Esercitazione 11

Esercitazione di riepilogo

Agenda

Esercizio 1 - Monitor java Gestione della pista di un aereoporto

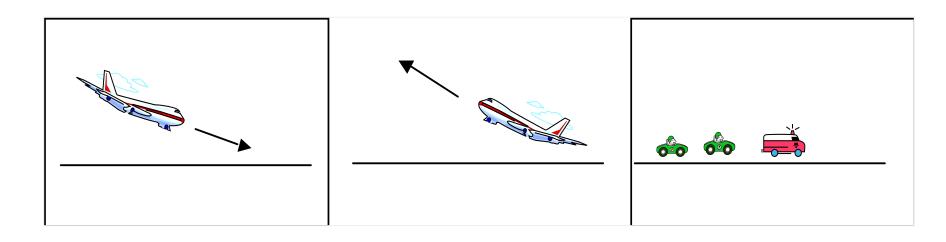
Esercizio 2 - Programma C di sistema Gestione e monitoraggio dell'esecuzione del programma che risolve l'esercizio 1

Esercizio 3 - File comandi bash Gestione e monitoraggio dell'esecuzione del programma che

risolve l'esercizio 1

Esercizio 1

Sincronizzazione degli utilizzatori di una pista di atterraggio/decollo



Esercizio 1

Si consideri un piccolo Aeroporto nel quale è presente una sola pista utilizzata sia per i decolli che per gli atterraggi. La pista puo` anche essere percorsa da mezzi di servizio: durante il transito di mezzi di servizio nessun aereo puo` accedere alla pista.

Pertanto la pista puo` essere utilizzata in 3 modi diversi:

- Atterraggio: la pista e` allocata a un solo aereo che deve effettuare l'atterraggio.
- Decollo: la pista e` allocata a un solo aereo che deve eseguire il decollo.
- Servizio: la pista e` allocata a uno o piu` mezzi di servizio; per evitare situazioni di eccessivo traffico, in questo stato la pista non puo` accogliere piu` di MAX mezzi.

Esercizio 1 - Traccia (2/3)

Si vuole realizzare una politica di sincronizzazione degli accessi alla pista che tenga conto delle specifiche date e dei seguenti vincoli di priorità:

- nell'accesso alla pista venga data la precedenza assoluta agli aerei in fase di atterraggio;
- Inoltre, gli aerei in fase di decollo abbiano la precedenza sui mezzi di servizio.

Realizzare un'applicazione concorrente in Java che, rappresentando aerei e mezzi di servizio mediante thread concorrenti, implementi la politica di sincronizzazione data.

Esercizio 1 - Traccia (3/3)

In particolare, è richiesto che al termine di ogni decollo o atterraggio, l'aereo scriva sullo standard output, il tipo di operazione compiuta ("decollo" o "atterraggio"), il proprio ID e l'istante di tempo in cui si è conclusa l'operazione di decollo/atterraggio.

Per esempio:

 "atterraggio AZ125 Fri May 31 12:16:12 CEST 2013"

```
Date d=new Date(); //data corrente
d.toString() //dow mon dd hh:mm:ss zzz yyyy
http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/sql/
Date.html
```

Esercizio sul monitor - Step

- Quali sono i thread?
- · Qual è la risorsa condivisa?
- Quali variabili di stato ha?
- · Quali sono le condizioni di sospensione?
- Quali vincoli di priorità? => Quindi ordine di priorità?
 - **□**Lock
 - Condition
 - Contatori dei thread sospesi: scalari o array?

Esercizio 2 Programma C di sistema

Gestione e monitoraggio dell'esecuzione del programma che risolve l'esercizio 1

Esercizio 2 - Traccia (1/2)

Si realizzi un programma C di sistema che, utilizzando le system call Unix, preveda la seguente sintassi:

lancia fileout timeout tipo_op

Dove:

- -fileout è il nome di un file scrivibile
- -timeout è un intero positivo.
- -tipo_op è un carattere che può assumere soltanto 2 valori: 'd' o 'a'.

Il processo iniziale PO dovrà creare un processo figlio P1 il cui compito sarà quello di eseguire l'applicazione java realizzata come soluzione dell'esercizio 1, in modo tale che il suo output venga ridirezionato nel file fileout.

Esercizio 2 - Traccia (2/2)

Il processo PO, dopo timeout secondi dovrà terminare forzatamente l'esecuzione di P1.

Una volta terminato P1, P0 dovrà stampare sullo standard output il contenuto del file fileout, filtrato secondo il seguente criterio:

- Se tipo_op = 'a', verranno stampate le linee contenenti la stringa "atterraggio".
- Se tipo_op = 'd', verranno stampate le linee contenenti la stringa "decollo".

Esercizio 3 File comandi bash

Gestione e monitoraggio dell'esecuzione del programma che risolve l'esercizio 1

Esercizio 3 - Traccia

Si realizzi file comandi bash che preveda la seguente sintassi:

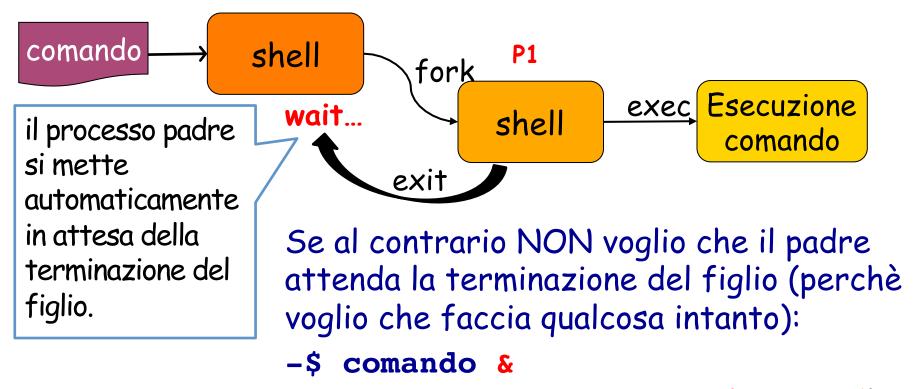
lancia.sh fileout timeout tipo_op Dove:

- -fileout è il nome di un file scrivibile
- -timeout è un intero positivo.
- -tipo_op è un carattere che può assumere soltanto 2 valori: 'd' o 'a'.

Il file comandi dovrà rispettare le stesse specifiche dell'esercizio 2.

Come genero un figlio P1 in bash?

Quando la shell riceve un comando da eseguire:



esecuzione in background!