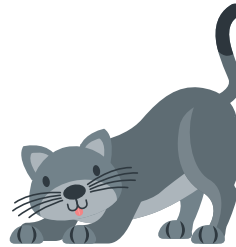
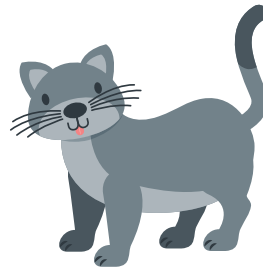
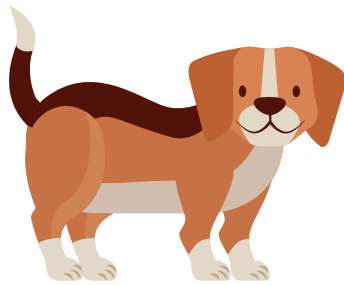


MIAUHEAVEN

G2.12



*María Jesús Cadenas Sánchez
Sara Donaire Guillen
Alfonso González Fernández
Francisco Javier González Lugo
Rafael Salas Castizo
Javier Solís García*

Tabla de contenido

Descripción	2
Entidades involucradas en la aplicación web.....	2
Planificación de las historias de usuario	5
Adopción	5
Citas.....	5
Eventos.....	5
Productos	5
Historias de usuario	6
Adopción	7
Citas.....	12
Eventos.....	18
Productos	20
Comentarios retrospectiva	23
Repositorio GitHub	23
Entregable 1	23
Entregable 2	24
Entregable 3	24
Sprint 1	25
Aspectos positivos	25
Aspectos negativos.....	25
Sprint 2	25
Aspectos positivos	25
Aspectos negativos.....	25
Sprint 3	26
Aspectos positivos	26
Aspectos negativos.....	26
Sprint 4	27
Aspectos positivos	27
Aspectos negativos.....	27

MIAUHEAVEN

Descripción

El proyecto consistirá en una extensión de PetClinic, ofrecido por los responsables de la asignatura como base de nuestro proyecto. Nuestra ampliación se basa en la creación de un sistema de adopciones de animales, ofrecidos estos por las protectoras, al igual que en el desarrollo de un registro de citas para la atención veterinaria ya sean particulares o protectoras. Finalmente extenderemos el sistema a un apartado dedicado a distintos productos destinados al mundo de las mascotas.

Entidades involucradas en la aplicación web

AnimalShelter
Propiedades: <ul style="list-style-type: none">• nombre• cif• lugar
Relaciones: <ul style="list-style-type: none">• owner

Appointment
Propiedades: <ul style="list-style-type: none">• date• cause• urgent
Relaciones: <ul style="list-style-type: none">• owner• pet• vet

Event
Propiedades: <ul style="list-style-type: none">• date• description
Relaciones: <ul style="list-style-type: none">• animalShelter

Notification
Propiedades: <ul style="list-style-type: none"> • title • date • message • target • url
Relaciones: <ul style="list-style-type: none"> • owner

Owner
Propiedades: <ul style="list-style-type: none"> • address • city • telephone • username • pets

Product
Propiedades: <ul style="list-style-type: none"> • price • description • stock • image

Questionnaire
Propiedades: <ul style="list-style-type: none"> • umbral • vivienda • ingresos • horasLibres • convivencia • puntuación
Relaciones: <ul style="list-style-type: none"> • pet • owner

Record
Propiedades:
Relaciones: <ul style="list-style-type: none"> • owner • animalShelter

Cambios a entidades de Pet-Clinicb

Pet
Propiedades: <ul style="list-style-type: none">gendernombretypebirthDate
Relaciones: <ul style="list-style-type: none">ownervisitspetType

Planificación de las historias de usuario

Las distintas historias se dividirán en distintas parejas para su desarrollo. Estas parejas estarán formadas por:

AR: Alfonso González Fernández/Rafael Salas Castizo

SF: Sara Donaire Guillen/Fco. Javier González Lugo

CJ: María Jesús Cadenas Sánchez/Javier Solís García

Adopción

Las historias de usuario que están relacionadas con las adopciones son aquellas desde la HU.1 hasta la HU.10.

El reparto de historias de usuario por grupo de personas es:

AR: HU.1 – HU.3

SF: HU.4 – HU.7

CJ: HU.8 – HU.10

Citas

Las historias de usuario que están relacionadas con las citas son aquellas desde la HU.11 hasta la HU.21.

El reparto de historias de usuario por grupo de personas es:

AR: HU.11 – HU.13

SF: HU.14 – HU.17

CJ: HU.18 – HU.21

Eventos

Las historias de usuario que están relacionadas con los productos son aquellas desde la HU.22 hasta la HU.25.

El reparto de historias de usuario por grupo de personas es:

AR: HU.22 – HU.23

SF: HU.24

CJ: HU.25

Productos

Las historias de usuario que están relacionadas con los productos son aquellas desde la HU.26 hasta la HU.30.

El reparto de historias de usuario por grupo de personas es:

AR: HU.26 – HU.27

SF: HU.28

CJ: HU.29 – HU.30

Historias de usuario

Las historias de usuario están divididas según las distintas acciones que pueden llevarse a cabo en el sistema:

- Adopción: permite a los usuarios adoptar.
- Cita: permite a los usuarios pedir cita veterinaria.
- Eventos: permite a los usuarios informarse de los eventos creados por las protectoras.
- Productos: permite a los usuarios comprar productos

Adopción

HU1

- **Como** usuario
- **Para** tener acceso a la totalidad de mascotas en adopción
- **Quiero** ver las mascotas en adopción



Un usuario ya registrado, pincha en el sitio indicado y se le permite ver todas las mascotas disponibles para ser adoptadas.

Una persona que todavía no está registrada como usuaria del sistema intenta ver las mascotas disponibles en adopción, pero no se le permite.

HU2

- **Como** usuario
- **Para** saber si soy válido para adoptar
- **Quiero** poder realizar una adopción



Un usuario realiza la encuesta con éxito, para poder ser puntuado y poder realizar una adopción.

Un usuario realiza la encuesta, pero no rellena bien los campos del formulario y deja cosas vacías y al enviarla da error porque están vacíos algunos campos.

HU3

- **Como** usuario
- **Para** poder establecerme como dueño de esa mascota en adopción
- **Quiero** poder realizar una encuesta



Un usuario adopta una mascota sin problemas y se establece como dueño de la mascota.

Un usuario no realiza correctamente la encuesta para poder adoptar la mascotas, los campos no son correctos.

HU4

- **Como** protectora
- **Para** concretar algún dato específico del evento
- **Quiero** poder editar los eventos.



La protectora edita un evento ya existente correctamente y el evento se modifica sin problemas.

La protectora, al editar un evento ya creado, deja algún campo requerido sin rellenar se produce un error.

HU5

- **Como** protectora
- **Para** permitir a los usuarios adoptar animales
- **Quiero** poder ver la lista de sus animales disponibles



Una protectora puede visualizar el listado de sus animales disponibles para ser adoptados sin problema.

La protectora intenta acceder al listado de otras protectoras y falla.

HU6

- **Como** protectora
- **Para** que sean visibles a los usuarios que quieran adoptar
- **Quiero** poder añadir mascotas



La protectora intenta añadir las mascotas que se pueden adoptar en el sistema rellenando los campos nombre, género, edad y raza, y estos se añaden correctamente.

La protectora intenta añadir mascotas sin rellenar los campos obligatorios del formulario lo que produce un mensaje de error.

HU7

- **Como** protectora
- **Para** que las personas puedan adoptar animales
- **Quiero** poder aceptar solicitudes de adopción



La protectora intenta aceptar una solicitud aprobada y se realiza correctamente.

La protectora intenta aceptar una solicitud que no cumple con los requisitos y salta un fallo.

HU8

- **Como** protectora
- **Para** determinar cuál es el candidato más apto
- **Quiero** poder revisar y aceptar las solicitudes de adopción



La protectora intenta aceptar una solicitud de un candidato apto, y el sistema lo permite.

Un owner intenta aceptar su propia petición de adopción, lo que provoca un error en el sistema.

HU9

- **Como** Administrador
- **Para** poder comunicar cosas a mis clientes
- **Quiero** publicar o enviar notificaciones



Quiere el administrador publicitar un nuevo producto, por lo que manda una notificación con la url del nuevo producto a todos los clientes.

El administrador intenta añadir una nueva notificación, dejando algunos campos del formulario de creación de nueva notificación vacíos, como por ejemplo el mensaje, lo que provoca un error en el sistema.

HU10

- **Como** administrador
- **Para** ver si un usuario puede entrar en la lista de posibles candidatos para adoptar de la protectora
- **Quiero** poder ver los resultados de las encuestas



Un usuario introduce los datos en el cuestionario y le aparece listado al administrador.

Un usuario intenta acceder al listado de cuestionarios, lo que provoca un error en el sistema.

HU11

- **Como** usuario
- **Para** que mi mascota reciba atención veterinaria
- **Quiero** poder añadir mi mascota



Un usuario que haya registrado su mascota previamente podrá recibir atención veterinaria y optar a coger una cita.

Si un usuario intenta recibir atención veterinaria para una mascota que todavía no ha registrado, no podrá completar las acciones necesarias para recibir la atención veterinaria.

HU12

- **Como** usuario
- **Para** que mi mascota reciba atención veterinaria
- **Quiero** poder ver un calendario con los huecos disponibles



El usuario rellena el formulario para pedir una cita.

El usuario rellena el formulario para pedir una cita y no rellena algún dato obligatorio y salta un error.

HU13

- **Como** usuario
- **Para** que mi mascota reciba atención veterinaria urgente
- **Quiero** poder concretar citas de manera urgente



El usuario rellena el formulario para pedir una cita de carácter urgente.

El usuario rellena el formulario para pedir una cita y no rellena el carácter de la cita y salta un error.

HU14

- **Como** protectora
- **Para** que las mascotas reciban atención veterinaria
- **Quiero** poder añadir los animales en adopción



La protectora que haya registrado el animal en adopción previamente podrá recibir atención veterinaria y optar a coger una cita.

Si la protectora intenta recibir atención veterinaria para un animal en adopción que todavía no ha registrado, no podrá completar las acciones necesarias para recibir la atención veterinaria. O si se deja uno de los campos vacíos.

HU15

- **Como** protectora
- **Para** que las mascotas reciban atención veterinaria
- **Quiero** poder ver un calendario con los huecos disponibles



La protectora rellena el formulario para pedir una cita.

La protectora rellena el formulario para pedir una cita y no rellena algún datos obligatorios y salta un error.

HU16

- **Como** protectora
- **Para** que las mascotas reciban atención veterinaria urgente
- **Quiero** poder concretar citas de manera urgente



La protectora rellena el formulario para pedir una cita de carácter urgente.

El usuario rellena el formulario para pedir una cita y no rellena el carácter de la cita y salta un error.

HU17

- **Como** veterinario
- **Para** poder organizar mis visitas
- **Quiero** saber mis próximas citas



El veterinario intenta acceder a su perfil y puede visualizar sus próximas citas de forma correcta.

El veterinario intenta acceder a su perfil e intenta buscar citas pasadas, por lo que se muestra un mensaje de error.

HU18

- **Como** veterinario
- **Para** poder atender a los animales
- **Quiero** poder tener acceso a la información de los animales



El veterinario intenta acceder a la información de todos los animales dados de alta del sistema para buscar a cuáles hay que prestarle servicios de atención.

El veterinario intenta acceder a la información de una mascota que no existe, lo que provoca un error en el sistema.

HU19

- **Como** administrador
- **Para** tener un mayor control del sistema
- **Quiero** poder tener acceso a la información e historial de visitas de las mascotas.



El administrador accede al sistema y accede a la información de cualquier mascota.

El administrador del sistema intenta acceder a la información de una mascota que no existe, lo que provoca un error en el sistema.

HU20

- **Como** administrador
- **Para** poder tener mayor control sobre las citas
- **Quiero** poder tener acceso a todas las citas concertadas



El administrador accede al sistema y puede ver todas las citas concertadas, pasadas o futuras.

Un owner intenta acceder para ver las citas concertadas y no puede.

HU21

- **Como** administrador
- **Para** captar clientes
- **Quiero** que la primera consulta de cada mascota sea gratuita



Un usuario, que visita la clínica por primera vez, va a pagar usando y el coste de la revisión es 0.

Un usuario, que ya ha visitado la clínica, va a pagar e intenta usar el descuento para que le salga gratis, pero salta un error.

HU22

- **Como** usuario
- **Para** poder asistir a los eventos
- **Quiero** poder visualizar todos los eventos disponibles



El usuario entra a la lista de eventos y puede ver aquellos que se van a llevar a cabo próximamente.

El usuario intenta entrar a la lista de eventos y no puede ver los detalles los eventos.

HU23

- **Como** protectora
- **Para** que los usuarios interesados puedan asistir
- **Quiero** poder publicar eventos



La protectora publica un evento sin problemas para que los usuarios puedan saber del evento y participar en él.

La protectora intenta publicar un evento, pero no rellena todos los campos necesarios del evento y no puede crearla.

HU24

- **Como** protectora
- **Para** que los usuarios puedan adoptar en el evento
- **Quiero** poder crear expedientes de usuarios



La protectora intenta crear un expediente de un usuario registrado, y se crea correctamente.

La protectora intenta crear un expediente de un usuario no existente y provoca un fallo en el sistema.

HU25

- **Como** administrador
- **Para** tener control de los eventos que se realizan
- **Quiero** poder visualizar todos los eventos disponibles



El administrador entra a la lista de eventos y puede ver aquellos que se van a llevar a cabo próximamente.

El administrador intenta acceder a la información de un evento no existente, lo que provoca un error.

HU26

- **Como** usuario
- **Para** poder comprar todos los productos escogidos
- **Quiero** poder realizar un pedido con mis datos



El usuario escoge los productos que desea, rellena correctamente los campos de dirección, teléfono y código postal con lo que puede enviar el pedido sin errores.

El usuario escoge los productos que desea, pero intenta realizar el envío sin rellenar el campo de la dirección, por lo que le salta un fallo.

HU27

- **Como** usuario
- **Para** elegir los productos adecuados para mi mascota
- **Quiero** poder visualizar todos los productos disponibles



Un usuario busca los productos disponibles en la tienda y se le muestra una lista de los mismos sin problemas.

Un usuario busca los productos disponibles en la tienda, pero también aparecen productos que no están disponibles en esos momentos.

HU28

- **Como** administrador
- **Para** mantener actualizado los productos
- **Quiero** poder editar los productos



El administrador accede al producto que desea editar y, sin saltarse ningún campo obligatorio, lo actualiza sin problemas.

El administrador accede al producto que desea editar y, dejando en blanco algún campo obligatorio, le falla.

HU29

- **Como** administrador
- **Para** que los productos puedan llegar a los clientes potenciales
- **Quiero** poder visualizar todos los productos disponibles



El administrador puede visualizar todos los productos, tanto los disponibles como los no disponibles. Eso le permitirá conocer su stock para tomar medidas.

El administrador intenta acceder a un producto que no existe, lo que provoca un error en el sistema.

HU30

- **Como** administrador
- **Para** poder vender nuestros productos
- **Quiero** poder añadir productos



El administrador intenta añadir un nuevo producto rellenando correctamente el formulario de creación de nuevo producto y se crea correctamente.

El administrador intenta añadir un nuevo producto, dejando algunos campos del formulario de creación de nuevo producto vacíos, como por ejemplo el precio, lo que provoca un error en el sistema.

RETROSPECTIVA G2-12

Comentarios retrospectiva

No se ha podido estimar unas horas totales, además de que las 30 historias planteadas inicialmente, se han realizado 26. Dejando fuera del marco las historias 12, 15, 21 y 26.

Repositorio GitHub

<https://github.com/fragonlug/miauheaven>

Entregable 1

Nivel hasta 8 puntos

- Incluimos una aplicación nivel 2 implementada ya que:
 - Tenemos 6 entidades nuevas relacionadas con otras entidades: Animalshelter, Appointment, Questionnaire, Event y Notification.
 - Tenemos 26 historias implementadas. La HU2 relaciona más de dos entidades (Questionnaire, Owner y Pet) la HU13 y HU14 también (Appointment, Vet y Pet), y menos las historias de Product, todas las demás relacionan dos entidades.
- Tenemos todas las pruebas de los métodos no triviales realizadas, con sus escenarios positivos y negativos.
- Además, incluimos automatización de las pruebas mediante el uso de Travis CI, como se puede ver en nuestro repositorio.

Entregable 2

Nivel hasta 8 puntos

- Se pueden encontrar las distintas pruebas unitarias distribuidas por las distintas clases de test a nivel de servicio y controlador.
- Se puede observar la integración con la base de datos en la ejecución positiva de los test sobre MySQL además de la confirmación de Travis CI usando MySQL.
- Se desarrollan mucho más que las 9 solicitadas, ya que se pensaba que se definía una por historia.

Entregable 3

Nivel hasta 8 puntos:

- En la carpeta "performanceTest" del proyecto encontramos todas las pruebas requeridas, junto a la documentación en el archivo "performance.pdf", añadir que los resultados de las pruebas se mantienen en la rama "documento-rendimiento" para evitar un gran peso del proyecto.
- Tanto los profiling y refactorizaciones están documentados y demostrados en los PDFs correspondientes.

Sprint 1

Este sprint fue el primero de la asignatura, además de que, al ser exclusivamente un documento, no hubo mayor problema por parte del grupo para realizarlo. Fuimos calificados como "Progresá Adecuadamente". Para CJ, aparte de ayudar a realizar las historias de usuario, María Jesús se encargó de realizar la versión inicial del documento MiauHeaven.docx y Javier, con ayuda de los demás miembros, realizó los UML iniciales para el proyecto. Para SF, como pareja hemos aportado varias ideas como propuestas de historias, además que no ha habido ningún conflicto en nuestra asignación de historias. Para AR, hemos dado varias ideas para la organización para la versión inicial, y no se ha dado ningún problema de compenetración.

Aspectos positivos

Se realizó la documentación pedida a tiempo de la revisión y no hubo problemas con el reparto de historias.

Aspectos negativos

Hubo aspectos de la documentación que no se tuvieron en cuenta para la revisión, como las historias de mayor peso.

Sprint 2

Este sprint fue el primero en que se nos pedía programar, por lo que todavía estábamos algo torpes en la programación, pero tras dedicarle sus horas, todos los miembros del grupo lograron completar su trabajo correspondiente. Fuimos calificados como "Progresá Adecuadamente". Para CJ, al principio tuvimos problemas de comprensión de como se debían de enfocar las pruebas unitarias, pero finalmente pudimos coordinarnos y cumplir con el objetivo. Para SF, como pareja hemos tenido varias dificultades para la realización del código ya que todavía no estábamos algo torpes pero nada que con esfuerzo y el apoyo entre ambos no se pudiera arreglar. Para AR, hemos realizado un reparto de tareas inicial para poder comenzar a desarrollar las historias de usuario, pero al ser la primera vez que entrábamos en contacto con el código, tuvimos algunos problemas que resolver, pero con la ayuda de ambos para resolverlos lo conseguimos a tiempo.

Aspectos positivos

Se realizó las pruebas unitarias y la implementación de Travis CI a tiempo de la revisión.

Aspectos negativos

Hubo problemas con varias historias a la hora de hacer sus pruebas unitarias, siendo las más desafiantes las de controlador.

Sprint 3

Este sprint tuvo bastante carga de trabajo, pero el grupo lo llevó satisfactoriamente. El mayor problema surge con el MySQL ya que surgieron numerosos fallos y problemas fuera de lo que abarca esta asignatura desembocando en que solo una compañera pueda realizar el test de las pruebas, como alternativa para el resto, Travis CI está configurado para realizar las pruebas haciendo uso de una base de datos MySQL. Fuimos calificados como "Progreso Adecuadamente". Para CJ, Javier se confundió al realizar las pruebas, y realizó pruebas para una de las historias que el mismo que había desarrollado, lo que obligó a reestructurar la distribución del trabajo de la pareja, por su parte, María Jesús era la única del grupo que podía ejecutar las pruebas sobre la base de datos, por lo que comprobó que el resultado fuera el esperado para las pruebas que había desarrollado el grupo. Para SF, como pareja hemos realizado en esta ocasión con más soltura la carga de trabajo asignada para este sprint, con sus fallos, pero se fueron arreglando sin mayor problema. Para AR, Alfonso se confundió y realizó una historia que era de la pareja SF, por lo que modificamos el documento y asignamos una historia que estaba pendiente de modificar para la pareja SF, que se terminó implementando y no hubo ningún problema adicional.

Aspectos positivos

Se realizó las pruebas unitarias, de interfaz e integración a tiempo de la revisión. Además de realizar mejoras en el código realizado en el sprint previo junto a la implementación de Travis CI usando MySQL.

Aspectos negativos

Hubo bastantes problemas con la ejecución de las pruebas de interfaz entre compañeros, sumado a una cierta incertidumbre respecto a que se entendían por pruebas de integración. Por último, el mayor problema fue realizar las pruebas sobre MySQL, siendo imposibles de ejecutar para la gran parte del grupo. Para realizarlas, teníamos que estar haciendo commits todo el tiempo para hacerlas mediante Travis, y Alfonso y Fran tuvieron varios problemas resolviendo los numerosos conflictos que surgieron.

Sprint 4

Este sprint hubo muchas revisiones a pruebas realizadas anteriormente para ajustarlas mejor a lo que se nos pedía en la asignatura. El mayor problema siguió siendo MySQL ya que durante un tiempo continuamos con problema. Para CJ, Javier realizó 5 pruebas de rendimiento, aunque el cada componente del grupo debería de realizar 3, además de esto, tuvo que visitar bastante trabajo que había realizado anteriormente para ajustarlo mejor a las exigencias de la asignatura. María Jesús realizó 4 pruebas de rendimiento. Se encontraron ciertos problemas ya que la configuración de docker y para las pruebas de rendimientos, eran incompatibles, y hubo que volver a configurar todo docker. Para SF, como pareja hemos realizado el trabajo sin mucha dificultad, salvo algunos detalles que no se tuvieron en cuenta en primer lugar, todo continuó sin fallos. Para AR, al principio teníamos algo de dudas sobre las tareas a realizar de cara a este Sprint, pero las consultamos con el grupo para aclararnos. Después, salvo alguna corrección en las pruebas de rendimiento (csrf) pudimos seguir desarrollando nuestro trabajo sin problemas.

Aspectos positivos

Se realizaron las pruebas de rendimiento, profiling y refactorizaciones que nos quedaban y se pudo pulir el trabajo gracias a tutorías que concertamos. Además, descubrimos que habíamos sobrepasado el límite de historias de usuario y por ende estábamos realizando de más.

Aspectos negativos

Seguíamos con el problema de la conexión con la base de datos, hizo falta de una tutoría más para poder solucionar este problema.