

# Settimana esercitazione

Shell scripting

# Agenda

- **Esempio 1**

- Creazione di un semplice script bash per l'esplorazione del file system

- **Esempio 2**

- Script bash con ricorsione: esempio guidato

- **Esercizio 3 - DA SVOLGERE**

- Esplorazione ricorsiva del file system
-

# Due parole "pratiche" su shell Unix

- Doppia natura
    - **Interprete di Comandi**: permette di eseguire programmi di sistema e programmi utente
    - **Linguaggio di programmazione**: permette ai comandi di essere combinati per formare nuovi comandi
  - Esecuzione **Interattiva**
    - Legge le istruzioni inserite da standard input
  - Esecuzione **Non-Interattiva**
    - Legge le istruzioni da un file di comandi: **script di shell**
-

# man pages

- Negli script di shell sono spesso utilizzati comandi di sistema
    - ad esempio `ls`, `cp`, `cd`, `test` ...
  - Descrizione dettagliata di tutti i comandi di sistema nelle **man pages**
    - `es. man ls`
  - Descrizione di tutte le feature della shell (**bash**)
    - `man bash`
    - <http://www.gnu.org/software/bash/manual/bashref.html> (Ottima guida)
-

# Esempio 1 - Script bash per l'esplorazione del file system

Creare un file comandi Unix con la seguente interfaccia

**summary.sh dir**

Il file comandi dovrà scandire il contenuto del direttorio **dir** e dovrà stamparne un sommario del contenuto su file **summary.out**

In particolare, **per ciascun elemento trovato in dir**

- **nel caso in cui si tratti di un "regular file"**: riportare il nome del file ed i primi 10 caratteri (byte)
- **se una directory**: riportare il nome del direttorio ed il numero di direttori o file contenuti

# Note alla soluzione

- E' necessario **iterare** su tutti gli elementi di un direttorio  
Ciclo `for` opportuno
  - E' necessario gestire due distinte condizioni:
  - Caso **file**  
`head -c 10 nomefile` → Primi 10 caratteri
  - Caso **directory**  
`ls -l nomedir` → stampa a video il contenuto (un elemento per riga)  
`wc -l` → conta le righe (da file o stdin)  
`ls -l nomedir | wc -l`  
→ conta gli elementi contenuti in `nomedir`
-

# Soluzione

```
#!/bin/bash
if test $# -ne 1 ; then
    echo "Usage $0 dir"
    exit
fi
if ! test -d "$1" ; then
    echo "$1 is not a valid directory"
    exit
fi
cd "$1"
for i in * ; do
    if test -d "$i" ; then
        echo "$i": `ls -l "$i" | wc -l` elementi >> summary.out
    elif test -f "$i" ; then
        echo "$i": `head -c 10 "$i"` >> summary.out
    fi
done
```

# Soluzione

```
#!/bin/bash
```

```
if test $# -ne 1 ; then
```

```
    echo "Usage $0 dir"
```

```
    exit
```

Perchè non chiude la shell?!

```
fi
```

```
if ! test -d "$1" ; then
```

```
    echo "$1 is not a valid directory"
```

```
    exit
```

Perchè mi conviene  
usare i doppi apici?

```
fi
```

```
cd "$1"
```

```
for i in * ; do
```

```
    if test -d "$i" ; then
```

```
        echo "$i": `ls -l "$i" | wc -l` elementi >> summary.out
```

```
    elif test -f "$i" ; then
```

```
        echo "$i": `head -c 10 "$i"` >> summary.out
```

```
    fi
```

```
done
```



# Soluzione

```
#!/bin/bash
if test $# -ne 1 ; then
    echo "Usage $0 dir"
    exit
fi
if ! test -d "$1" ; then
    echo "$1 is not a valid directory"
    exit
fi
cd "$1"
for i in * ; do
    if test -d "$i" ; then
        echo "$i": `ls -l "$i" | wc -l` elementi >> summary.out
    elif test -f "$i" ; then
        echo "$i": `head -c 10 "$i"` >> summary.out
    fi
done
```

E se invece scrivessi:

```
# cd "$1"
for i in "$1"/* ; do
```

Dove verrebbe messo summary.out ?

# Un'estensione possibile

Creare un file comandi Unix con la seguente interfaccia

```
summary.sh dir filter
```

Il file comandi dovrà

- operare la stessa logica dell'esercizio precedente
  - **escludere** (dalla scrittura su `summary.out`) directory o file che **inizino** per la stringa **filter**
-

# Soluzione

```
#!/bin/bash
cd "$1"
for i in * ; do
    case "$i" in
        $2*)
            ;;
        *)
            if test -d "$i" ; then
                echo "$i": `ls "$i" | wc -l` elementi >> summary.out
            elif test -f "$i" ; then
                echo "$i": `head -c 10 "$i"` >> summary.out
            fi
            ;;
    esac
done
```

---

# Esercizio 2 - Script ricorsivi

Si scriva uno script bash avente interfaccia di invocazione

**`recurse_dir.sh dir`**

Il programma, dato un direttorio in ingresso **`dir`**, deve stampare su stdout **l'elenco dei file contenuti nel direttorio e in tutti i suoi sottodirettori**

(analogamente al comando **`ls -R`**)

---

# Schema di soluzione

`recurse_dir.sh arg1`

caso base

**arg1** è un file → stampo il nome

caso generale espresso in termini ricorsivi

**arg1** è una directory → mi muovo nella directory **arg1**  
per ogni file (normale o directory) **invoco nuovamente**  
**recurse\_dir.sh**

---

# Bozza di soluzione - Base

```
#!/bin/bash
```

```
if ! test -d "$1" ; then  
    echo `pwd` /$1
```

Caso  
base

```
else  
    cd "$1"  
    for f in * ; do  
        "$0" "$f"  
    done
```

Caso  
generale

```
fi  
exit 0
```

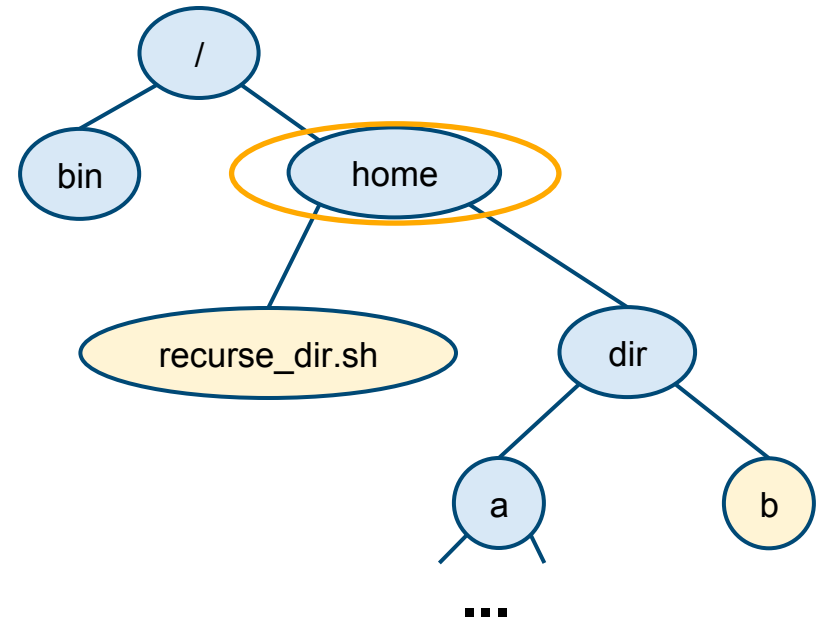
Chiamata ricorsiva



# Ricorsione - Un'espansione (1/6)

```
$ pwd
/home
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** /home

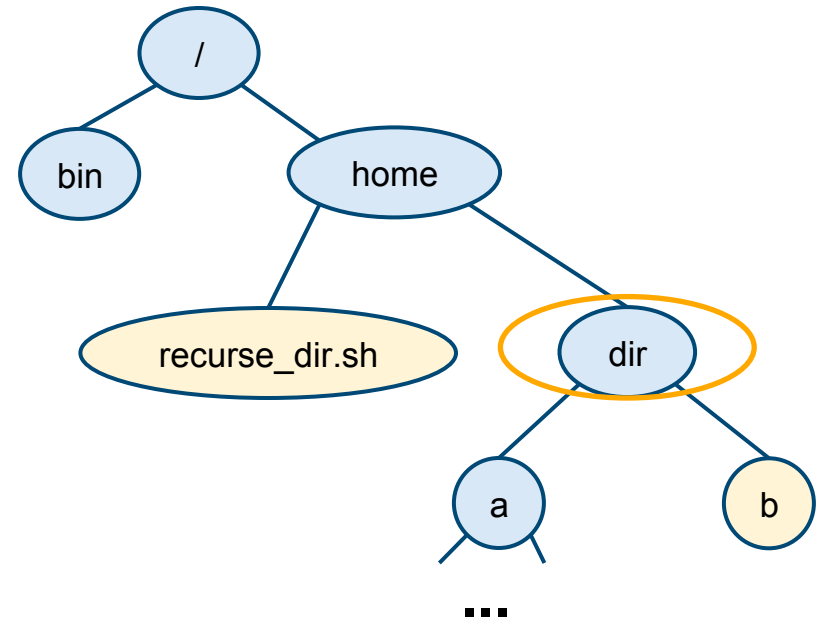
**\$0** /home/recurse\_dir.sh

**\$1** dir

# Ricorsione - Un'espansione (2/6)

```
$ pwd  
/home  
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then  
    echo `pwd` /$1  
else  
    cd "$1"  
    for f in * ; do  
        "$0" "$f"  
    done  
fi  
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** /home/dir

**\$0** /home/recurse\_dir.sh

**\$1** dir

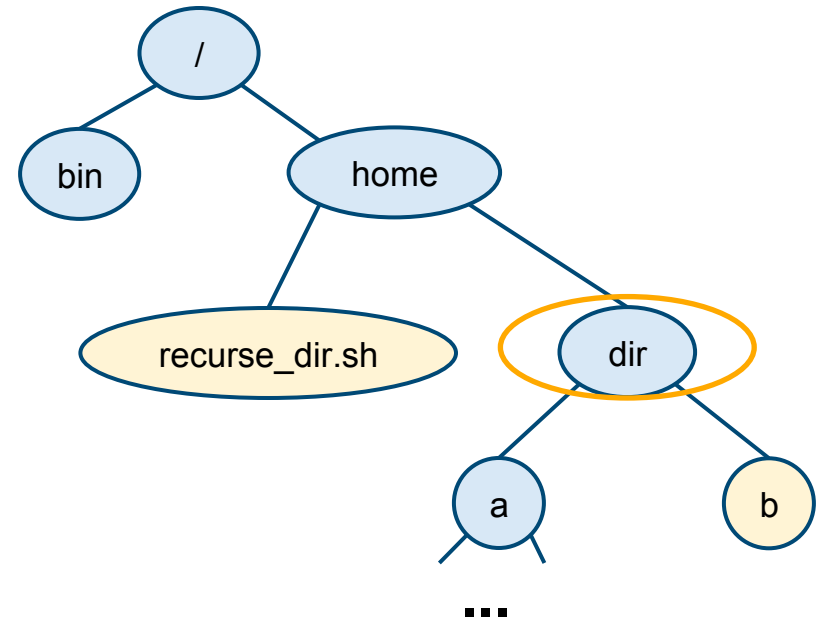


# Ricorsione - Un'espansione (3/6)

```
$ pwd  
/home  
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
$ /home/recurse_dir.sh a
```

```
if ! test -d "$1" ; then  
    echo `pwd` /$1  
else  
    cd "$1"  
    for f in * ; do  
        "$0" "$f"  
    done  
fi  
exit 0
```



□ directory  
□ file

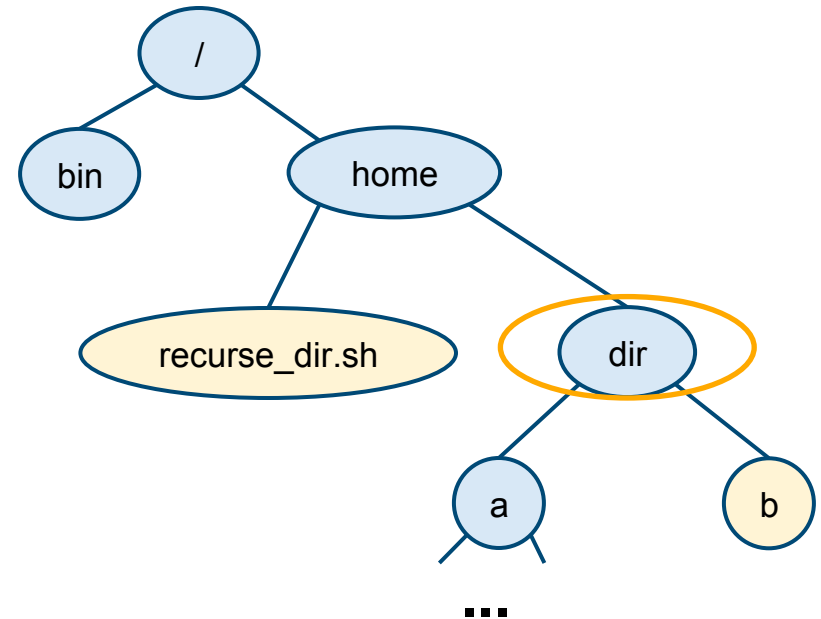
## VARIABILI:

```
$PWD /home/dir  
$0 /home/recurse_dir.sh  
$1 dir
```

# Ricorsione - Un'espansione (4/6)

```
$ pwd
/home
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then ←
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** /home/dir

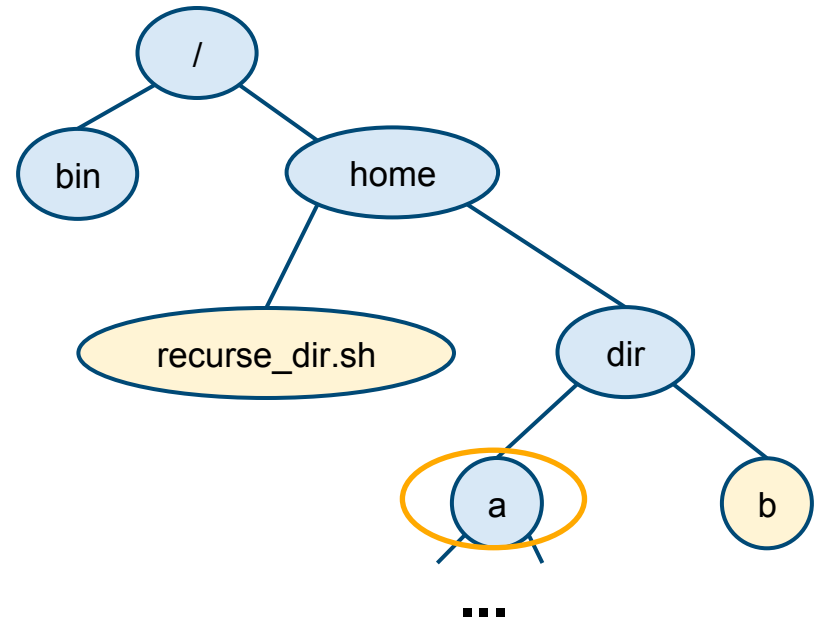
**\$0** /home/recurse\_dir.sh

**\$1** a

# Ricorsione - Un'espansione (5/6)

```
$ pwd
/home
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** **/home/dir/a**

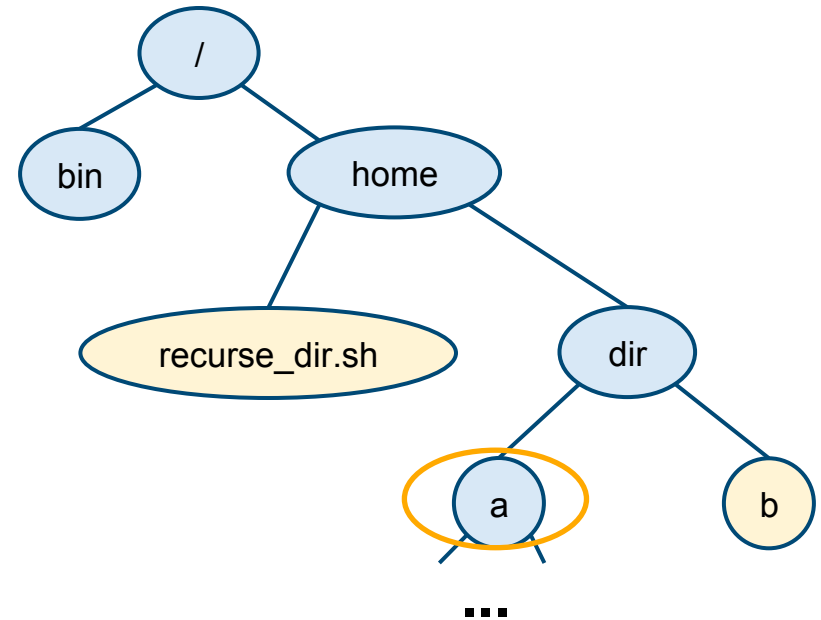
**\$0** **/home/recurse\_dir.sh**

**\$1** **a**

# Ricorsione - Un'espansione (6/6)

```
$ pwd
/home
$ /home/recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```



□ directory  
□ file

## VARIABILI:

**\$PWD** /home/dir/a

**\$0** /home/recurse\_dir.sh

**\$1** ..

# ATTENZIONE

Nell'esempio lo script è stato invocato specificando il suo path assoluto!

*Cosa succederebbe invocandolo  
con un **path relativo**?*

```
$ ./recurse_dir.sh
```

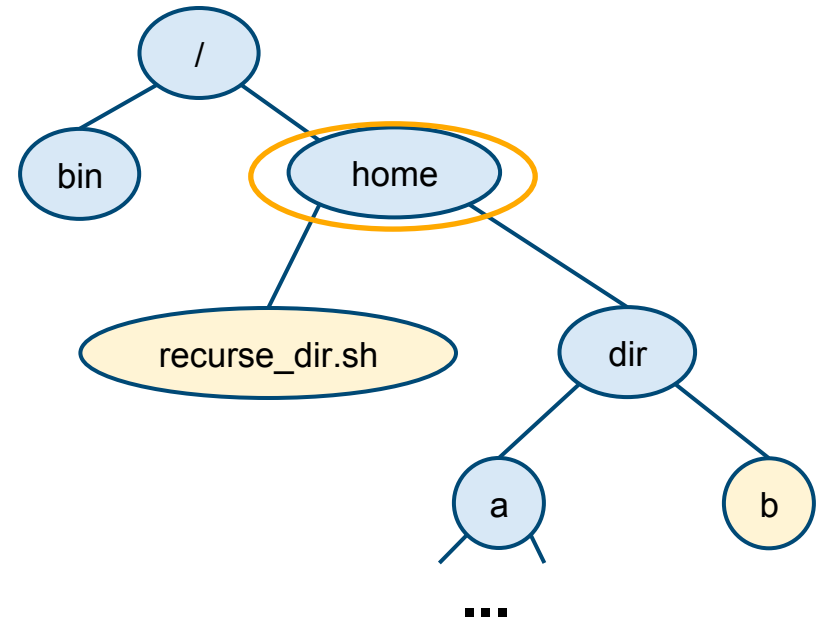
---

# Ricorsione - Un'espansione alt.(1/3)

```
$ pwd  
/home
```

```
$ ./recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then  
    echo `pwd` /$1  
else  
    cd "$1"  
    for f in * ; do  
        "$0" "$f"  
    done  
fi  
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** /home

**\$0** ./recurse\_dir.sh

**\$1** dir

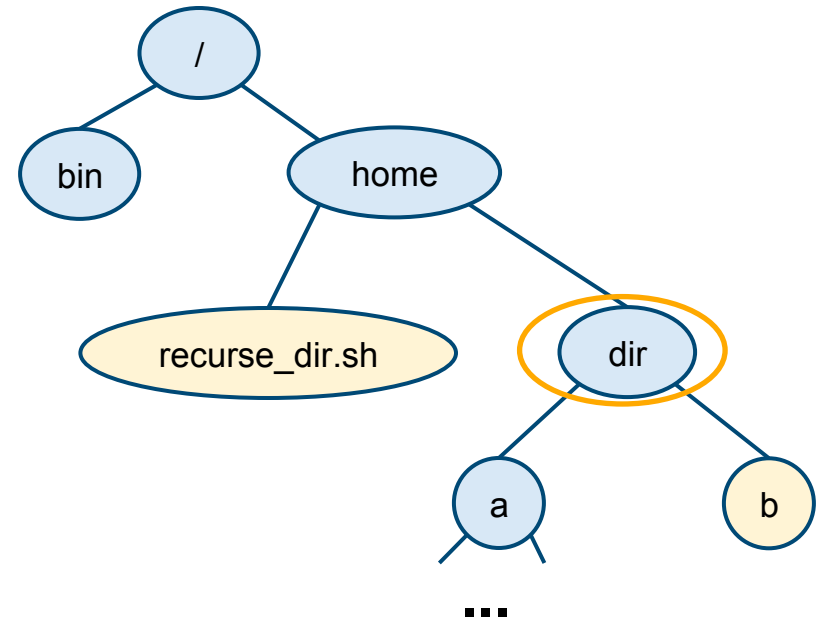
# Ricorsione - Un'espansione alt.(2/3)

```
$ pwd
```

```
/home
```

```
$ ./recurse_dir.sh dir
```

```
if ! test -d "$1" ; then
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** **/home/dir**

**\$0** **./recurse\_dir.sh**

**\$1** **dir**

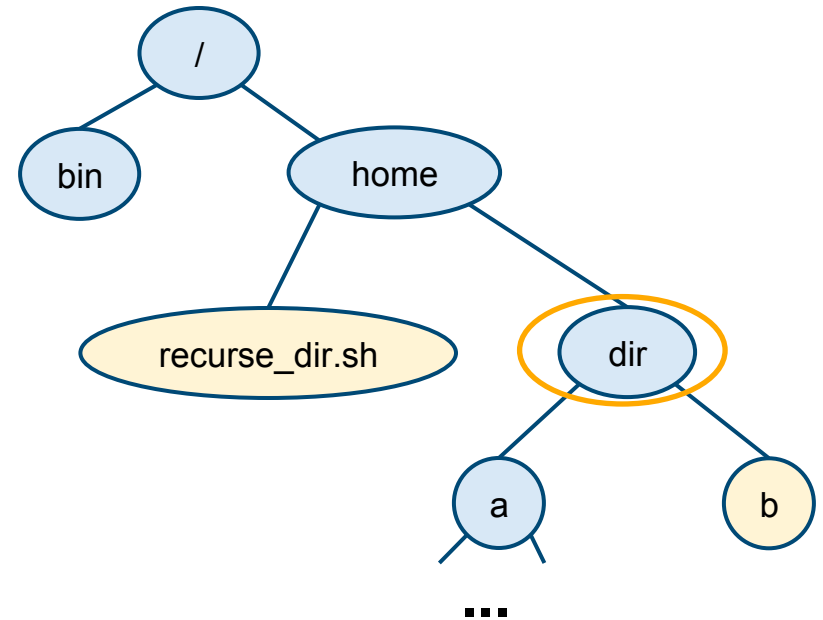
# Ricorsione - Un'espansione alt.(3/3)

```
$ pwd  
/home
```

```
$ ./recurse_dir.sh dir
```

```
$ ./recurse_dir.sh a
```

```
if ! test -d "$1" ; then  
    echo `pwd` /$1  
else  
    cd "$1"  
    for f in * ; do  
        "$0" "$f"  
    done  
fi  
exit 0
```



□ directory  
□ file

**VARIABILI:**

**\$PWD** /home/dir

**\$0** ./recurse\_dir.sh

**\$1** dir



# Come risolvere?

- **Problema:** Un valore dipendente dalla directory di lavoro corrente (un percorso relativo) viene "**propagato**" da una invocazione ricorsiva all'altra (tramite la variabile \$0)  
**La directory di lavoro però cambia**
  - **Possibile soluzione:** Prima di iniziare la ricorsione memorizzare la directory di partenza in una variabile che verrà usata per le invocazioni ricorsive
  - **Occorre creare:**
    - **Script ricorsivo**
    - **Script di invocazione:**
      - Controlla i parametri
      - Salva in maniera "stabile" il percorso dello script ricorsivo
      - Innesca la ricorsione
-

# Script di invocazione

recurse\_dir.sh

```
#!/bin/bash
# ... controllo argomenti

oldpath=$PATH
PATH=$PATH: `pwd`
do_recurse_dir.sh "$1"
PATH=$oldpath
```

do\_recurse\_dir.sh

```
#!/bin/bash
if ! test -d "$1" ; then
    echo `pwd` /$1
else
    cd "$1"
    for f in * ; do
        "$0" "$f"
    done
fi
exit 0
```

**Nota:** stiamo supponendo che lo script `recurse_dir.sh` venga sempre invocato dalla directory che lo contiene. Es: se `recurse_dir.sh` e `do_recurse_dir.sh` sono in `/home/dloreti`, supponiamo che la directory corrente al momento dell'invocazione sia `/home/dloreti`

# Struttura di un file comandi ricorsivo

invoker.sh

#!/bin/sh

Controllo degli argomenti

Invocazione del file comandi ricorsivo

recursive.sh

#!/bin/sh

Esecuzione del compito

Invocazione del file comandi ricorsivo

# Esercizio 3 - Esplorazione ricorsiva del file system (1/2)

Realizzare un file comandi (ricorsivo) che abbia la sintassi

**search.sh minSize maxSize dir1 dir2 ... dirN**

Elenco (di lunghezza non nota a priori)  
di direttori

dove:

**dir1 ... dirN** sono un numero N qualsiasi, non noto a priori, di nomi di direttori assoluti che devono esistere nel file system.

**minSize, maxSize** sono due interi

---

# Esercizio 3 - (2/2)

Il compito del file comandi è quello di :

- Visitare (ricorsivamente) tutti i **sottoalberi** individuati da **dir1 ... dirN**
  - Per ogni file trovato verificare che la **dimensione in KB** sia compresa tra **minSize** e **maxSize**  
**Suggerimento:** vedere il comando **stat** per ottenere la dimensione del file (**man stat**)
  - Scrivere il nome assoluto di ciascun file che soddisfi il precedente requisito in un file di output nella home dell'utente che ha invocato il comando
-