

Programando con Shell en UNIX.

Más allá de tratarse de un intérprete de comandos entre el núcleo (kernel) del sistema operativo y el usuario, el Shell es un potente lenguaje de programación que permite escribir scripts que integran, entre otros, utilidades, herramientas, llamadas al sistema y binarios compilados, mediante lo cual nos es posible desarrollar aplicaciones y/o robustecer ya sea tareas administrativas del sistema operativo en un servidor, o procesos repetitivos específicos del usuario sin tener propiamente la necesidad de otro lenguaje de programación.

Este entrenamiento se enfoca en el Shell scripting en la plataforma UNIX debido a su amplia presencia en servidores productivos en la industria.

A quién va dirigido.

Este entrenamiento es ampliamente recomendado para:

- Desarrolladores que desean descubrir las bondades del Shell como herramienta útil en la creación de aplicaciones y como facilitador de tareas extensas y repetitivas.
- Desarrolladores que desean adquirir la capacidad de escribir scripts potentes y sencillos a la vez.
- Administradores de servidores UNIX que desean incrementar su productividad optimizando de manera fácil y confiable sus tareas.

Queremos que aprendas un lenguaje sencillo y a la vez robusto para que puedas optimizar muchas tareas que actualmente tu equipo y tu realizan en alguna otra plataforma o lenguaje, lo cual naturalmente incrementará tu productividad.

Temario del entrenamiento.

- El sistema operativo UNIX.
 - Características.
 - Usuarios.
 - Estructura de archivos.
 - El Kernel y el Shell.
 - Tipos de Shell.
- Shell básico.
 - Variables y operadores.
 - Escape y referencias.
 - Gestionando la terminación del script.
 - Ciclos y estructuras de control.
 - Operaciones aritméticas

- Comandos internos básicos.
 - Entrada / Salida.
 - Estructura de archivos.
 - Manejo de variables.
 - Comportamiento del script.
- Comandos, filtros y programas externos.
 - Hora y fecha.
 - Procesamiento de texto.
 - Gestión de archivos.
 - Comunicación.
 - Control de la terminal.
 - Matemáticos.
 - Comandos de sistema y/o administrativos.
 - Crontab.
- Shell avanzado.
 - Funciones.
 - Arreglos.
 - Subshells.
 - Expresiones regulares.
 - awk.
 - sed.
 - Debug.
 - Programación en red.
- Recomendaciones.
- Ejemplos prácticos.

Pre-requisitos.

Necesarios:

- Manejo de un editor de textos.
- Conozca las funciones básicas de un sistema operativo.
- Conozca los elementos de la programación estructurada.

Recomendable:

- Manejo de la terminal de comandos de un sistema operativo.
- Conozca el sistema operativo UNIX.