



FRAMESTA FERNANDO

WEB DEVELOPER

Bisa diibaratkan kertas kosong yang siap diwarnai oleh perusahaan.

Saya adalah pemuda yang sedang antusias dalam menggali dunia per-website-an, cepat belajar dan dapat beradaptasi dengan cepat. Suka merespon perintah atasan dan melaksanakan pekerjaan dengan cepat dan tepat.

MORE PROFILE

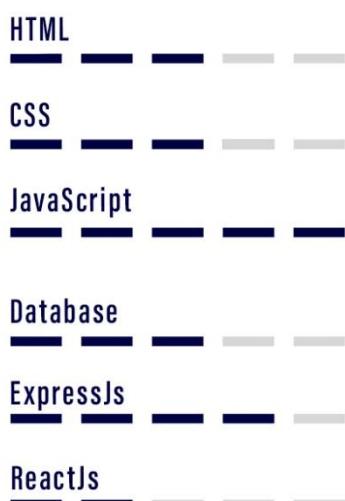


fradojr.github.io

github.com/fradojr

linkedin.com/in/framesta-fernando-wijaya-043290213

HARD SKILLS



Design Graphic (CV ini saya desain sendiri menggunakan Adobe Photoshop)

EDUCATION

Blitar, 01 Agustus 2000 | Laki-laki

📞 +62 857 0481 6007

✉️ fradoforum@gmail.com

2016 - 2019

SMAN 1 Kesamben

2019 - 2023 (estimated)

Universitas Muhammadiyah Malang (now)

EXPERIENCE ORGANIZATION

2018 - Now

Leader of Coruscare E-Sport

Mengatur 3 divisi game, banyak tim, skitar 100 anggota. Di sana saya belajar memimpin sebuah organisasi. **Instagram: @coruscare.id, Youtube: CoruScare**

2020 - Now

CEO of Franda Store

Jasa top up game online, memiliki 1 karyawan dan 7 mitra. Sebuah inovasi sekaligus membuat lapangan pekerjaan kecil dimana masih jarangnya jasa top up game di Indonesia. **Instagram: @franda_store**

SOFT SKILLS

- LEADERSHIP
- TEAMWORK
- QUICK ADAPTABILITY
- DISCIPLINE
- TIME MANAGEMENT
- STAY CALM
- WORK UNDER PRESSURE
- PATIENT
- PROBLEM SOLVING
- LOGIC & ALGORITHM

ACHIEVEMENTS

2020

Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)

Membuat sebuah aplikasi inovasi digital untuk mengaji online di masa pandemi. (Piagam terlambir). **Youtube: youtube.com/watch?v=5H3s4MFxqYQ**

PIAGAM LIDM



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

PIAGAM PENGHARGAAN

Nomor : 29/UN34/KM.05/2020
diberikan kepada:

Framesta Fernando Wijaya
Universitas Muhammadiyah Malang
sebagai
Finalis

Divisi I: Inovasi Teknologi Digital Pendidikan

LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA (LIDM) TAHUN 2020
yang diselenggarakan pada tanggal 4 - 5 September 2020
di Universitas Negeri Yogyakarta

