

Dado la dificultad del parcial, me pareció oportuno dar un pequeño manual de uso, ya que hay una estructura dentro de otra y no es algo habitual para ustedes, esto se llama estructura compuesta

¿Cómo accedemos a una estructura dentro de otra?

¡Fácil, con más puntitos!

```
int main()
{
    profesion a;
    a.listadoArtistas[0].edad=4;
    printf("->%i",a.listadoArtistas[0].edad);
    return 0;
}
```

```
C:\Users\nicol\Desktop\parcialImposible\bin\Debug\parcialImposible.exe
->4
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.037 s
Press any key to continue.
```

al cargarlo, primero ponen el nombre de la profesión y el sueldo, luego de eso, cargan cuantos personajes de esa profesión deseen, (¡recuerden que es mínimo uno!), pero lo importante de usar estructuras compuestas es no pisar el dato de la estructura principal, en este caso profesión. Es decir, si ya crearon la profesión malabarista, y tienen que meter a otro integrante, deben hacerlo en la misma posición

```
int main()
{
    profesion a[35];
    strcpy(a[0].nombreProfesion,"malabarista");
    a[0].listadoArtistas[0].edad=4;

    a[0].listadoArtistas[1].edad=69;

    printf("->%i",a[0].listadoArtistas[0].edad);
    printf("->%i",a[0].listadoArtistas[1].edad);
    printf("\n->%s",a[0].nombreProfesion);
    return 0;
}
```

```
C:\Users\nicol\Desktop\parcialImposible\bin\Debug\parcialImposible.exe
->4->69
->malabarista
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.041 s
Press any key to continue.
```

una vez creado malabarista, al saber que está en la posición 0, siempre accedo ahí para crear un nuevo malabarista en el parámetro "listadoArstistas".

Me imagino que para este punto le re saben a estructuras compuestas pero tienen una duda: Nico, ahí explicaste 2 estructuras, pero en el monstruo de parcial que crearon son 3 ¿que es la otra que se llama "registroArchivo"?

Bueno chicos, ahí reside la mayor dificultad de este parcial, ahí y en la parte del archivo con todos las profesiones guardadas.

Resulta que para guardar en un archivo una estructura compuesta tengo que separarla, es decir **tengo que guardar en el archivo artista por artista**, pero que pasa, no puedo guardar únicamente nombre y edad, también debo guardar cuál era su profesión y su sueldo, por lo que debo guardar todos esos datos en nuestra tercera estructura (registroArchivo) y eso es lo que guardo dentro del archivo

```
int main()
{
    profesion a[35];
    strcpy(a[0].nombreProfesion, "malabarista");
    a[0].listadoArtistas[0].edad=4;

    strcpy(a[1].nombreProfesion, "traga fuego");
    a[1].listadoArtistas[0].edad=34;

    registroArchivo aux ;
    aux.edad=a[0].listadoArtistas[0].edad;
    strcpy(aux.nombreProfesion, a[0].nombreProfesion);

    fwrite(&aux, sizeof(registroArchivo), 1, archi);

    aux.edad=a[1].listadoArtistas[0].edad;
    strcpy(aux.nombreProfesion, a[1].nombreProfesion);

    fwrite(&aux, sizeof(registroArchivo), 1, archi);
```

Como pueden ver en la imagen la variable aux, que es de tipo registroArchivo y se guarda lo que antes estaba separado en dos estructuras en una, no importa en cuál de las dos estructuras esté.