

Nuevas Tecnologías de la Programación

Práctica final

Curso 2017/2018

Árboles de probabilidad

Francisco Javier Caracuel Beltrán

caracuel@correo.ugr.es

Índice

1.	Entorno de desarrollo.....	3
2.	Valoraciones	3

1. Entorno de desarrollo

La práctica se ha desarrollado utilizando IntelliJ IDEA 2017.3.4.

2. Valoraciones

La práctica como era de esperar ha sido la más compleja de todo el curso. Después de analizarla la he dividido en dos partes: la primera, que contiene las clases `Variable`, `Dominio` y `Asignación`; la segunda, que contiene las clases `Valores` (`ValoresArray` y `ValoresArbol`), `Nodo` (`NodoVariable`, `NodoHoja`) y `Potencial` (`PotencialArray`, `PotencialArboles`).

Por tiempo solo he podido implementar al completo la primera parte, dejando una estructura muy simple de la segunda parte para que se pudiera visualizar por pantalla las clases que se están utilizando internamente.