

Narrativa - My Worth:

En *My Worth*, los jugadores entran en el mundo de Bitston, una ciudad industrializada y sombría donde los autómatas son adorados mientras los humanos son considerados prescindibles. Aquí, toman el papel de Elias, un antiguo ingeniero y fugitivo que, tras descubrir secretos oscuros sobre el régimen que controla Bitston, roba un procesador avanzado y se convierte en un símbolo de resistencia humana.

Elias debe escapar de sus perseguidores mientras explora la decadente y opresiva ciudad, enfrentándose a dilemas éticos y cuestionando la creciente deshumanización en este orden distópico. A través de la manipulación de autómatas y técnicas de sigilo, los jugadores seguirán a Elias en una narrativa sobre dignidad, libertad y la lucha por redimir la humanidad en un mundo que la ha dejado atrás.