

X

Francesco Ambrogio Marinoni Matricola 869276 Anno Accademico 2022-2023

Relatore: Prof.ssa Francesca Arcelli Fontana

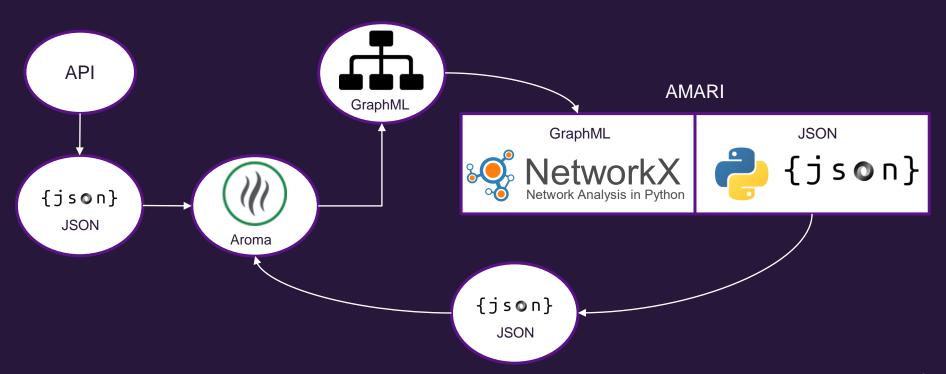
Correlatore: Dott. Paolo Bacchiega



Contenuto

- Introduzione ad AMARI
- Descrizione dei sistemi a microservizi
- Descrizione grafi e correlazione con i sistemi a microservizi
- ❖ GraphML e JSON
- Microservice smells(MS) trattati da AMARI
- Esempi di progetti analizzati
- Conclusioni e Sviluppi futuri

AMARI: an Automatic Microservices Architecture Refactoring Instrument

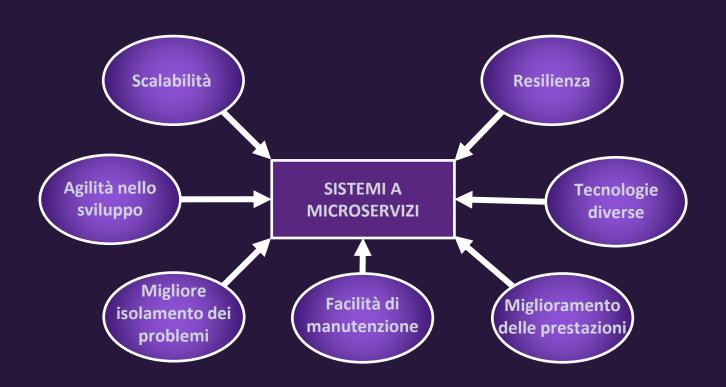


SISTEMI A MICROSERVIZI

- I sistemi a microservizi sono un'architettura software in cui le applicazioni vengono suddivise in piccoli servizi indipendenti, ognuno con una sua specifica funzionalità, facilitando la scalabilità e la manutenzione.
- Questi servizi comunicano tra loro tramite API e possono essere sviluppati, distribuiti e aggiornati in modo autonomo.



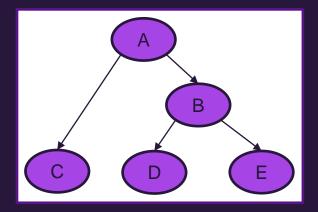
Caratteristiche sistemi a microservizi



DAG (Directed Acyclic Graphs)

- Un DAG(Directed Acyclic Graph) è un grafo diretto senza cicli.
- Scopo principale dei DAG:

Rappresentare relazioni di dipendenza o di precedenza senza cicli.



GraphML e JSON : Definizione e Utilizzo

- GraphML offre una rappresentazione standardizzata per la descrizione di grafi, i file GraphML sono costituiti da elementi XML che definiscono i nodi, gli archi e gli attributi associati.
- **Scopo**: facilitano lo scambio di dati tra diverse applicazioni e piattaforme.
- Due caratteristiche principali sono:
 - 1. Leggibilità umana: Il formato GraphML è basato su XML, il che lo rende facilmente leggibile anche per gli esseri umani.
 - 2. Estendibilità: È possibile definire attributi personalizzati per nodi e archi, consentendo una rappresentazione dettagliata.
- JSON, acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato di scambio dati leggero e utilizzato per rappresentare strutture dati in un formato testuale.
- Scopo: Rappresentare dati strutturati in un formato facilmente leggibile e trasmissibile tra sistemi diversi.
- Tre caratteristiche principali sono:
 - 1. Sintassi Simile a JavaScript: Sintassi chiara e leggibile ispirata da JavaScript.
 - **2. Coppie Chiave/Valore**: Dati organizzati in coppie chiave/valore.
 - 3. Tipi di Dati: Può rappresentare stringhe, numeri, booleani, array, oggetti e null.

ESEMPI

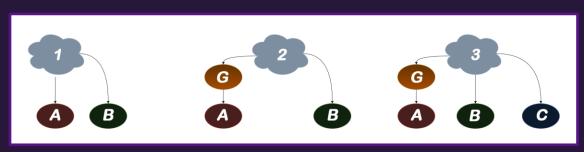
GraphML

```
<?zml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
     <graphml xmlns="http://graphml.graphdrawing.org/xmlns"</pre>
      xmlns:java="http://www.yworks.com/xml/yfiles-common/1.0/java"
      xmlns:sys="http://www.yworks.com/xml/yfiles-common/markup/primitives/2.0"
      xmlns:x="http://www.yworks.com/xml/yfiles-common/markup/2.0"
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:y="http://www.yworks.com/xml/graphml"
      xmlns:yed="http://www.yworks.com/xml/yed/3"
      xsi:schemaLocation="http://graphml.graphdrawing.org/xmlns
        http://www.yworks.com/xml/schema/graphml/1.1/ygraphml.xsd">
10
    <!-- Created by yEd 3.22-->
     <key for="port" id="d0" yfiles.type="portgraphics"/>
     <key for="port" id="d1" yfiles.type="portgeometry"/>
     <key for="port" id="d2" yfiles.type="portuserdata"/>
      ey attr.name="labelV" attr.type="string" for="node" id="d3"/>
       ey attr.name="name" attr.type="string" for="node" id="d4"/>
     <key attr.name="url" attr.type="string" for="node" id="d5"/>
17
      ey attr.name="description" attr.type="string" for="node" id="d6"/>
     <key for="node" id="d7" yfiles.type="nodegraphics"/>
     <key for="graphml" id="d8" yfiles.type="resources"/>
     <key attr.name="labelE" attr.type="string" for="edge" id="d9"/>
     <key attr.name="weight" attr.type="int" for="edge" id="d10"/>
22
     <key attr.name="isDB" attr.type="boolean" for="edge" id="d11"/>
     <key attr.name="url" attr.type="string" for="edge" id="d12"/>
     <key attr.name="description" attr.type="string" for="edge" id="d13"/>
     <key for="edge" id="d14" yfiles.type="edgegraphics"/>
    <graph edgedefault="directed" id="G">
```

JSON

```
{
  "traceId": "trace1",
  "id": "api-gateway_id",
  "timestamp": 1647943646909605,
  "duration": 377,
  "localEndpoint": {
      "serviceName": "api-gateway"
   }
},
```

MS trattati da AMARI

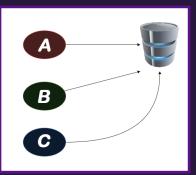


No API Gateway(NAG):

I microservizi interagiscono direttamente tra loro senza un

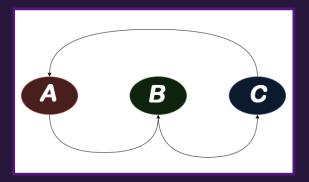
API Gateway come punto centrale.

- Questo può accadere in due scenari:
 L'API Gateway è assente (non presente per progettazione).
- L'API Gateway è presente, ma alcune richieste client lo sorpassano.
- 1. Più di un nodo radice: A, B
- 2. É presente un nodo B isolato dalla radice G
- 3. É l'insieme della prima casistica e della seconda



Shared Persistence(SP):

Più microservizi condividono il medesimo database o una risorsa generica. Talvolta possono accedere alle stesse entità dello stesso database.



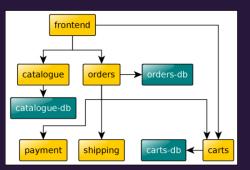
Dipendenza Ciclica(CD):

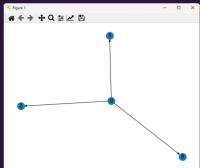
I servizi dipendono circolarmente l'uno dall'altro, creando una serie di dipendenze cicliche.

Questa dipendenza ciclica può danneggiare la scalabilità dei servizi e inoltre violare il principio di dipendenza aciclica.

Ricostruzione architetturale

1. Grafo architetturale fornito dai proprietari di Sock Shop





2. GraphML in input letto da AMARI.

Nodi visualizzati:

0 = carts

2 = orders

5 = payment

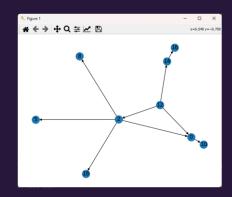
8 = shipping

Il Grafo 2 è evidentemente incompleto

Rispetto al grafo di partenza (Figura 2) sono stati modificati gli archi:

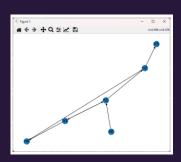
- $(0,2) \rightarrow (2,0)$
- $(0,8) \rightarrow (2,8)$
- $(0,5) \rightarrow (2,5)$

Poi sono stati aggiunti tutti gli archi e nodi mancanti al punto 2



- 3. Tramite il sistema di aggiunta, rimozione e modifica di AMARI Nuovi nodi aggiunti:
- 10 = carts-db
- 18 = orders-db
- 12 = frontend
- 14 = catalogue
- 16 = catalogue-db

Esempio di rimozione di uno smell



Struttura architetturale di un progetto sintetico con dipendenza ciclica

```
Insert the folder in which is the graphml: synthetic Nodes: ['n0', 'n1', 'n2', 'n3', 'n4', 'n5'] Edges: [('n0', 'n1', 'n2', 'n3', 'n4', 'n3'), ('n2', 'n4'), ('n2', 'n5'), ('n3', 'n1'), ('n3', 'n4')] What do you want to check in the graph? (nga(No Gataway API), sp(Shared Persistance), cd(Cyclic Dependency), e(exit))cd There is a Cyclic Dependency Problematic nodes: [('n1', 'n3'), ('n3', 'n1')] Do you want to modify the problematic nodes? (y/n)y
```

Ciclo individuato sui nodi n1-n3.

1. Eliminazione arco diretto (n3,n1)

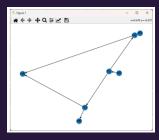
```
Do you want to add/delete/modify a node/edge? (y/n) (n to exit)y
Do you want to add a node or an edge or delete a node or an edge or modify a node or an edge? (an/ae/dn/de/mn/me)de
Enter the name of the first node: n3
Enter the name of the second node: n1
```

2. Aggiunta nodo n6

```
Do you want to add a node or an edge or delete a node or an edge or modify a node or an edge? (an/ae/dn/de/mn/me)an Enter the ID of the node: no Enter the name of the node: tester Enter the label of the node: no Nodes: ['n0', 'n1', 'n2', 'n3', 'n4', 'n5', 'n6'] Edges: ['n0', 'n1', 'n2', 'n1', 'n2', 'n2', ('n1', 'n3', 'n4', ('n2', 'n4'), ('n2', 'n5'), ('n3', 'n4')]
```

3. Aggiunta arco diretto (n3,n6)

```
Do you want to add a node or an edge or delete a node or an edge or modify a node or an edge? (an/ae/dn/de/mn/me)ae Enter the name of the first node: n3 Enter the name of the second node: n6 Enter the weight of the edge: 300 Is the edge a DB edge? (y/n)n Nodes: ['n0', 'n1', 'n2', 'n3', 'n4', 'n5', 'n6'] Edges: [('n0', 'n1'), ('n1', 'n2'), ('n1', 'n3'), ('n2', 'n4'), ('n2', 'n5'), ('n3', 'n4'), ('n3', 'n6')]
```



Struttura architetturale di un progetto sintetico senza la dipendenza ciclica

```
Insert the folder in which is the graphml: synthetic
Nodes: ['n0', 'n1', 'n2', 'n3', 'n4', 'n5', 'n6']
Edges: [('n0', 'n1'), ('n1', 'n2'), ('n1', 'n3'), ('n2', 'n4'), ('n2', 'n5'), ('n3', 'n4'), ('n3', 'n6')]
What do you want to check in the graph? (nga(No Gataway API), sp(Shared Persistance), cd(Cyclic Dependency), e(exit))cd
There is no Cyclic Dependency
```

Conclusioni

- AMARI offre la possibilità di lavorare alla ricostruzione e rimozione di tre tipologie di smells (NAG, CD e SP) riconoscendone le caratteristiche nei grafi di sistemi a microservizi.
- In totale sono stati analizzati due progetti open-source(Sock Shop e Online Boutique) e un progetto sintetico.
- AMARI garantisce compatibilità in output, con qualsiasi strumento software che utilizzi file input in formato JSON(Zipkin V2), e in input con qualsiasi strumento software che utilizzi file output in formato GraphML.

Sviluppi futuri

Personalizzazione del pattern chiave valore nel JSON prodotto da AMARI

Implementare l'analisi per altri smells architetturali come ad esempio(in ordine di complessità decrescente per difficoltà):

- Wrong Cuts
- Hard-Coded Endpoints
- API Versioning
- Shared Libraries
- Mega Services

Implementazione di una interfaccia grafica per facilitare l'interazione con AMARI

Grazie per l'attenzione

Francesco Ambrogio Marinoni

Matricola 869276



Anno accademico 2022 – 2023

24 Ottobre 2023

