



Lista de Exercícios:

1. Faça um programa que tenha uma variável inteiro e um ponteiro para inteiro. Manipule as operações de leitura e escrita dessa variável inteira pelo ponteiro criado e não pelo nome da variável.
2. Faça um programa que tenha um vetor de 10 posições de reais e um ponteiro para real. Preencha o vetor e imprima de trás para frente utilizando a aritmética do ponteiro criado.
3. Faça um programa que tenha uma matriz 3x3 de caracteres e um ponteiro para caractere. Preencha a matriz e imprima utilizando a aritmética do ponteiro criado.