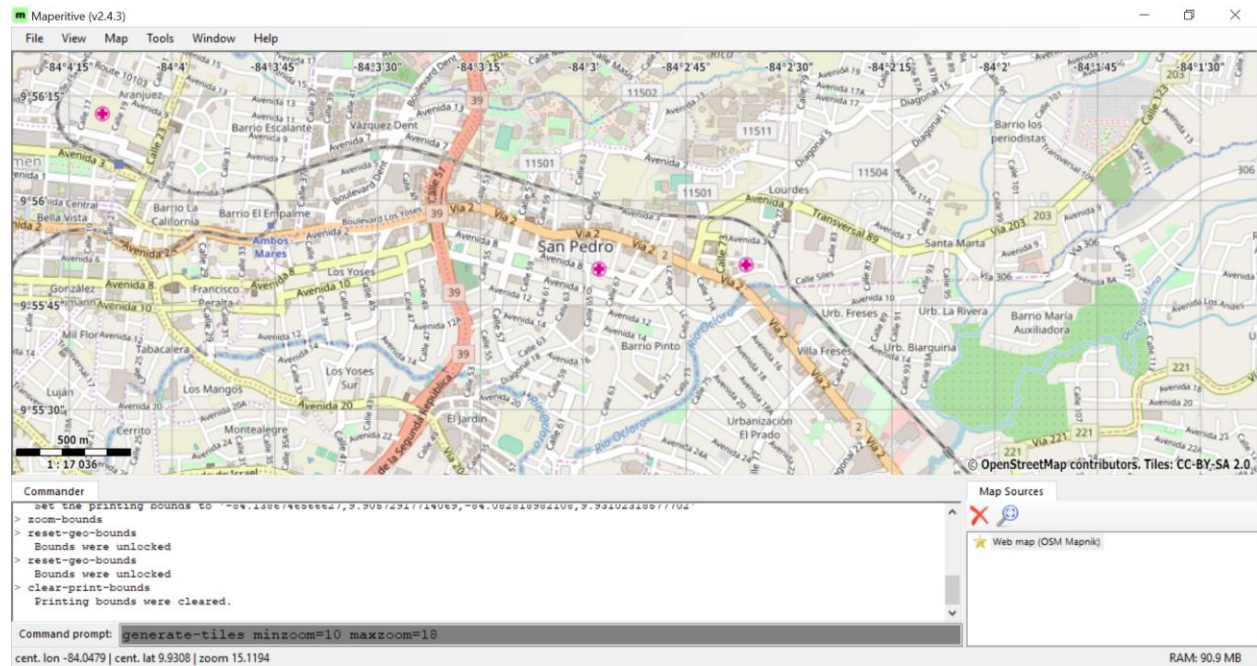


Instrucciones para descargar mapas y utilizarlos offline en android

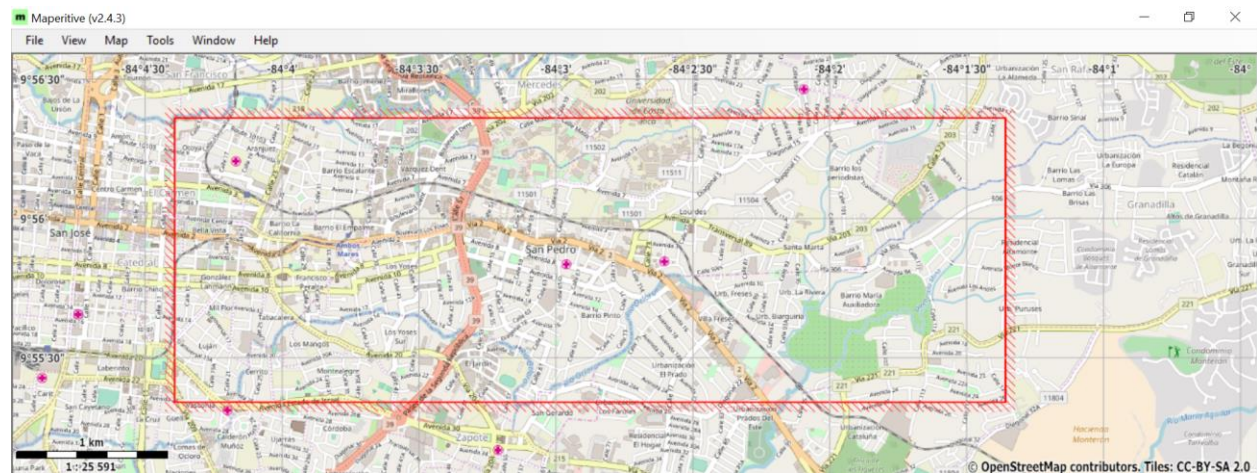
Utilizar algún software para bajar los “tiles” que son los archivos para poder visualizar los mapas.

Recomiendo utilizar maperitive. Puede descargarlo [aquí](#)

1. Una vez abierto el programa, se desplazan en el mapa al área de interés. En este caso, va a ser San Pedro



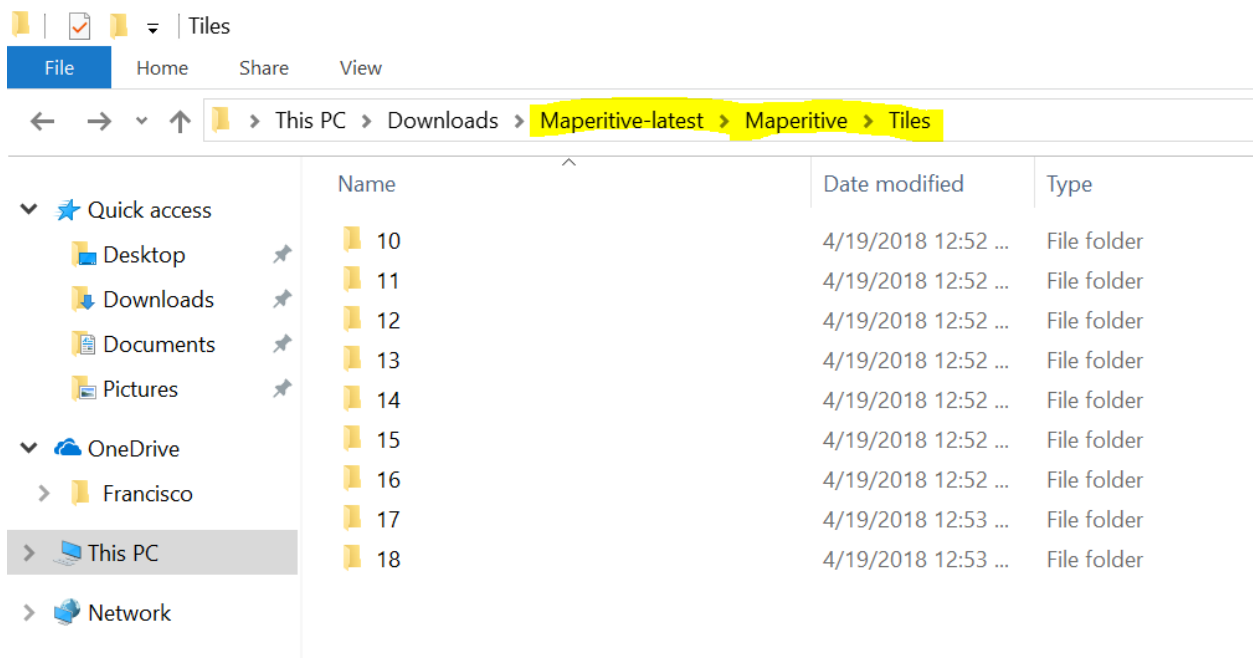
2. En la cinta de opciones, van a Map y seleccionan la opción “Set Geometry Bounds”. Esto genera un rectángulo, que si no lo ven, hagan zoom out.



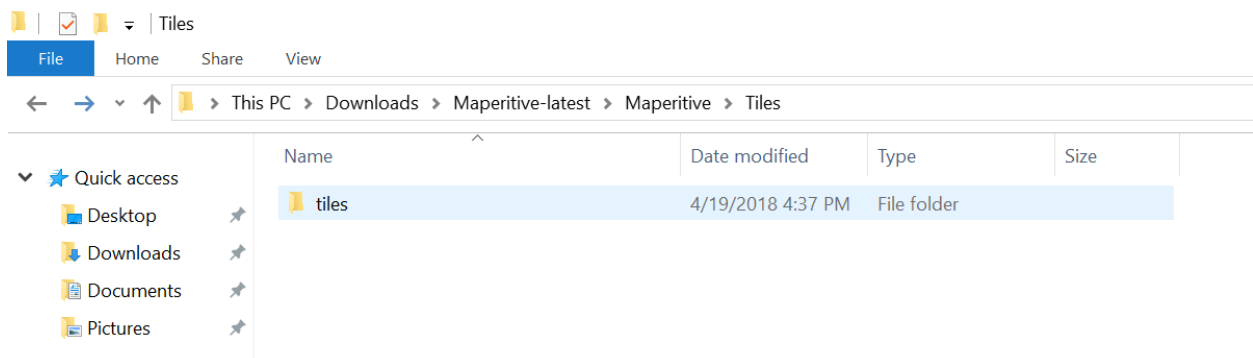
3. Luego en la cinta de comandos que se encuentra debajo, pongan los siguientes comandos:

- set-print-bounds-geo (esto hace que baje los “tiles” del área demarcada)
- zoom-bounds (esto hace que no baje “tiles” fuera del área establecida)
- generate-tiles minzoom=X maxzoom=X (donde sustituyen “X” por un número. Entre más grande un número, mayor es el zoom. El nivel máximo de zoom es 19)

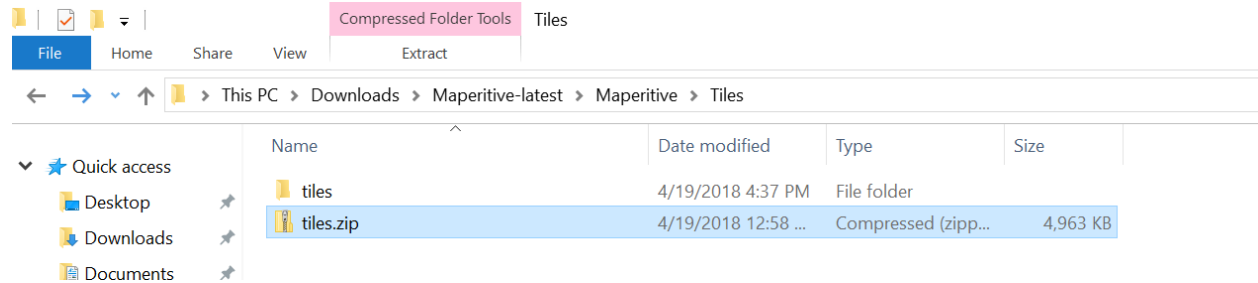
4. Esto les genera una serie de archivos dentro de la carpeta Tiles en el folder de instalación.



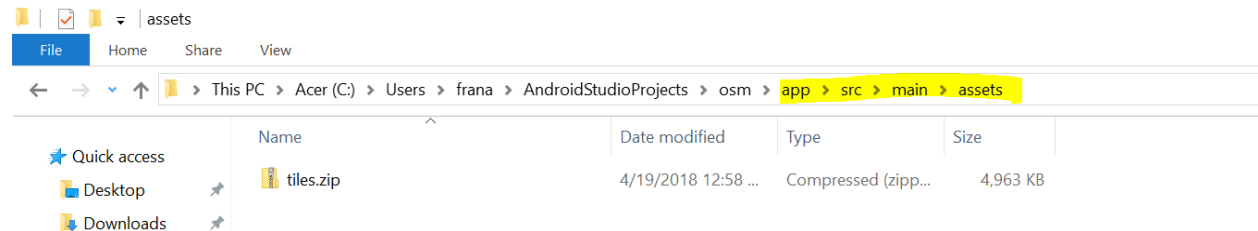
5. Selecciones todos los archivos generados y guárdelos en una nueva carpeta que se llame “tiles”.



6. Genere un .zip de esta carpeta



7. Esta carpeta “tiles.zip”, cópiela dentro de su proyecto Android en el path: app/src/main/assets



Si no existe el folder “assets”, créelo.

8. Con esto terminó exitosamente el proceso de descargar los archivos necesarios para utilizar su mapa offline en Android con openstreetmaps