

# **ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"**

Indirizzo **INFORMATICA** – Classe **III INF B**

## **Esercitazione di Java Script**

### **Esercizio n. 01**

Scrivere un prg che esegua la somma di due numeri e visualizzi il risultato:

- all'interno di un tag `DIV`
- all'interno di un tag `input type=text`
- tramite una `alert`

### **Esercizio n. 02**

Scrivere un programma che, in corrispondenza del click su un certo pulsante, simuli il lancio di una moneta per N volte (con N inserito tramite TextBox) e calcoli la frequenza di uscita di testa e croce.

Visualizzare i risultati (numero di volte in cui sono usciti Testa e Croce) all'interno di due appositi tag `DIV`. Visualizzare con testo **rosso** il numero maggiore

### **Esercizio n. 03**

All'avvio l'applicazione genera un numero casuale segreto compreso tra 1 e 100. L'utente ha **10 tentativi** a disposizione per indovinare il numero segreto. Ad ogni tentativo il programma segnala se il numero inserito è troppo grande oppure troppo piccolo. Se l'utente indovina entro 10 tentativi vince, altrimenti perde.

In entrambi i casi disabilitare il pulsante "GIOCA"

I messaggi vengono **concatenati** all'interno di un unico tag `DIV` in modo da avere tutto lo storico :

Il numero inserito (50) è troppo grande

Il numero inserito (20) è troppo piccolo

## **Indovina il numero segreto compreso tra 1 e 100 in 10 tentativi.**

Tentativi :6

Gioca

Il numero 50 è troppo basso!

Il numero 75 è troppo alto!

Il numero 60 è troppo basso!

Il numero 68 è troppo basso!

Il numero 72 è troppo basso!

Bravo hai indovinato in 6 tentativi

### **Esercizio n. 04**

Scrivere un programma che, in corrispondenza del click su un certo pulsante, simuli il lancio di un dado a 6 facce per 100 volte. **Utilizzando un vettore di appoggio** visualizzare, all'interno di 6 appositi tag `P` (**avanti tutti lo stesso name**) la frequenza di uscita di ciascuna faccia del dado.

Assegnare ad ogni messaggio **un colore RGB casuale**