

Es.1

Realizzare analisi, diagramma di flusso e il programma su Scratch che realizzi le seguenti istruzioni:

Chiedi la quantità di numeri da inserire (N).

Richiedi l'inserimento della serie di N valori. Per ogni valore inserito valutare se è pari ed andarlo a sommare nella somma dei numeri pari altrimenti nella somma dei dispari. Ad ogni ciclo visualizzare le somme aggiornate.

Alla fine dell'inserimento determinare la media dei valori inseriti

Es.2

Realizzare analisi, diagramma di flusso e il programma su Scratch che realizzi le seguenti istruzioni:

Richiedi l'inserimento da tastiera del numero A di cui vogliamo trovare i multipli, ($0 < A < 10$).

Richiedi l'inserimento da tastiera della sequenza di numeri per ogni numero inserito indicare a video se è o non è un multiplo di A.

Termina l'introduzione quando sono stati inseriti 5 multipli di A e visualizzare qual è il maggiore fra i multipli di A inseriti.