

台灣科技大學：三維模型設計實務

Homework#2：描繪寶特瓶，且於上面簽名並輸出成彩色 ply 檔

Date Due：2023 年 04 月 14 日(五)晚上 11:59 前上傳至 moodle2。(大約 2.5 週)

Description：

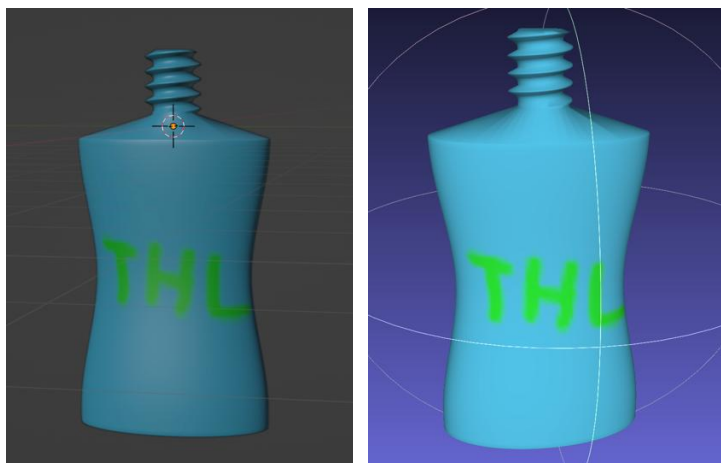
---

1. 使用 Blender 軟體，利用描繪出寶特瓶，瓶口有螺紋形狀之 3D 模型。
2. 請確認您繪製的模型是一個封閉形狀。
3. 並在上面(物體表面)以 Vertex Paint 著色於頂點上寫名字，顏色自行決定，內容為你的英文名字縮寫(例如 THL)。
4. 將該模型練習結果匯出成一個“學號.ply”(壓縮成 學號.zip)，該檔案可由第三方軟體(如電腦 meshlab 軟體/或手機 Emd3D app)打開並看到彩色樣貌，並於期限內上傳至 moodle2(<https://moodle2.ntust.edu.tw/>)才算繳交完成。
5. 繳交內容：一個檔案請壓縮成一個 學號.zip 上傳)
6. 評分標準：完成度 80%，模型細節 20%。

Hint:

1. 實做寶特瓶方法請參考：<https://ci3d.ntust.edu.tw/wpcourse/?p=2104>
2. Vertex Paint 寫字參考：<https://ci3d.ntust.edu.tw/wpcourse/?p=1369>
3. 匯出後使用第三方軟體觀看：<https://youtu.be/t6a1sG04r5s>

參考結果截圖如下，左為在 blender 軟體中的成品，右為輸出 ply 後由 meshlab 軟體打開之外貌。



[以下空白]