

Projektni razvoj aplikacija

Upute za obranu projekta

Opće napomene

- Obrana projekta se odvija za vrijeme ispitnih rokova
- Student radi prijavu kao i za pismene ispite
- **Predaja specifikacije i wireframe minimalno tjedan dana prije roka**
- **Nema promjena na projektu između termina roka i obrane**
- Maksimalan broj bodova koji se mogu postići obranom je 100
- Aplikaciju vizualno dotjerati najbolje moguće
- Koristiti čim više elemenata koji su sadržaj kolegija RWA

Primjer

Ovo je datum naveden kao primjer, jer rokovi još nisu definirani

- Ako je npr. Rok 12.7.
 - Specifikacija i wireframe se predaju najkasnije 5.7 u 23:59
 - Ako ste dobili termin obrane 15.7. u 17:00, promjene na projektu koje ste napravili iza 12.7 u 23:59 će se zanemariti
- Razlog:
 - Ravnopravni položaj svih studenata neovisno o terminu obrane

SPRANJ 2019.							
Tje	Pon	Uto	Sri	Čet	Pet	Sub	Ned
M2+I1	1	2	3	4	5	6	7
M2+I1	8	9	10	11	12	13	14
I2	15	16	17	18	19	20	21
P	22	23	24	25	26	27	28
P	29	30	31				

Od bodova	Do bodova	Ocjena
0	50	Nedovoljan (1)
50.01	58	Dovoljan (2)
58.01	75	Dobar (3)
75.01	92	Vrlo dobar (4)
92.01	100	Izvrstan (5)

Ocjenjivanje

SKUP	Ishod br.	Projektni zadatak	MAX bod
Priprema i planiranje projekta	I1	20	20
	I2	10	10
	I3	20	20
Izgradnja, stabilizacija i unapređivanje projekta	I4	20	20
	I5	10	10
	I6	20	20
		100	100

Bodovi po ishodima

#	Cilj	Zadaci	Minimum
11	Specifikacija funkcionalnosti	Izraditi dokument specifikacije funkcionalnosti	Opisano 50% funkcionalnosti
12	Wireframe	Izraditi dokument s izgledom ekrana	Skicirano 50% ekrana
13	Plan projekta	Unijeti raspored iteracija (početak i kraj) Unijeti radne dane Unijeti radnu raspoloživost Unijeti cjeline, funkcionalnosti, scenarije korištenja i zadatke Unijeti procjene po zadacima Dodijeliti zadatke Raspodijeliti funkcionalnosti po iteracijama	Unesen raspored iteracija (početak i kraj) Uneseni radni dani Unesena radna raspoloživost Unesene sve cjeline i 50% funkcionalnosti, scenarija korištenja i zadataka Procijenjeni svi uneseni zadaci Dodijeljeni svi uneseni zadaci Raspodijeljene sve unesene funkcionalnosti
14	Korištenje sustava za čuvanje verzija kôda	Spremati promjene tijekom razvoja na repozitorij unutar Azure Devops projekta Povezivati rješavanje zadataka s commit-ovima Povezivati rješavanje grešaka s commit-ovima	Na kraju svake iteracije commit-an je cjelokupni kôd projekta
15	Testiranje aplikacije	Kreirati scenarije testiranja za cjelokupnu funkcionalnost aplikacije Osmisliti unit test za algoritam za izračun ukupne kalorijske vrijednosti	Kreirani scenariji testiranja za svu unesenu funkcionalnost
16	Code review i refaktoriranje kôda Osvt na projekt	Provesti kontrolu kôda po kontrolnom popisu za pregled kôda Implementirati promjene temeljem kontrole Izraditi dokument analize završenog projekta	Provedena kontrola kôda po 50% sadržaja s kontrolnog popisa za pregled kôda

Zadaci po ishodima

Izmjena u uvjetima za iteracije

Staro

- Sve iteracije su jednake dužine
- Minimalni broj iteracija je 3, maksimalni broj iteracija je 5
 - Idealni broj je 3 ili 4
- Minimalno trajanje iteracije je **2 radna dana**, maksimalno 3 tjedna
 - Idealno trajanje je tjedan ili dva

Novo

- Sve iteracije su jednake dužine
- Minimalni broj iteracija je 3, maksimalni broj iteracija je 5
 - Idealni broj je 3 ili 4
- Minimalno trajanje iteracije je **1 radni dan**, maksimalno 3 tjedna
 - Idealno trajanje je tjedan ili dva

Izmjena u uvjetima za testiranje

Staro

- Bodovi se dobivaju za osmišljavanje i testiranje aplikacije koju je napravio kolega/kolegica

Novo

- Bodovi se dobivaju za osmišljavanje i testiranje **vlastite aplikacije**
 - Ukoliko osmislite i istestirate tuđu aplikaciju, dodatni broj bodova je 3
- Morate se odlučiti za jednu od te dvije opcije

Izmjena u uvjetima za kontrolu koda

Staro

- Bodovi se dobivaju za provođenje kontrole koda aplikacije koju je napravio kolega/kolegica

Novo

- Bodovi se dobivaju za provođenje kontrole koda **vlastite aplikacije**
 - Ukoliko provedete kontrolu koda na aplikaciji kolege/kolegice, dodatni broj bodova je 3
- Morate se odlučiti za jednu od te dvije opcije

Izmjene u uvjetima za korištenje sustava za čuvanje verzija kôda

Staro

- Spremati promjene tijekom razvoja na repozitorij unutar Azure Devops projekta
- Povezivati rješavanje zadataka s commit-ovima
- Povezivati rješavanje grešaka s commit-ovima

Novo

- Spremati promjene tijekom razvoja na repozitorij unutar Azure Devops projekta

Studenti koji isprogramirali dio projekta prije 1.6.2019, neka se jave mailom predmetnom nastavniku i neka sprema kôd na repozitorij. Sve naknadne izmjene i rad na projektu neka nastave spremati na repozitorij redovito.

- Povezivati rješavanje zadataka s commit-ovima
- Povezivati rješavanje grešaka s commit-ovima

Pitanja i odgovori 1/2

- Pitanje
 - „Ako sam dio projekta već isprogramirao, što trebam napraviti ako i dalje želim dobiti maksimalni broj bodova iz I4?”
- Odgovor
 - Potrebno je
 - javiti se mailom nastavniku i
 - od tog trenutka na dalje spremati promjene na repozitorij redovito

Pitanja i odgovori 2/2

- Pitanje
 - „Ukoliko sam 12.5. predao wireframe, a nakon toga implementirao aplikaciju koja se ne poklapa s izrađenim wireframeom, što moram napraviti?”
- Odgovor
 - Wireframe i implementirana aplikacija se ne moraju u potpunosti poklapati.
 - Ukoliko ste napravili neku promjenu (npr. promijenili poziciju menu-a), pošaljite mail nastavniku u kojem ga obavještavate da ste to napravili i navedite zašto mislite da je ta promjena dobra
 - Ukoliko niste sigurni da ste napravili promjenu, pošaljite primjer slike ekrana iz wireframe-a i ScreenShot ekrana iz aplikacije nastavniku s pitanjem smatra li se to promjenom