Estado	Finalizado		
Comenzado	viernes, 16 de agosto de 2024, 15:14		
Completado	do viernes, 16 de agosto de 2024, 15:21		
Duración	7 minutos 37 segundos		
Calificación	eación 9,00 de 10,00 (90%)		
Pregunta 1			
Finalizado			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0			
El registro de instr	ucción (instruction register, IR) contiene la última instrucción leida		
Seleccione una:			
Verdadero			
○ Falso			
La respuesta corr	ecta es 'Verdadero'		
·			
Pregunta 2			
Pregunta 2 Finalizado			
Pregunta 2			
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0			
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0  Tanto los sistemas Seleccione una:	0		
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0  Tanto los sistemas Seleccione una:  Verdadero Falso	0		
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0  Tanto los sistemas Seleccione una:  Verdadero Falso	s de tiempo compartido como los de multiprogramación por lotes usan multiprogramación		
Pregunta 2 Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,0  Tanto los sistemas Seleccione una:  Verdadero Falso  La respuesta corre	s de tiempo compartido como los de multiprogramación por lotes usan multiprogramación		

Si en un sistema de lotes dijéramos "se devuelve el control al monitor" significa que el procesador leerá y ejecutará instrucciones del programa de usuario

Seleccione una:

Verdadero

Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

23/24, 3:28 PM	Cuestionario 1 2024: Revisión del intento   UMVirtual
Pregunta 4	
Finalizado	
Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
La estructura jerárquica de los sist	temas operativos ayuda a:
a. Las tareas de administrac	ión del sistema
b. Las tareas de diseño del s	sistema
c. La depuración del sistema	1
Las respuestas correctas son: Las	tareas de diseño del sistema, La depuración del sistema
Pregunta 5 Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Describa una ventaja del ciclo de i	Instrucción con interrupciones
	ociónes permite utilizar de forma eficiente el procesador: Ejemplo una interrupción evita problemas " utilizando el procesador indefinidamente.
Pregunta 6 Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Los cuatro elementos básicos de u	un <b>sistema de cómputos</b> son:
a. procesador, registros, me	moria principal, disco duro
b. procesador, memoria prine	cipal, módulos de E/S, bus del sistema
c. procesador, memoria princ	cipal, disco duro, bus del sistema
<ul> <li>d. procesador, registros, me</li> </ul>	moria principal, módulos de E/S

La respuesta correcta es: procesador, memoria principal, módulos de E/S, bus del sistema

/23/24, 3:28 PM	Cuestionario 1 2024: Revisión del intento   UMVirtual
Pregunta 7	
Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para atender múltiples interrupciones en orden secu controlador de interrupciones.	uencial se inhabilita el chequeo de interrupciones mientras se ejecuta la rutina del
Seleccione una:	
Verdadero	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 8	
Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Indique cuál de las siguientes técnicas de entrada s	alida es más eficiente
a. E/S programada	
<ul><li>b. DMA (Direct Memory Access)</li></ul>	
c. con interrupciones	
La respuesta correcta es: DMA (Direct Memory Acce	ess)
Pregunta 9	
Finalizado Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Se puntua 1,00 soure 1,00	
Uno do los motivos por el que un ejetemo debe cor e	capaz de evolucionar en el tiempo es para acompañar actualizaciones de hardware.
ono de los motivos por el que un sistema debe ser (	zapaz de evolucional en el tiempo es para acompanar actualizaciones de naroware.
Seleccione una:	
Verdadero	

Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

23/24, 3:28 PM	Cuestionario 1 2024: Revisión del intento   UMVirtual
Pregunta 10	
Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Considerando la jerarquía de me	emoria, marque las que son volátiles:
Seleccione una o más de una:	
a. memoria cache	

Las respuestas correctas son: registros procesador, memoria ram, memoria cache

◀ Notas 2024 08 16

b. disco duro

d. memoria ram e. disco ssd

f. cinta magnética

c. registros procesador

Ir a...

Cuestionario 2 2024 ▶