

Francisco Javier Abarca Cock

RUT:

18.566.335-3

FECHA DE NACIMIENTO:

8 de diciembre, 1993

DIRECCIÓN:

Jorge Kenrick 800, dep.N°1808, Valparaíso

TELÉFONO:

+569 30930838

CORREO ELECTRÓNICO:

f.abarcacock@gmail.com



PORTAFOLIO WEB:

<https://franabarca.github.io/portfolio/>

Estudios y certificaciones

CERTIFICACIÓN

SCRUM FOUNDATION PROFESSIONAL CERTIFICATE SFPC | 2022 | CERTIPROF

TITULADO DE

ANALISTA EN PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL | 2020-2023 | DUOC UC VIÑA DEL MAR

LICENCIADO EN INGENIERÍA | 2013-2017 | UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO VIÑA DEL MAR

Experiencia

INGENIERO DE PROYECTOS | AGILED

AGOSTO 2023 / ACTUALIDAD

DESARROLLADOR DE SOFTWARE | CLÍNICA INDISA

Tecnologías utilizadas: Java, React.js, HTML, CSS, Tailwind, NextUI y Oracle SQL

Desarrollo de soluciones web para la modernización de los sistemas de gestión de usuarios en el entorno de la clínica INDISA. Mi enfoque se centró en crear aplicaciones que optimicen y agilicen los procesos de gestión de usuarios en la clínica, utilizando React.js para proporcionar interfaces intuitivas y funcionales.

También formé parte del desarrollo, migración e integración KLINIK, para la mejora tecnológica de las distintas operaciones de la clínica INDISA.

INGENIERO SOPORTE DE INTEGRACIONES| COPEC

Tecnologías utilizadas: Java, Springboot, Red Hat JBoss Enterprise, Jira , SOAPui y Postman

Gestión y ejecución del procedimiento de migración de distintas aplicaciones utilizadas por Copec, desde IBM Websphere hacia Red Hat Openshift en AWS. Para esto se optimicé códigos fuentes, mejoré la gestión de bases de datos y realicé las pruebas pertinentes por cada aplicación, con el fin de lograr una correcta funcionalidad en Jboss local de cada una de ellas.

PROYECTO DE TÍTULO

MARZO 2023 / JUNIO 2023

DESARROLLO APLICACIÓN MÓVIL FULLSTACK |

Tecnologías utilizadas: Python, TypeScript, Angular 16, Ionic 7, Django 4.1.7 Cloudinary, SQLITE, Google Maps Capacitor 5.1.0, PubNub, EmailJS, FireBase Cloud Messaging, PythonAnywhere

El proyecto consistió en desarrollar una aplicación móvil llamada PetCuy, que tiene como objetivo facilitar la búsqueda y rescate de mascotas perdidas utilizando tecnología de geolocalización. La aplicación permite a los usuarios reportar mascotas perdidas en tiempo real y recibir notificaciones sobre animales perdidos en su área.

La aplicación permite a los usuarios registrar información específica de las mascotas, como fotografías, características físicas y ubicación geográfica. En caso de que una mascota se pierda, los usuarios pueden reportarla en la aplicación, generando una alerta para que la comunidad local pueda ayudar a encontrarla.

La funcionalidad principal de la aplicación es agilizar los procesos de comunicación y búsqueda mediante la geolocalización. Los usuarios son notificados cuando entran a una zona donde se ha registrado un animal perdido. También pueden solicitar los datos de contacto del dueño para coordinar un encuentro y finalmente el dueño confirmará el estado del encuentro.

Para el desarrollo del proyecto, se utilizó la metodología Scrum, debido a su enfoque flexible, centrado en el valor, colaborativo y orientado a resultados. Esto permitió adaptarse a los cambios, entregar funcionalidades valiosas de forma temprana y mejorar continuamente el proceso de desarrollo.

Se utilizaron diversas tecnologías y herramientas, incluyendo la base de datos SQLITE, los frameworks Angular 16, Ionic 7 y Django 4.1.7, y los lenguajes de programación Python y TypeScript. La aplicación se implementó como una API RESTFUL y una app móvil.

DESARROLLADOR FULLSTACK (PRÁCTICA LABORAL)| BANCO FALABELLA

DICIEMBRE 2022 / MARZO 2023

DESARROLLO DE APLICACIÓN DE ESCRITORIO PARA LA GESTIÓN DE USUARIOS DESVINCULADOS

Tecnologías utilizadas: Django, Python, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap y PostgreSQL

El trabajo realizado fue el crear una aplicación web desde cero, la aplicación obtenía los datos de distintas plataformas utilizadas por los colaboradores de Banco los cuales quedaban unificados dentro de una base de datos por lo que con solo escribir el rut del colaborador se podía obtener de manera fácil y rápida todas las cuentas de usuario que tenía operativas ese colaborador. De esta manera se agilizaba el proceso de eliminación de cuentas de usuario cuando el colaborador era dado de baja.

Todas las cuentas de las distintas plataformas eran obtenidas mediante archivos excel o con formato csv, por lo que, utilicé la librería pandas para obtener dataframes de estos archivos y así poder unificarlos y enviarlos a la base de datos.