

# Installation du bootloader sur Ender3/CR10 avec l'USBASP

---

## Requis :

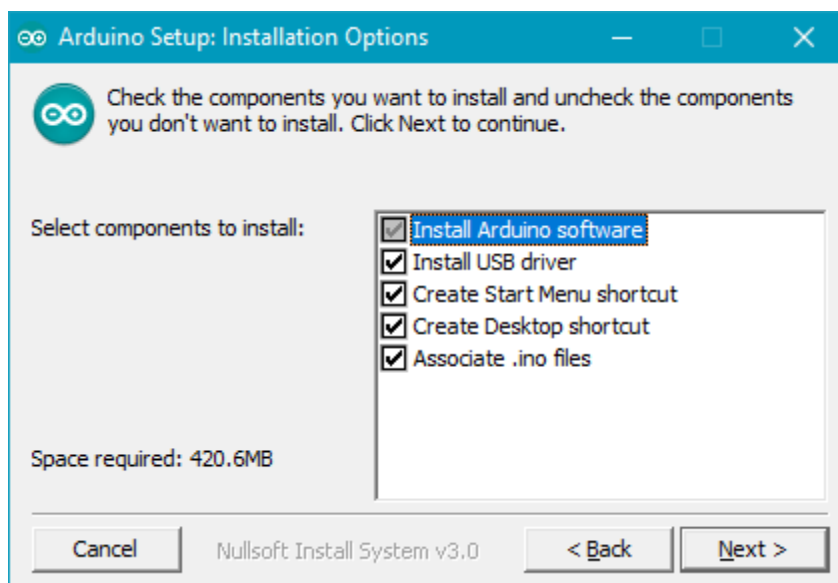
- Un programmeur USBASPDriver USBASP
- [Driver USBASP](#)
- Logiciel Arduino 1.8.5  
(<https://www.arduino.cc/en/Main/OldSoftwareReleases#previous>)

Optionnel suivant si la carte de votre imprimante est détectée ou non après avoir gravé la séquence d'initialisation ( bootloader):

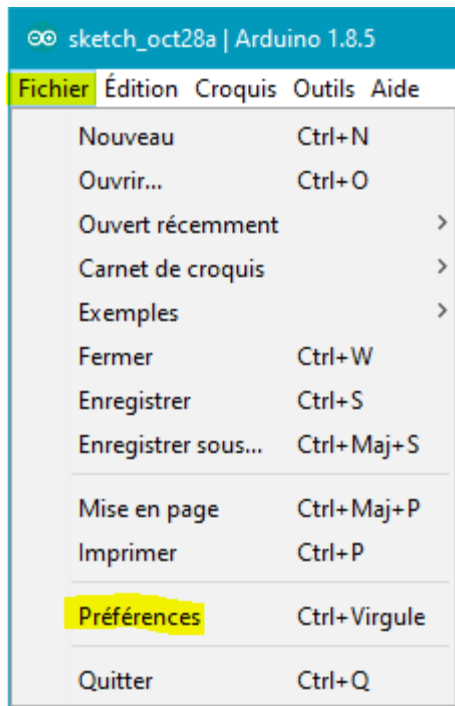
- [Drivers CH341](#) (PC, MAC, LINUX)
- [Drivers FTDI](#) (PC, MAC,LINUX)

- 
1. Installez et configurez le logiciel Arduino 1.8.5
  2. Branchez et gravez la séquence d'initialisation (Bootloader)
- 

1. Installez et configurez le logiciel Arduino 1.8.5

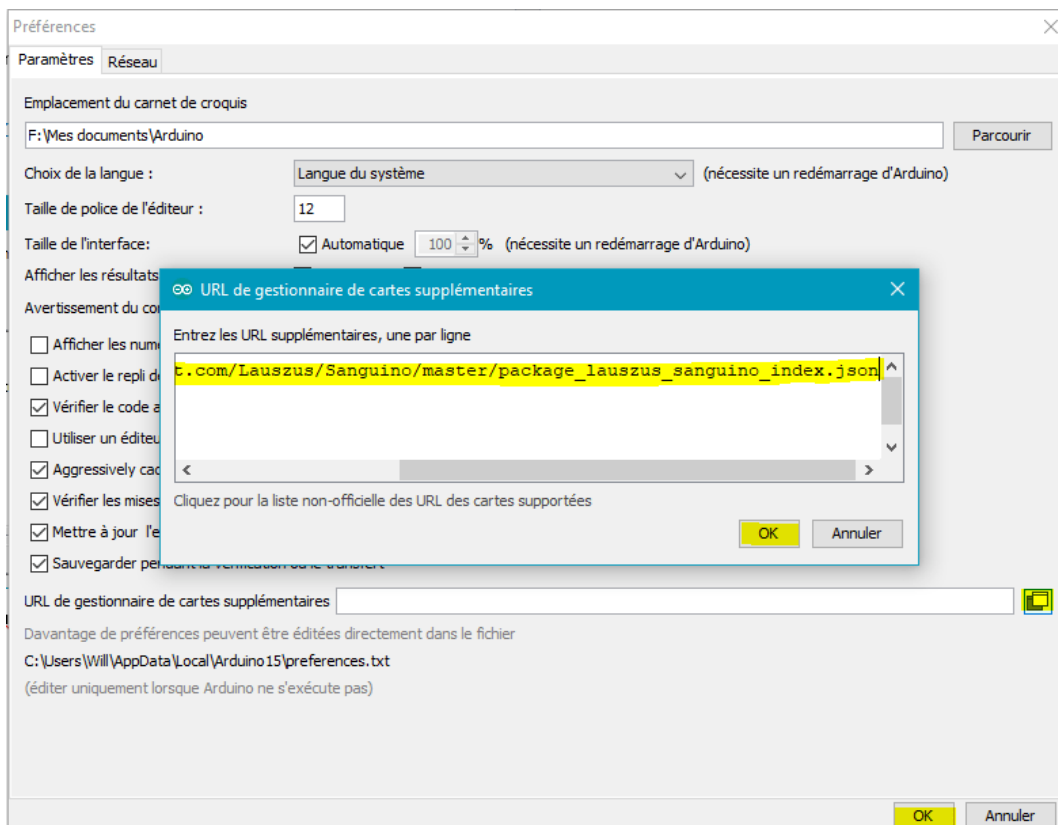


1.1 Ouvrez le logiciel, cliquez sur "Fichier >Préférences »



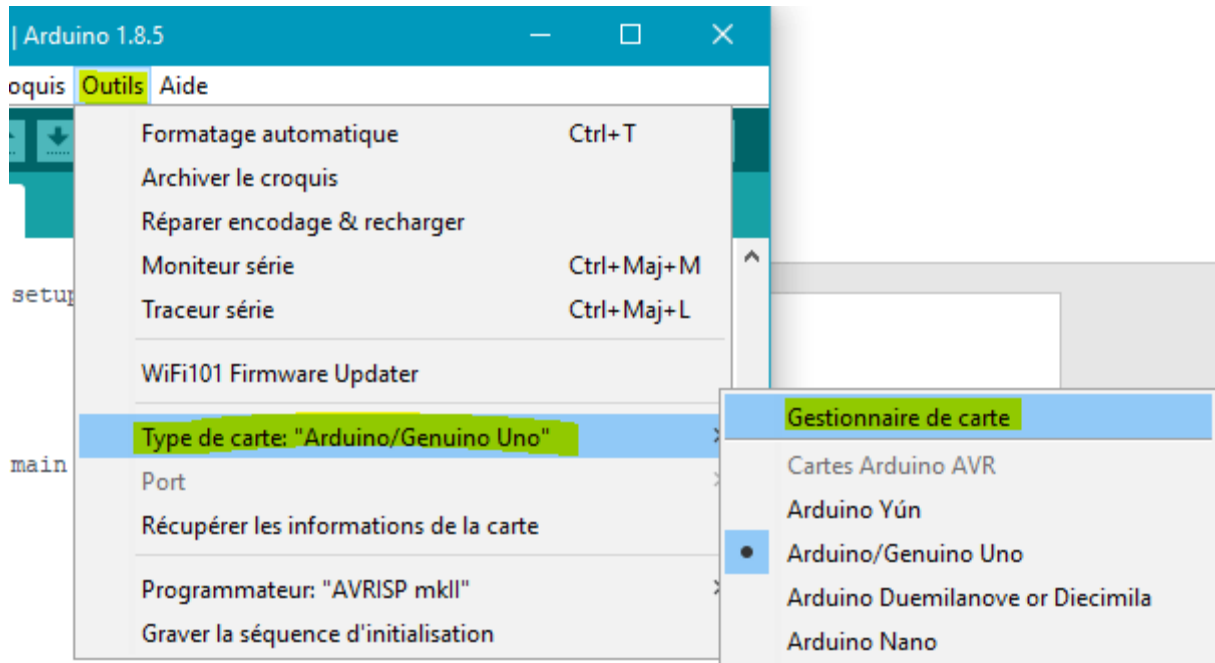
1.2 Dans la case « URL de gestionnaire de cartes ..... » copier/coller ce lien .

[https://raw.githubusercontent.com/Lauszus/Sanguino/master/package\\_lauszus\\_sanguino\\_index.json](https://raw.githubusercontent.com/Lauszus/Sanguino/master/package_lauszus_sanguino_index.json)

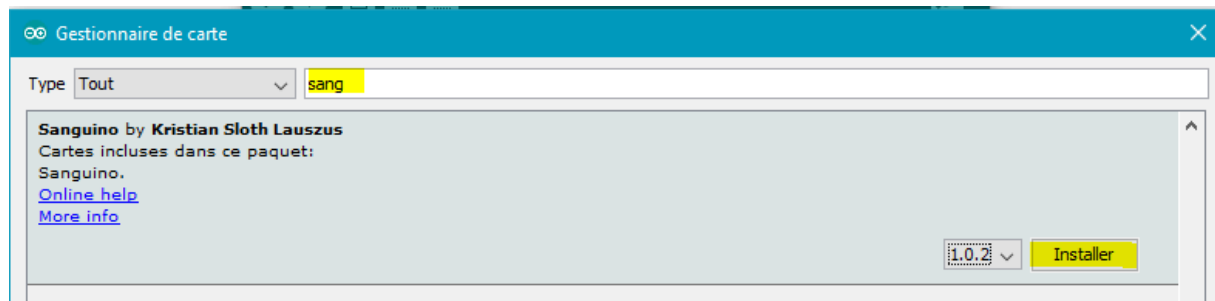


1.3 Validez les paramètres en cliquant sur OK

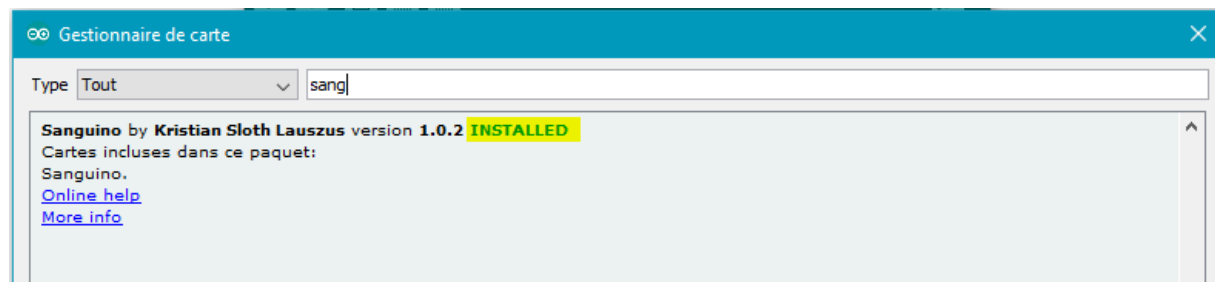
1.4 Ensuite allez dans « Outils, Type de carte, Gestionnaire de carte »



1.5 Dans la case de recherche, Tapez « sanguino »

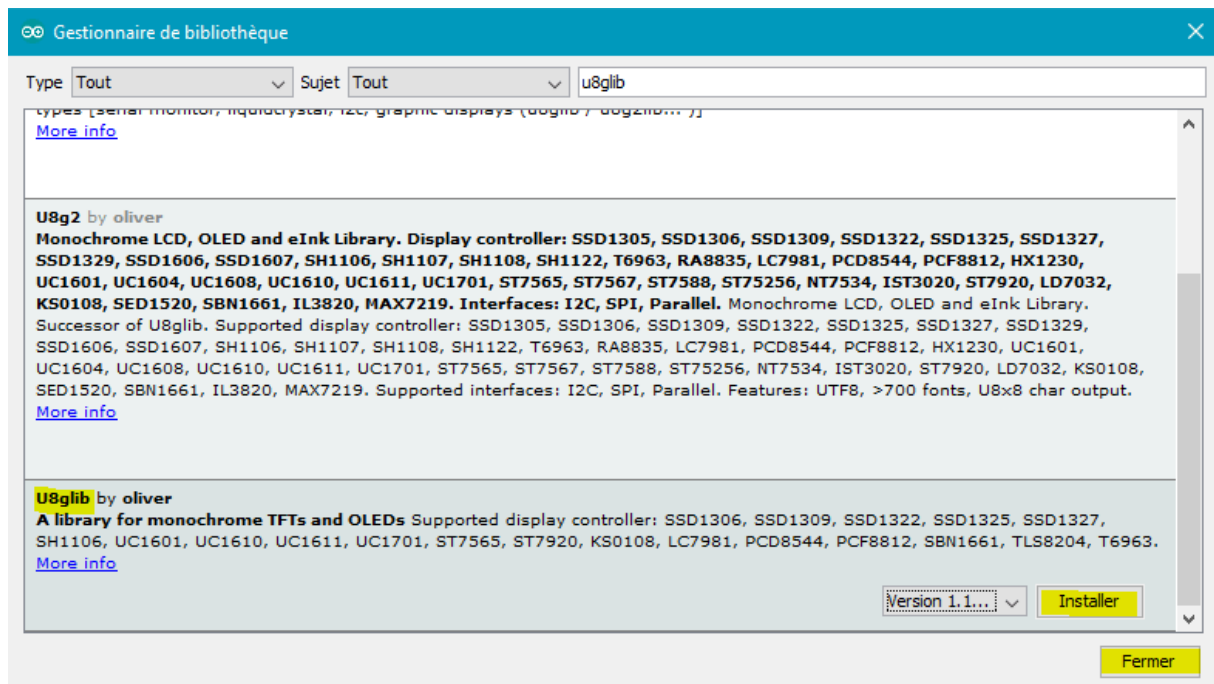


1.6 Cliquez sur « Installer » puis fermez la fenetre.



1.7 Installez aussi la librairie u8glib, cliquez sur « Croquis, Inclure une bibliothèque, Gérer les bibliothèques.

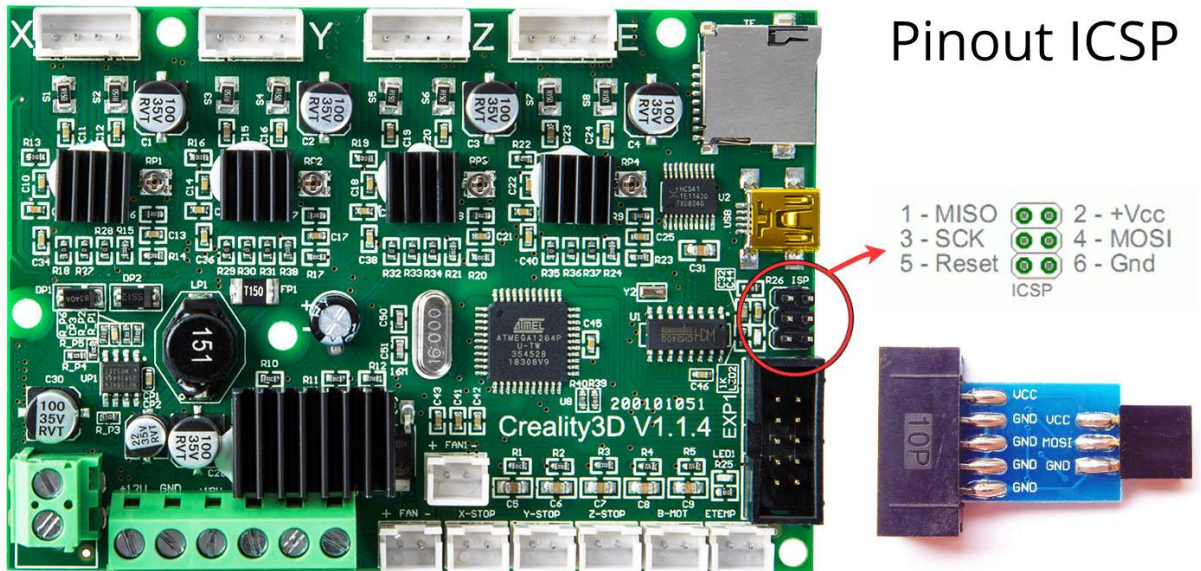
Recherchez la librairie u8glib, installez- la et fermez la fenêtre.



## 2. Branchez et gravez la séquence d'initialisation (Bootloader)

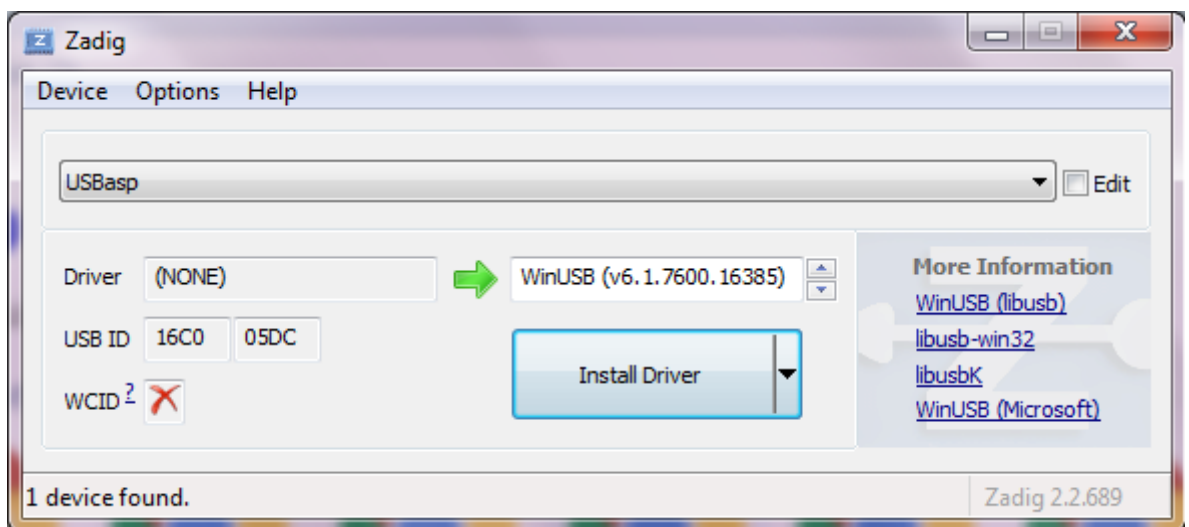
2.1 Connectez la **broche 6 PINS de l'USBASP** sur la **broche ICSP de votre carte**.

Respectez le sens des broches !!! (voir photo)

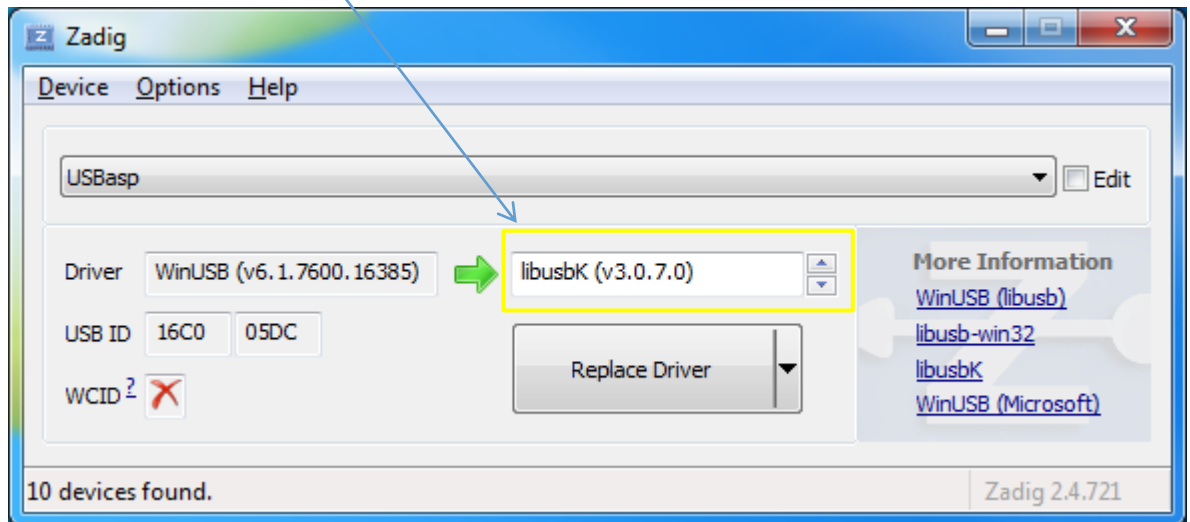


2.2 Connectez la carte USBASP sur votre ordinateur.

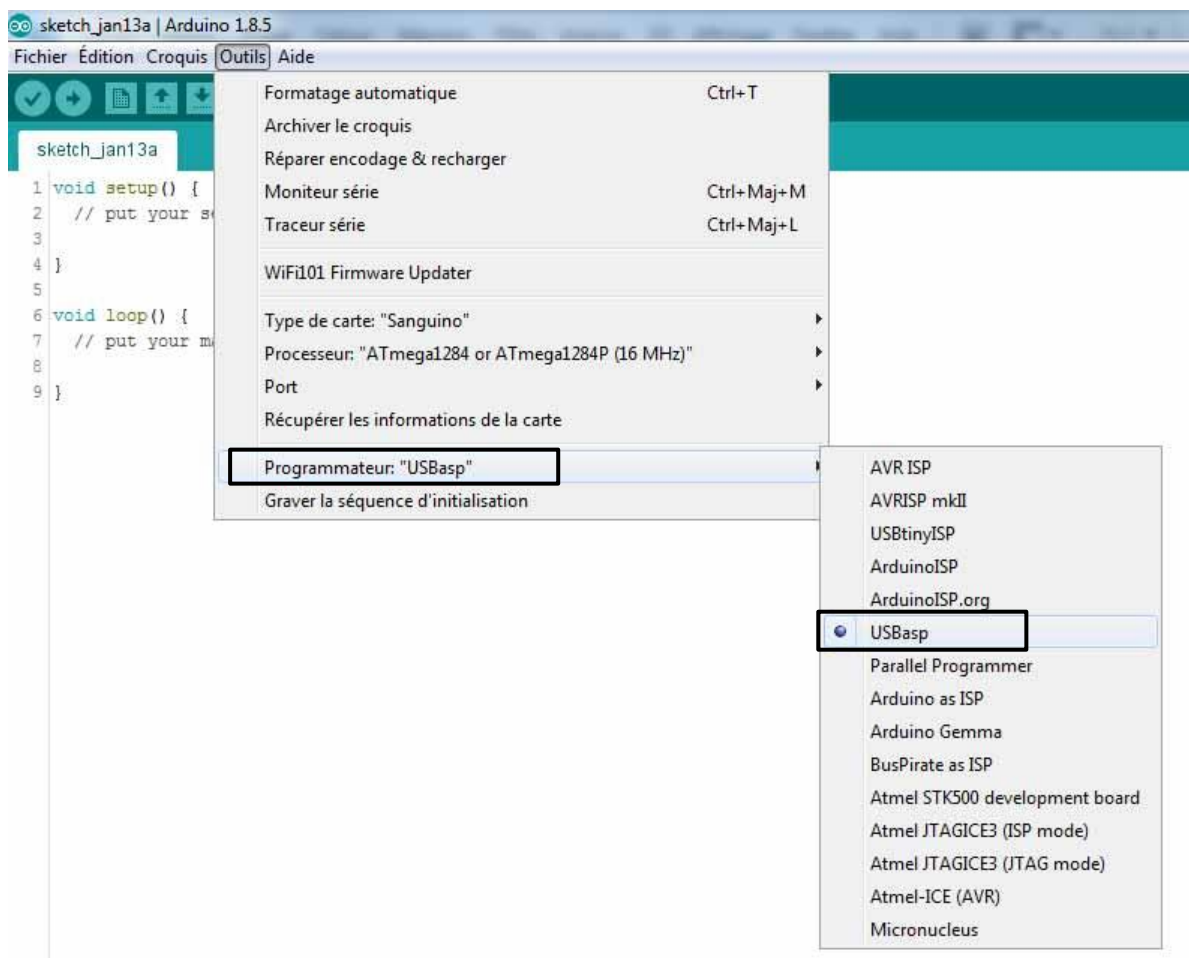
2.3 Installez le driver USBASP



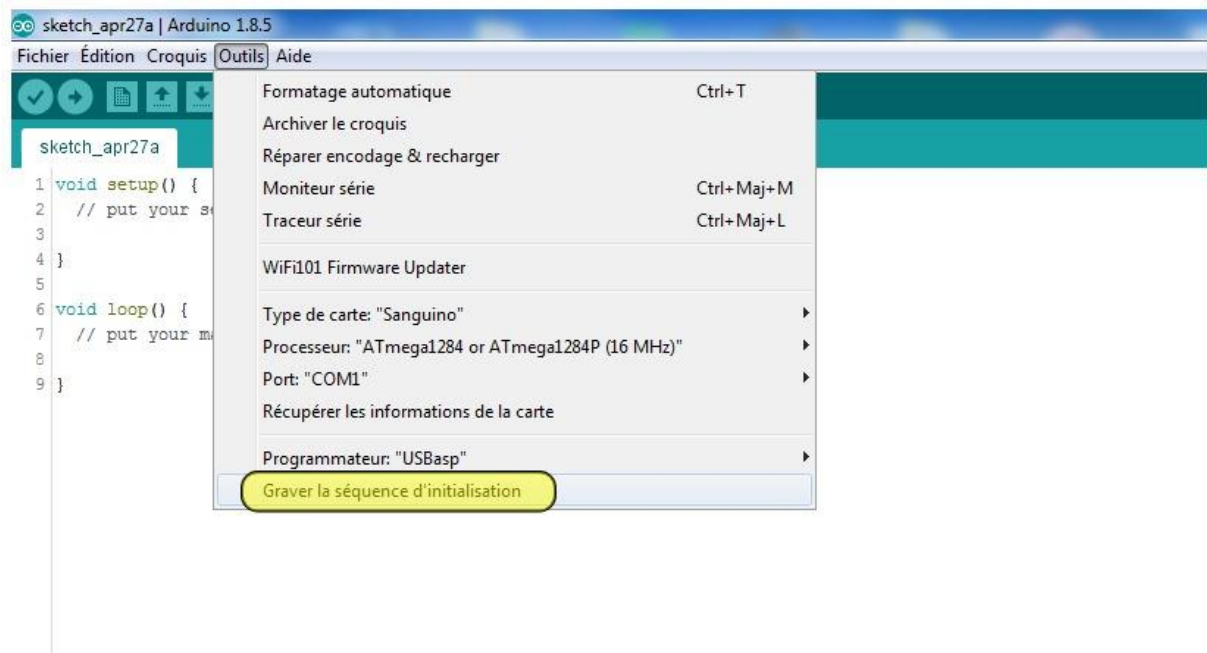
Sous **Windows 10**, il se peut que l'USBASP ne soit pas reconnu dans ce cas, installer le driver **libusbk (v3.0.7.0)** .



2.4 Ouvrez le logiciel arduino , allez dans « Outils »  
selectionnez **>Programmeur : USBasp**



2.5 Et pour terminer, allez dans "Outils > Graver la séquence d'initialisation"



2.6 Une fois la séquence gravée sur la carte Creality, débranchez l'USBASP et connectez votre imprimante directement sur l'ordinateur avec un câble USB afin de téléverser le firmware.

Si votre imprimante n'est pas reconnue à ce stade, il vous faudra installer les drivers CH341 ou FTDI (voir lien en première page).

PS : si après avoir graver la séquence, ce message s'affiche n'en tenant pas compte, la gravure aura fonctionné.

