

L'obiettivo è sviluppare (usando il linguaggio Java) e documentare un sistema software per la vendita online di bottiglie di vino, utilizzando in modo appropriato le tecniche di riferimento della programmazione orientata agli oggetti. Il sistema realizzato sarà installato presso l'azienda che ha finanziato la realizzazione del sistema.

Il sistema interagisce con **clienti** (persone che vogliono acquistare del vino), impiegati (persone che gestiscono la vendita e la spedizione e ricezione dei prodotti) e un amministratore (persona che controlla il lavoro dei dipendenti e gestisce le attività finanziarie dell'azienda). I clienti sono identificati da: nome, cognome, codice fiscale, indirizzo email, numero telefonico e indirizzo di consegna. Gli impiegati e l'amministratore sono identificati da: nome, cognome, codice fiscale, indirizzo email, numero telefonico e indirizzo di residenza. Per le consegne dei vini ai clienti e per la fornitura dei vini, l'azienda si serve dei servizi di un **corriere** e di un **fornitore**. Queste due persone sono identificate da: nome, cognome, indirizzo email, numero telefonico, e codice fiscale e indirizzo della loro azienda.

I **vini**, sono identificati dai seguenti attributi: nome, produttore, provenienza, anno, note tecniche, e i vitigni da cui derivano. Ogni bottiglia ha un prezzo che dipende dalla qualità del vino e dal suo numero di vendite.

Per poter utilizzare il sistema, un nuovo cliente deve registrarsi sul sistema inserendo nome utente e password e le altre informazioni richieste dal sistema. Un cliente registrato può fare ricerca dei vini per nome e anno di produzione e acquistare bottiglie di vino dopo un accesso autenticato. Ogni volta che un cliente accede nel sistema, il sistema informa il cliente sulle **promozioni** in corso. Anche gli impiegati e l'amministratore devono accedere al sistema tramite nome utente e password. e possono modificare la loro password. In aggiunta, l'amministratore ha una password iniziale predefinita che può comunque modificare. Inoltre l'amministratore deve registrare (con nome utente e password) gli altri dipendenti, e resettare e cancellare i loro dati di registrazione quando diventa necessario.

Gli impiegati e l'amministratore possono fare la ricerca dei clienti per cognome, dei vini per nome e/o anno di produzione, degli **ordini di vendita** e **di acquisto** e **delle proposte di acquisto** per intervallo di date. Inoltre, l'amministratore deve preparare un **report** mensile sullo stato dell'azienda (introiti, spese, numero bottiglie vendute e disponibili alla vendita, numero di vendite per i diversi vini, valutazione dei dipendenti).

Un cliente può acquistare le bottiglie di vino con confezioni da 1 a 5 bottiglie e da casse da 6 e 12 bottiglie. Ognuna di queste casse contiene solo bottiglie dello stesso tipo di vino.

La vendita di casse di vino di 6 e 12 bottiglie è valorizzata da uno sconto del 5 e 10%. La vendita di più di una cassa è valorizzata da un ulteriore sconto del 2 e 3%.

Il sistema deve tenere traccia per ogni tipo di vino del numero di bottiglie vendute e di quelle ancora disponibili per la vendita.

Un cliente può visualizzare i vini in vendita e selezionare uno o più vini e, per ogni vino, selezionare il numero di bottiglie (default 1). Selezionate le bottiglie, il cliente può decidere di acquistarle. Il sistema permette questa operazione fornendo la possibilità di pagare tramite un bonifico o una carta di credito. Fatto il pagamento, il cliente riceve un ordine di vendita contenente le informazioni su: il cliente che ha fatto l'acquisto, i vini acquistati (nome vino, numero bottiglie e prezzo), l'indirizzo di consegna e la data di consegna.

Quando non c'è un numero sufficiente di bottiglie di uno o più vini per soddisfare la richiesta del cliente del numero di bottiglie che vorrebbe acquistare: quando le bottiglie richieste saranno disponibili, il sistema notificherà la loro disponibilità all'utente.

Nel caso in cui il numero di bottiglie di uno o più vini non riesce a soddisfare la richiesta del cliente, allora il cliente può compilare una **proposta di acquisto** contenente: i vini che vuole acquistare (**nome vino**, **numero bottiglie**) e **l'indirizzo di consegna**. Ricevuta la proposta di acquisto, il sistema invia

una copia dell'ordine di vendita ad uno degli impiegati. Questo impiegato preparerà un ordine di acquisto e lo invia al fornitore. Ricevuto l'ordine, il fornito prepara il materiale ed effettua la consegna. Ricevuto il materiale dal fornitore, l'impiegato chiede al sistema di generare un ordine di vendita partendo dai dati della proposta di acquisto, dai prezzi dei vini e dalla data di consegna (definita con il corriere) e invia l'ordine di vendita. Ricevuto l'ordine di vendita, il cliente può decidere se acquistarlo o no. Se sì, il cliente deve pagare tramite il sistema; se no, il cliente deve annullare l'acquisto. Il sistema e il dipendente che ha seguito la possibile vendita devono completare le attività necessarie in base alla scelta fatta dal cliente.

Il sistema mantiene e gestisce gli ordini di vendita ricevuti dai clienti. In particolare, ogni volta che viene effettuato un acquisto, il sistema aggiorna il numero di vendita e disponibilità dei vini, e invia una copia dell'ordine di vendita ad uno degli impiegati. Questo impiegato deve esaminare l'ordine, preparare il materiale per la spedizione, concordare con il corriere la data di prelievo e consegna del materiale e informare il cliente sulla data di consegna. Dopo la consegna del materiale al corriere, il dipendente deve completare l'ordine di vendita firmandolo digitalmente.

Il sistema deve garantire che per ogni tipo di vino ci sia sempre un numero ragionevole di bottiglie. Per gestire questo vincolo, ad ogni arrivo di un ordine di acquisto il sistema controlla se il numero di bottiglie di alcuni vini è sceso sotto la soglia (il valore della soglia può dipendere dal vino e dai suoi numeri di vendita). Se ciò avviene, il sistema informa uno dei dipendenti sulle quantità disponibili di questi vini. Ricevuta l'informazione, l'impiegato preparerà un ordine di acquisto e lo invia al fornitore. Ricevuto l'ordine, il fornito prepara il materiale ed effettua la consegna. Ricevuto il materiale dal fornitore, l'impiegato deve completare l'ordine di acquisto firmandolo digitalmente, e caricare l'ordine sul sistema. Il sistema elabora l'ordine e aggiorna le quantità di vini.

Il sistema è basato su un'architettura client server. Il server deve supportare l'accesso in parallelo di diversi nodi client. L'interfaccia grafica dei client deve essere implementata con JavaFX. Il database del sistema deve mantenere le informazioni di almeno una decina di vini differenti.

Il numero di impiegati al lavoro deve essere almeno tre e il sistema assegna le attività agli impiegati con una politica "round-robin" ovviamente tenendo conto degli impiegati al momento impegnati. Se l'attività non è terminata entro un tempo prestabilito, il sistema l'asigna ad un altro impiegato. Il sistema mantiene le informazioni sulle attività completate e non completate dai dipendenti.

CLIENTI 6 ATTRIBUTI	IMPIEGATI 6 ATTRIBUTI UGUALI	AMMINISTRATORE	CORRIERE 6 ATTRIBUTI UGUALI	FORNITORE	VINI 6 ATTRIBUTI	BOTTIGLIA 1 ATTRIBUTO
------------------------	---------------------------------	----------------	--------------------------------	-----------	---------------------	--------------------------

NUOVO CLIENTE → LOGIN con nome utente e password e il resto della info.

CLIENTE REGISTRATO → RICERCA VINO PER NOME E/O ANNO PRODUZIONE