

TIPI DI AMBIENTI DI RETE

TIPI DI AMBIENTI DI RETI

Quando più dispositivi sono collegati in rete, esistono diversi modi per organizzare la comunicazione tra loro.

I due principali modelli sono:

- Client-Server
- Peer-to-peer(P2P)

Definizioni di base:

- **Client:** è un dispositivo che **richiede e utilizza un servizio** messo a disposizione da un server.
- **Server:** è un computer che **fornisce risorse o servizi** all'interno di una rete.

Architettura peer-to-peer (P2P)

In un ambiente **peer-to-peer (pari a pari)**, ogni dispositivo in rete può **condividere le proprie risorse** (come file, stampanti, cartelle) e allo stesso tempo **utilizzare le risorse degli altri**.

Tutti i computer hanno **lo stesso ruolo: nessuno è superiore o subordinato** agli altri.

- L'utente gestisce il proprio computer e decide quali risorse rendere disponibili.
- Questo modello è **semplice** e adatto a **piccole reti locali** (es. casa, piccoli uffici).

Architettura client-server

In questo modello esiste almeno **un computer con ruolo di server**, il quale **gestisce, conserva e distribuisce le risorse**.

Il server utilizza un **sistema operativo di rete** che gli permette di svolgere questi compiti (es. gestione utenti, file, stampanti).

Le **stazioni di lavoro** (client) si connettono al server utilizzando un **software client** per accedere ai servizi.