

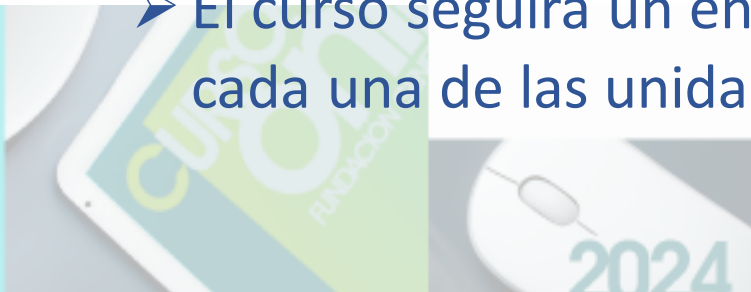
Python para principiantes

Daniel Garrido
dgm@uma.es



Objetivos del curso

- Este curso tiene como objetivo principal que el alumno adquiera los conocimientos necesarios para poder utilizar el lenguaje de programación Python.
- El curso comenzará desde los aspectos más básicos con 2 objetivos principales:
 - Que cualquier pueda después realizar sus propios programas en Python
 - Poder aplicar Python en diferentes campos de aplicación en códigos ya desarrollados.
- El curso seguirá un enfoque eminentemente práctico con ejercicios al final de cada una de las unidades que lo componen.



Profesorado

Daniel Garrido Márquez (dgm@uma.es)

- Profesor Contratado Doctor
- Departamento de Lenguajes y Ciencias de la Computación
- ETSI Informática
- Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Algunas notas biográficas...

- Ingeniero en Informática y Doctor por la Universidad de Málaga.
- Docencia oficial: Elementos de Programación, Laboratorio de Programación, Programación Concurrente, ...
- Docencia no oficial: Instituto de Astrofísica de Canarias, Ayuntamiento de Málaga, Master Big Data, ...
- Labor investigadora: artículos en congresos y revistas relacionados con el campo de la simulación, middleware y sistemas de tiempo real.
- Participación en numerosos proyectos para el desarrollo de aplicaciones en sistemas críticos con requisitos de seguridad, fiabilidad, tiempo real, etc.

Contenidos

- Características básicas de Python
- Expresiones
- Condicionales y bucles
- Funciones
- Cadenas de caracteres
- Listas, diccionarios y tuplas
- Ficheros
- Complementario (no evaluable):
 - Objetos
 - Visualización de datos
 - Interfaces Gráficas de Usuario



Dinámica del curso

- Se dispondrá de material para las diversas partes del curso según los contenidos indicados anteriormente. Se propondrán pequeñas pruebas para que el alumno pueda ir comprobando sus progresos.
- Al final de cada parte se propondrá la realización de tareas para afianzar los conocimientos adquiridos y que serán obligatorias para superar la evaluación
- Se recomienda realizar en orden los contenidos del curso



Evaluación final

- La evaluación final del curso estará basada en la correcta realización de las diversas prácticas propuestas al final de las diferentes partes del contenido.



Software

- Instalación de Python 3 y de algún editor de texto tales como Visual Studio Code, Atom, Notepad++.
- Presentación disponible en Campus Virtual con explicación detallada



Bibliografía

- Python for EveryBody
 - <https://www.py4e.com/>
 - La mayoría de los contenidos del curso se basan en este libro. Incluye página web para poder hacer las tareas online
- **Python Crash Course / Matthes, Eric.**

