



CORSO DI CALCOLATORI ELETTRONICI

A.A. 2021/22

FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

Esercitazione 1

1. Creare una directory nella propria *Scrivania* nominandola *prog_c*.
Spostarsi all'interno della directory appena creata e creare un file chiamato *hello.c*
2. Aprire il file creato nell'*esercizio 1* e scrivere un programma in C che stampi a schermo la stringa "Welcome to C!!".
3. Copiare il file creato *hello.c* (creato nell'*esercizio 1* e modificato nell'*esercizio 2*) chiamandolo *name.c*.
4. Aprire il file *name.c* e scrivere un programma in C che stampi a schermo il proprio nome, cognome ed età, formattati come mostrato nell'esempio.

Esempio:

```
Nome:    Mario
Cognome: Rossi
Età:     24
```

5. Scrivere un programma in C che stampi a schermo una lettera C formata dal carattere #.

Esempio:

```
#####
#          #
#          #
#          #
#          #
#          #
#####
```

6. Scrivere un programma in C che stampi a schermo i caratteri di *virgolette* ("), *backslash* (\) e la sequenza "\n" (compresa di virgolette)

Esempio:

```
Virgolette:  "
Backslash:   \
New line:    "\n"
```

7. Scrivere un programma in C che stampi a schermo la stringa mostrata nell'esempio (è necessario inserire l'escape per gli apici singoli?).

Esempio:

```
" "\n" " '\ ' " "\t" "
```