



UNIDAD 2

ACTIVIDAD PROPUESTA

- 1) Generadores de Números Pseudoaleatorios:
 - a) Utiliza la planilla de cálculos de ejercitación y prueba cada generar visto en la clase respondiendo:
 - i. Tipo de generador
 - ii. Características principales
 - iii. ¿Qué semilla o parámetro hace que el ciclo se corte o se haga cero?
 - iv. ¿Qué características tiene que tener el modulo en los generadores congruenciales para obtener una muestra aceptable? Indica dos posibles valores
 - b) Investiga historia y características del generador Mersenne Twister. Ejemplifica
- 2) Utiliza la planilla de cálculos de ejercitación y realiza dos muestras de 40 números de generadores a elección para validar con las diferentes pruebas estadísticas
 - a. ¿Qué prueba te resultó más complicada? ¿Porque?
 - b. ¿consideras más importante que el generador supere una prueba de uniformidad o de aleatoriedad? Justifica tu respuesta
- 3) Conocidas las formas de cálculo de los generadores, utiliza un lenguaje de programación a tu elección para realizar un generador que permita el ingreso de los parámetros de entrada, mostrando un gráfico de dispersión de los números generados

TRABAJO INDIVIDUAL - FECHA DE PRESENTACION 23/09/2025

“En el aula virtual debes adjuntar la planilla de cálculo con las respuestas de los puntos 1 y 2 , y el código y pantallas del punto 3”