Il problema dello zaino (knapsack problem)

Damiano Macedonio

mace@unive.it

Copyright © 2010—2012 Moreno Marzolla, Università di Bologna (http://www.moreno.marzolla.name/teaching/ASD2011B/)

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/ or send a letter to Creative Commons, 543 Howard Street, 5th Floor, San Francisco, California, 94105, USA.

Problema dello zaino 0-1

- Supponiamo di avere un insieme X composto da n oggetti etichettati con gli interi da 1 a n: {1, 2, ..., n}
 - L'oggetto i-esimo ha peso p[i] e valore v[i]
 - Esiste una unica istanza di ciascun oggetto
- Disponiamo un contenitore in grado di trasportare al massimo un peso pari a P
- Vogliamo determinare un sottoinsieme Y⊆X di oggetti, tale che
 - Il peso complessivo degli oggetti in Y sia ≤ P
 - Il valore complessivo degli oggetti in Y sia il massimo possibile

Definizione formale

 Vogliamo determinare un sottoinsieme Y⊆X di oggetti tale che:

$$\sum_{x \in Y} p(x) \leq P$$

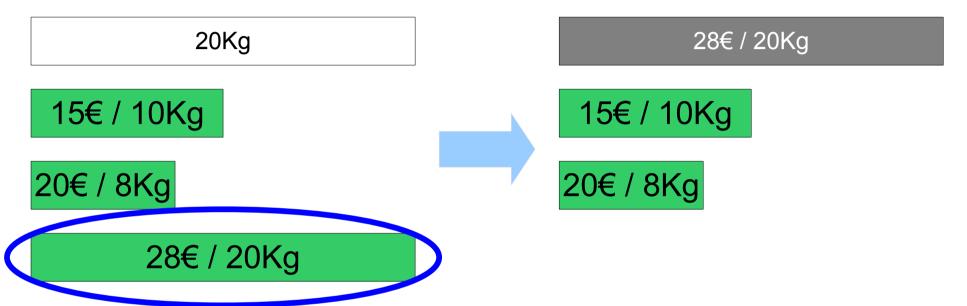
e tale da massimizzare il valore complessivo:

$$\sum_{x \in Y} v(x)$$

Approccio greedy #1

 Ad ogni passo, scelgo tra gli oggetti non ancora nello zaino quello di valore massimo, tra tutti quelli che hanno un peso minore o uguale alla capacità residua dello zaino

Esempio



- La soluzione calcolata in questo esempio non è la soluzione ottima!
- Nota: questo algoritmo non fornisce sempre la soluzione ottima

Approccio greedy #2

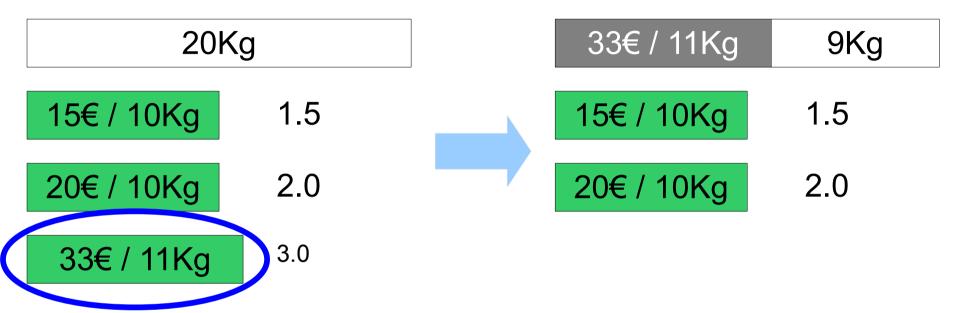
- Ad ogni passo, scelgo tra gli oggetti non ancora nello zaino quello di valore specifico massimo, tra tutti quelli che hanno un peso minore o uguale alla capacità residua dello zaino
 - Il valore specifico è definito come il valore di un oggetto diviso il suo peso

Esempio



 In questo esempio, l'algoritmo greedy #2 calcola la soluzione ottima, ma...

Esempio



 ...in questo altro esempio anche l'algoritmo greedy #2 non produce la soluzione ottima

- Questa soluzione funziona esclusivamente se i pesi sono numeri interi
- Sia V[i, j] il massimo valore ottenibile da un sottoinsieme degli oggetti {1, 2, ... i} in uno zaino che ha capacità massima j
 - i=1, 2, ...n
 - j=0, 1, ...P

- Sia V[i, j] il massimo valore ottenibile da un sottoinsieme degli oggetti {1, 2, ..., i} in uno zaino che ha capacità massima j
- V[i, 0] = 0 per ogni i=1..n
 - Se il peso massimo è zero, il valore è sempre zero
- V[1, j] = v[1] se $j \ge p[1]$
 - C'è abbastanza spazio per l'oggetto numero 1
- V[1, j] = 0 se j < p[1]
 - Non c'è abbastanza spazio per l'oggetto numero 1

- Per calcolare V[i, j] distinguiamo due casi
 - Se j<p[i] significa che l'i-esimo oggetto è troppo pesante per essere contenuto nello zaino. In tal caso V[i, j] = V[i-1, j]
 - Se j≥p[i] possiamo scegliere la migliore tra le seguenti possibilità
 - Inserire l'oggetto i-esimo nello zaino. Lo spazio residuo è j-p[i], il valore massimo ottenibile in questa ipotesi è V[i-1, j-p[i]]+v[i]
 - Non inserire l'oggetto i-esimo nello zaino. Il valore massimo ottenibile in questa ipotesi è V[i-1, j]
 - Scegliendo la migliore delle possibilià, possiamo dire V[i, j] = max{ V[i-1, j], V[i-1, j-p[i]]+v[i] }

Riassumendo

$$V(i,j) = \begin{cases} V[i-1,j] & se \ j < p[i] \\ max\{V[i-1,j], V[i-1,j-p[i]] + v[i]\} & se \ j \ge p[i] \end{cases}$$

V[i-1, j-p[i]] v[i]

j-p[i] Kg p[i] Kg

Tabella di programmazione dinamica / matrice V

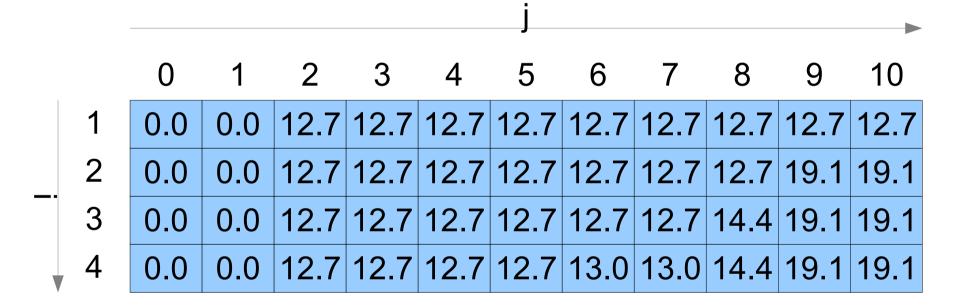


Tabella di programmazione dinamica / matrice V

$$V(3,8) = max\{V(2,8), V(2,8-p[3])+v[3]\}$$

= $max\{12.7,14.4\}$

Stampare la soluzione

- Il massimo valore che è possibile inserire nello zaino rispettando il vincolo di peso massimo è contenuto nella cella V[n, P] della tabella di programmazione dinamica
- Come facciamo a sapere quali oggetti fanno parte della soluzione ottima?
 - Usiamo una tabella ausiliaria booleana K[i, j] che ha le stesse dimensioni di V[i, j]
 - K[i, j] = true se e solo se l'oggetto i-esimo fa parte della soluzione ottima che ha valore complessivo V[i, j]

Tabella di programmazione dinamica / stampa soluzione ottima

```
d := P;
i := n;
while( i>0 ) do
   if ( K[i,d] == true ) then
        stampa "Seleziono oggetto " i
        d := d-p[i];
endif
   i := i-1;
endwhile
```

```
p = [ 2, 7, 6, 4 ]
v = [ 12.7, 6.4, 1.7, 0.3]
```

17

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	F	F	Т	Т	Т	T	Т	Т	Т	Т	Т
											Т
3	F	F	F	F	F	F	F	F	Т	F	F
4	F	F	F	F	F	F	Т	Т	F	F	F