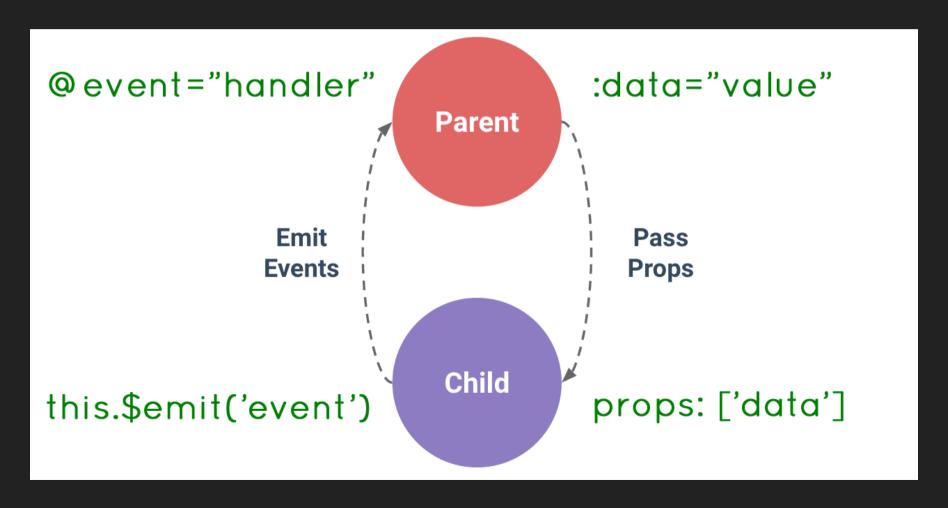
https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-5

http://gph.is/XKrquS

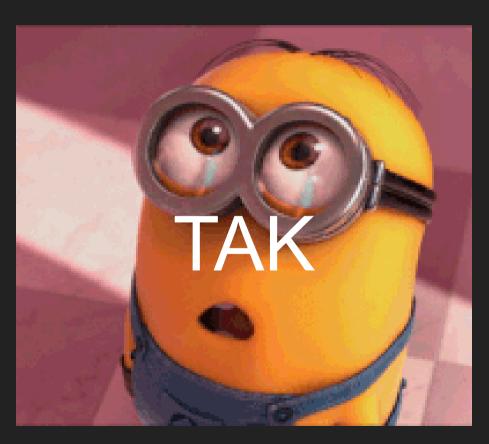
APLIKACJA ZŁOŻONA Z KOMPONENTÓW



APLIKACJA ZŁOŻONA Z KOMPONENTÓW



CZY MAMY JESZCZE CZAS?





WPROWADŹMY JESZCZE JEDEN KOMPONENT

- Przenieśliśmy formularz dodawania osób komponentu
- Komponent nadrzędny otrzymuje od niego nową osobę w postaci zdarzenia
- Walidacja została zamkięta w komponencie tak, że parent nie musi o nią dbać
- Użyliśmy komponentu w aplikacji

https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-6

CZY MAMY JESZCZE CZAS?







- Utworzyliśmy osobny komponent na element listy
- Jako wejście przyjmuje on zgłoszoną osobę
- Jako wyjście dostarcza zdarzenie kliknięcia w przycisk "Usuń"

https://github.com/fracz/js-stack-60/tree/step-7

http://gph.is/XKrquS

CZEGO NIE OMÓWILIŚMY?

- Budowanie wersji produkcyjnej
- Minifikacja kodu
- Generatory aplikacji
- Testowanie jednostkowe komponentów
- Lazy loading
- Tree shaking
- Routing (widoki)
- Animacje
- Frameworki CSS
- Preprocesory CSS
- Dyrektywy
- Filtry
- State management pattern (Vuex, Redux)

- Testy E2E
- CSS Autoprefixer (PostCSS)
- Integracja z niereaktywnymi bibliotekami (np. jQuery)
- Virtual DOM
- One-way vs Two-way binding
- ES Lint
- Yarn
- Promisy
- Mixiny
- Computed properties
- Watchers
- Modifiers
- HTML5 Push State
- Server-side rendering
- Asynchroniczne wywołania await
- Różnice w this w Arrow functions

- REST
- JWT
- ES7
- Typescript
- Internacjonalizacja
- Local storage

CZEGO NIE OMÓWILIŚMY?

- Budowanie wersji produkcyjnej
- Minifikacja kodu
- Generatory aplikacji
- Testowanie jednostkowe komponentów
- Lazy loading Tree shaking
- Routing (widoki)
- Animacje
- Frameworki CSS
- Preprocesory CSS
- Dyrektywy Filtry
- State management pattern (Vuex, Redux)
- Testy E2E
- CSS Autoprefixer (PostCSS)
- Integracja z niereaktywnymi bibliotekami (np. jQuery)
- · One-way vs Two-way binding
- Promisy
- Mixiny
- Computed properties
- Watchers
- HTML5 Push State
- · Server-side rendering
- Asynchroniczne wywołania await
- Różnice w this w Arrow functions
- JWT ES7
- Typescript
- Internacjonalizacja



DZIĘKUJĘ!



Prezentacja https://fracz.github.io/js-stack-60

Źródła https://github.com/fracz/js-stack-60

Aplikacja https://fracz.github.io/js-stack-60/app

Wojciech Frącz fracz@agh.edu.pl