



Exercícios:

1. Criar uma Lista Simplesmente encadeada com as seguintes funções:
 - a. Inserir no Início
 - b. Inserir no Final
 - c. Imprimir
 - d. Buscar (retornando o endereço)
 - e. Alterar (usando o Buscar)

Usar o modelo abaixo:

```
#include<stdio.h>

#define MENU "\n0-Encerrar\n1-Inserir Inicio\n2-Inserir Fim\n3-Listar\n4-Buscar\n5-Alterar\nOpcao: "

struct No{
    int num;
    struct No *prox;
}*inicio=NULL;

int menu(){
    int op;
    printf (MENU);
    scanf("%d",&op);
    return op;
}

int inserirIni(int numero){
}

int inserirFim(int numero){
}

int listar(){
}

struct No * buscar(int busca){
}

int alterar(struct No *end, int outro){
}

int main(){
    int num=0;
    int op;
    struct No *pos;
    op = menu();
    while (op != 0){
        switch (op){
            case 1:
                printf("Informe um numero:");
                scanf("%d*C",&num);
                inserirIni(num);
                break;
            case 2:
                printf("Informe um numero:");
                scanf("%d*C",&num);
                inserirFim(num);
                break;
            case 3:
                printf("\nlistar:\n");
                listar();
                break;
```

```

        case 4:
            printf("\nlistar:\n");
            printf("Informe um numero para buscar:");
            scanf("%d*C",&num);
            pos = buscar(num);
            if (pos==NULL)
                printf("NAO achei!\n");
            else
                printf("\nEND: %p\n\n", pos);
            break;
        case 5:
            printf("Informe um numero para alterar:");
            scanf("%d*C",&num);
            pos = buscar(num);
            if (pos==NULL)
                printf("NAO achei!");
            else{
                printf("Informe um novo numero:");
                scanf("%d*C",&num);
                alterar(pos, num);
            }
            break;
    }
    op = menu();

}
return 0;
}

```