

# Developer Challenge

Frontend challenge



# INTRODUCCIÓN

- **Muchas gracias por participar** ¡Tenemos muchas ganas de ver de lo que eres capaz! ;-)
- **Instrucciones:**
  - Necesitarás que **tu ordenador esté configurado para desarrollar en tu lenguaje / framework favorito**. Nosotros utilizamos principalmente Angular pero ¡puedes utilizar aquel que conozcas mejor para enseñarnos más fielmente lo que sabes!
  - **Lea las instrucciones y requisitos** para resolver el challenge
  - **¡Tendrás 5 días para resolver el reto**, para desarrollar un software del que te sientas orgulloso@!
  - Por favor, **utilice git para versionar y mantener su código**. No olvides adjuntar el directorio .git. Es recomendable crear una **cuenta gratuita en Bitbucket/GitHub para compartir el challenge**.
  - Resuelve el challenge y compártelo mediante **Bitbucket/GitHub** o **envíanoslo comprimido** a [cormeno@rfranco.com](mailto:cormeno@rfranco.com) , [isolana@rfranco.com](mailto:isolana@rfranco.com) y [sgonzalo@rfranco.com](mailto:sgonzalo@rfranco.com)

# CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- **Consejos:**
  - Utiliza tu **imaginación** y **creatividad** para impresionarnos. ¡Piensa en nuevas y apasionantes funcionalidades que puedas añadir a la aplicación, cualquier nueva funcionalidad es bienvenida!
  - Puedes decidir **utilizar componentes de terceros** para la aplicación, siéntete libre a utilizarlos o si lo prefieres, **crearte los tuyos propios**.
  - Los **datos no hace falta que los persistas**, simplemente mockéalos.

# ESCENARIO

- Tenemos que crear una **biblioteca multimedia**. La biblioteca multimedia puede contener **películas**, **videojuegos** o **e-books**.
- Necesitaremos un **filtro de búsqueda** para buscar cada elemento de la biblioteca por su nombre y por su fecha de creación en la biblioteca. Se necesita además poder **crear nuevos elementos** en la biblioteca, así como poder **editarlos**.

# NIVEL 1 ¡MANOS A LA OBRA!

- **La pantalla principal de la aplicación** contendrá el listado de elementos de la biblioteca como el filtro descrito anteriormente. Además, tendremos que poder añadir elementos en la biblioteca y permitir la edición de un elemento en concreto.
- **Tendrás que crear un modelo de datos para los elementos de dicha biblioteca.**