

Spécifications Fonctionnelles - CodeIguanas

1. Authentification des utilisateurs

Description :

Permettre aux élèves (**E**) et aux bénévoles (**B**) de s'inscrire, se connecter et gérer leurs informations personnelles.

Fonctionnalités :

- **Inscription :**
 - Les utilisateurs remplissent un formulaire contenant :
 - Nom, prénom, adresse email, mot de passe.
 - Rôle à choisir entre élève ou bénévole.
 - Enregistrement sécurisé des données dans la base de données.
 - Vérification de l'unicité de l'adresse email.
- **Connexion :**
 - Saisie de l'email et du mot de passe pour accéder au compte.
 - Gestion des erreurs (mauvais mot de passe ou email inconnu).
- **Mot de passe oublié :**
 - Système de récupération via email.
- **Gestion des données personnelles :**
 - Possibilité de consulter et modifier les informations (nom, email, mot de passe).

Critères de validation :

- Un utilisateur inscrit peut se connecter avec les identifiants fournis.
 - Le système de récupération de mot de passe fonctionne et garantit une sécurité adéquate.
-

2. Communication élève-tuteur

Description :

Mettre en place une messagerie simple pour permettre la communication entre élèves et tuteurs.

Fonctionnalités :

- **Échanges de messages :**
 - Les élèves peuvent envoyer des messages à leur tuteur assigné.
 - Les tuteurs peuvent répondre aux messages des élèves.
- **Épinglage des messages :**
 - Chaque utilisateur peut épingler certains messages pour les retrouver rapidement.
- **Notifications :**
 - Notification en temps réel pour tout message non lu.

Critères de validation :

- Les messages sont visibles uniquement entre l'élève et son tuteur.
 - Les utilisateurs reçoivent des notifications pour les nouveaux messages.
 - Les messages épinglés apparaissent dans une section dédiée.
-

3. Planification des rencontres

Description :

Créer un calendrier interactif pour planifier les rendez-vous entre élèves et tuteurs.

Fonctionnalités :

- **Page calendrier :**
 - Vue hebdomadaire et mensuelle des événements.
 - Possibilité d'ajouter un événement avec :
 - Date, heure, durée.
 - Description optionnelle (ex. : type de rencontre, lieu).
 - Affichage des événements planifiés entre l'élève et son tuteur.
- **Gestion des événements :**
 - Modification ou suppression des rendez-vous.
 - Notifications avant les événements (rappel).

Critères de validation :

- Les événements apparaissent correctement dans le calendrier.
 - Les rappels sont envoyés à l'élève et au tuteur avant chaque rencontre.
-

4. Gestion des tâches

Description :

Permettre la création et le suivi des tâches assignées après chaque rencontre ou par les utilisateurs eux-mêmes.

Fonctionnalités :

- **Tâches liées à une rencontre :**
 - Créées par le tuteur à la fin d'une rencontre.
 - Notifications pour informer l'élève des tâches à réaliser.
 - Suivi de l'état des tâches (en cours, terminé).
- **Tâches personnelles :**
 - Créées par l'élève ou le tuteur indépendamment des rencontres.
 - Possibilité de définir une échéance ou des rappels.
- **Modification et suppression :**
 - Modification possible des tâches (titre, description, date d'échéance).
 - Suppression possible des tâches obsolètes.

Critères de validation :

- Les tâches créées sont visibles dans l’agenda de l’utilisateur.
- Les utilisateurs peuvent cocher une tâche comme "terminée".
- Les rappels et notifications fonctionnent correctement.

Récapitulatif des exigences fonctionnelles

Module	Fonctionnalité principale
Authentification	Inscription, connexion, récupération de mot de passe.
Communication	Messagerie entre élèves et tuteurs avec épinglage des messages et notifications.
Planification	Calendrier interactif pour la gestion des rendez-vous.
Gestion des tâches	Création, modification, et suivi des tâches (liées à une rencontre ou personnelles).