Tekstualna strateška igra temeljena na potezima za igru u terminalu

A diagram of a computer

AI-generated content may be incorrect. Projekt obuhvaća razvoj aplikacije koristeći C++ uz njegove standardne knjižnice, koja u ljusci pokreće sučelje za igru originalne igre. Igra je za dva igrača i igra se na kvadratnoj podlozi podijeljenoj u mrežu polja, pri čemu svaki kontrolira tri jedinice koje se mogu pomaknuti za dva polja, te udariti protivničku jedinicu na susjednom polju.

A green grid with numbers

AI-generated content may be incorrect.

Slika 2. – Sučelje tijekom igre

Slika 1. – Dijagram razreda aplikacije