

台灣科技大學：三維模型設計實務

Homework#3：下載 PBR 圖片/360 環境貼圖並將它貼至 3D 模型與地板

Date Due：2023 年 05 月 23 日(二)晚上 11:59 前上傳至 Moodle2 (2.0 weeks)

Description：

請完成以下步驟，並做為作業繳交：

1. 請匯入 bunny.ply 兔子模型以及建立一個地板形狀。
2. 至 <https://ambientcg.com/> 網站，下載兩組 PBR 貼圖給上述兩個模型用，至 <https://polyhaven.com/> 下載一組環境貼圖 360 影像。
3. 針對 bunny.ply 兔子模型建立貼圖座標(UV Texture 頁面，建議用 UV project 或 unwrap)，並且創建一個 Principled BSDF 貼圖(Shading 頁面)給兔子模型。
4. 將下載的兩組 PBR 貼圖分別指定給 bunny.ply 兔子模型與地板。請自行觀察，在移動燈光下，該物體表面是否有明顯亮度變化。將下載的 360 影像做為環境貼圖。

5. 繳交資料：

Blender 專案檔+所有使用到的貼圖照片資料。

建議製作時將所有資料集中在同一資料夾，資料命名成”學號.jpg”，並壓縮後上傳 moodle2。

6. 評分標準：

正確建立座標(30%)+正確建立 PBR 貼圖 Layout 配置(60%)+貼圖美感(10%)。

製作完成範例：



[以下空白]