

**UTN – FR Mar del Plata – TUP**

**Programación 1 - Primer Parcial, parte práctica**

Obtenido	Valor	Ejercicio
	15	<b>1)</b> Hacer una <u>única función</u> que cargue 30 números aleatorios hasta el 100 incluido en <b>DOS PILAS</b> . * La propia función deberá encargarse de analizar el número aleatorio retornado, y si es PAR lo cargará en la PILA A, y si es impar en la B.
	15	<b>2)</b> Hacer una función que busque en la <b>PILA B</b> del punto 1 un número a elección del usuario del sistema e informe si el número se encuentra o no en la Pila. * Pensar los parámetros de la función para que la misma sea más reutilizable.
	15	<b>3)</b> Realizar una función que reciba las DOS PILAS del punto 1 y copie a un <b>ARREGLO</b> todos los elementos presentes en ambas que sean mayores a 5.
	15	<b>4)</b> Realizar las funciones que sean necesarias para calcular el promedio de los elementos del <b>ARREGLO</b> . * <u>El arreglo deberá ser RECORRIDO DE ATRÁS HACIA ADELANTE.</u> * <u>Modularizar adecuadamente.</u>
	15	<b>5)</b> Hacer una función que cargue un <b>ARREGLO de PALABRAS</b> mientras el usuario así lo desea. * La función deberá permitir agregar nuevos elementos al arreglo en posteriores oportunidades (es decir, que la función pueda ser invocada con un arreglo que ya tiene elementos cargados).
	15	<b>6)</b> Hacer una función que busque en el <b>ARREGLO DE PALABRAS</b> del ejercicio anterior una posición específica a elección del usuario y retorne la cantidad de letras de la palabra que se encuentra en esa posición (por ejemplo, el usuario quiere saber la cantidad de letras de la segunda palabra del arreglo). * Pensar los parámetros de la función para que la misma sea más reutilizable.
	10	<b>7)</b> Hacer una función Main() que invoque a las funciones anteriores y demuestre el funcionamiento del programa. Para hacer esto, cree las variables que considere necesarias, cárguelas con datos e invoque las funciones como corresponde en cada caso.