

High Concept Document

Título del Juego: *My Worth*

Género: Aventura/Plataformas en 2D

Plataforma: PC, Consolas

Público Objetivo: Jugadores de 15 años en adelante, amantes del steampunk y de las narrativas distópicas.

Concepto General

En un mundo steampunk donde los androides y autómatas son valorados más que los seres humanos, los jugadores asumirán el rol de **Elias**, un fugitivo del opresivo gobierno. Después de robar el último modelo de procesador avanzado para autómatas, Elias debe escapar de un incansable perseguidor, mientras navega por un entorno lleno de peligros, intrigas y la constante amenaza de ser atrapado.

Mecánicas de Juego

- **Escapatoria en Tiempo Real:** El jugador debe moverse rápidamente a través de niveles desafiantes, evitando a los guardias y utilizando el entorno a su favor.
 - **Uso del Procesador Robado:** El procesador puede ser utilizado para manipular algunos autómatas en el entorno, permitiendo al jugador crear distracciones o abrir caminos alternativos.
 - **Sistema de Sigilo:** Los jugadores deben emplear técnicas de sigilo para evitar ser detectados, utilizando sombras, obstáculos y objetos del entorno.
 - **Desarrollo de Personaje:** A medida que el jugador avanza, puede adquirir habilidades que mejoren su capacidad de evasión, sigilo y manipulación de autómatas.
-

Narrativa

La historia de *My Worth* se desarrolla en Bitston, una ciudad industrial donde el progreso ha dejado atrás a la humanidad. El gobierno, controlado por corporaciones poderosas, ha despojado a los ciudadanos de su valor, mientras que los androides son considerados bienes preciosos, y dignos de admiración.

Elias, un antiguo ingeniero, decide rebelarse tras descubrir los oscuros secretos detrás de la creación de los autómatas. La trama se desarrolla a través de diálogos y encuentros con otros personajes que, al igual que él, han sufrido la opresión del régimen.

Estética y Diseño Visual

- **Estilo Steampunk:** Visuales inspirados en la estética victoriana con maquinaria expuesta, engranajes y tecnología avanzada.
- **Entornos Ricos:** La ciudad de Bitston será un mundo vibrante y detallado, lleno de fábricas, calles estrechas y zonas de alta tecnología en contraste con barrios desolados.

Motivaciones del Jugador

- **Exploración y Supervivencia:** El deseo de descubrir los secretos de Nuvora mientras se escapa de su perseguidor.
- **Identificación con el Protagonista:** Elias es un símbolo de resistencia y lucha por la dignidad humana en un mundo que la ignora.

Conclusión

My Worth ofrece una narrativa profunda y un gameplay desafiante que invitan a los jugadores a reflexionar sobre la humanidad en un mundo dominado por la tecnología. A través de su emocionante historia y mecánicas innovadoras, el juego busca destacar la lucha del individuo contra un sistema opresivo.