

# Teoría de la Computación 2019/2020

## Práctica 3. Introducción a la herramienta Cup.

El objetivo de esta práctica es conocer el funcionamiento de la herramienta Cup.

Se pide:

1. Descargar la herramienta Cup y el ejemplo de la calculadora colgado en el espacio virtual de la asignatura en Moodle y hacerlo funcionar de manera adecuada.
2. Modificar el ejemplo para que reconozca también divisiones y multiplicaciones.

## Entregable

No será necesario entregar ningún archivo. Se mostrará el correcto funcionamiento de la práctica en la próxima sesión.