Nuevas Tecnologías de la Programación

Práctica 3

Curso 2017/2018

Programación funcional en Scala – Clases y objetos

Francisco Javier Caracuel Beltrán caracuel@correo.ugr.es

 $4^{\rm o}$ - Grado en Ingeniería Informática — CSI — ETSIIT

Índice

l.	Entorno de desarrollo	3
2.	Valoraciones	5

1. Entorno de desarrollo

La práctica se ha desarrollado utilizando IntelliJ IDEA 2017.3.4.

2. Valoraciones

En cuanto a dificultad, la práctica creo que se encuentra entre la primera y segunda. Ha sido la práctica más rápida de implementar de las tres y gracias a los conceptos aprendidos en cursos anteriores y en esta asignatura, no me ha resultado difícil la implementación y comprensión de las funciones como *filter*, *map* o *forall*.