Sistemi Informativi T 19 febbraio 2014

Tempo a disposizione: 2:30 ore

Corso SI L-A (solo esercizi 1) e 2)): 1 ora; Corso SI L-B (solo esercizi 3) e 4)): 1:30 ore;

La consegna deve essere eseguita mediante l'apposito applicativo Web, facendo l'upload dei file specificati sul sito http://esamix.labx (solo per l'es. 1 la consegna è su carta)

N.B. Per superare la prova di SI-T è necessario totalizzare almeno 3 punti negli esercizi 1 e 2

1) Algebra relazionale (3 punti totali):

Consegnare le risposte su un foglio di carta, intestato con matricola, nome e cognome

Date le seguenti relazioni, disponibili nello schema B16884 con dati fittizi di esempio:

si scrivano in algebra relazionale le seguenti interrogazioni:

- **1.1**) [1 **p.**] I dettagli dei vini prodotti in Emilia Romagna nel 2010 con un punteggio maggiore di 8 e che si possono acquistare a meno di 5 €
- **1.2)** [2 **p.**] I negozi che non hanno disponibilità maggiore di 10 bottiglie per nessun vino con punteggio maggiore di 8

2) SQL (5 punti totali)

Consegnare il file SQL.txt

Con riferimento al DB dell'esercizio 1, si scrivano in SQL le seguenti interrogazioni:

- **2.1**) [2 **p.**] I negozi che non hanno disponibilità maggiore di 10 bottiglie per nessun vino con punteggio maggiore di 8
- **2.2**) [3 **p.**] Per ogni regione con almeno 3 vini con punteggio maggiore di 8, i negozi che ne hanno almeno 10 bottiglie di ognuno

Sistemi Informativi T 19 febbraio 2014

3) Progettazione concettuale (6 punti)

Consegnare il file ER.lun

La società VendiBen (VB) gestisce campagne pubblicitarie su diverse reti televisive. Ogni campagna, relativa a uno o più prodotti di una stessa ditta, si compone di uno o più spot (per esigenze di programmazione e costi, uno stesso spot può essere prodotto in diverse durate di tempo, ad es. 30 e 15 secondi). Ogni spot ha una descrizione, un regista e un cast di attori (in alcuni casi il cast può mancare del tutto), ed è sempre relativo a uno solo dei prodotti della campagna. Quando una ditta commissiona una campagna pubblicitaria alla VB, vengono stabiliti il numero di spot da girare e il costo pplessivo (budget) della campagna. Quando gli spot sono pronti vengono stabiliti tutti i passaggi televisivi, ovvero quando (data e ora) e su quale rete ogni spot verrà trasmesso e in quale durata (il database della VB registra anche il costo di ogni singolo passaggio). Nel predisporre i passaggi, la VB tiene conto del fatto che ogni ditta ha delle preferenze per alcune reti e anche reti su cui non vuole mandare in onda spot dei propri prodotti.

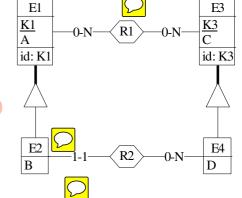
(*) Da Wikipedia: La forma classica di pubblicità televisiva è rappresentata dallo **spot**, ossia un breve filmato della durata di 30 secondi (meno frequentemente multipli o sottomultipli di questo tempo).

4) Progettazione logica (6 punti totali)

Consegnare i file SCHEMI.txt e TRIGGER.txt

Dato lo schema concettuale in figura e considerando che:

- a) tutti gli attributi sono di tipo INT;
- b) l'associazione R2 non viene tradotta separatamente;
- c) le entità E1 ed E2 vengono tradotte insieme;
- d) le entità E3 ed E4 vengono tradotte insieme;
- e) un'istanza di E2 non può referenziare tramite R1 un'istanza di E4;



- **4.1)** [3 **p.**] Si progettino gli opportuni schemi relazionali e si definiscano tali schemi in DB2 (sul database SIT_STUD) mediante un file di script denominato SCHEMI.txt
- **4.2**) [3 p.] Per i vincoli non esprimibili a livello di schema si predispongano opportuni **trigger che evitino inserimenti di tuple non corrette**, definiti in un file TRIGGER.txt e usando se necessario il simbolo '@' per terminare gli statement SQL (altrimenti ';')

IMPORTANTE:

- I file **NON** devono includere istruzioni di (dis)connessione al DB
- Per il punto 4.2), se necessario, si specifichino usando commenti SQL eventuali inserimenti di tipo transazionale (ossia, più INSERT nella stessa transazione)
- Si prega di attenersi scrupolosamente alle istruzioni relative ai nomi dei file (maiuscole incluse). Il mancato rispetto delle istruzioni potrà comportare penalizzazioni di punteggio