

2. Ejercitación Clase 2

Scanner, Wrapper, String, Array

- 1.** Realizar un programa Java que declare una variable entera N y se le asigne un valor elegido por el usuario. A continuación escribe las instrucciones para que el programa realice lo siguiente: incrementar N en 77, reducir su valor a 3, duplicar su valor. Mostrar por pantalla los tres valores.
- 2.** Realizar un programa Java que declare una variable A de tipo entero, y le asigne un valor elegido por el usuario. A continuación mostrar un mensaje indicando si A es par o impar.
- 3.** Realizar un programa Java que declare una variable B de tipo entero y asignarle un valor elegido por el usuario. A continuación mostrar un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo.
- 4.** Realizar un programa Java que encuentre el valor ASCII de un carácter. Para ello, vamos a pedir un String al usuario y leer solo el primer carácter, esto lo lograremos con: `char caracter = scanner.next().charAt(0);`
- 5.** Realizar un programa Java que declare una variable C de tipo entero y le asigne un valor elegido por el usuario. A continuación mostrar un mensaje indicando si el valor de C es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 5, si es múltiplo de 10 y si es mayor o menor que 100.
- 6.** Realizar un programa Java que lea un nombre y muestre por pantalla: "Buenos días, {NOMBRE}".
- 7.** Realizar un programa que pase una velocidad en Km/h a m/s. La velocidad se lee por teclado. Cálculo: $velocidadMS = velocidadKm * 1000 / 3600$;
- 8.** Realizar un programa que lea por teclado un número de 3 cifras y muestre sus cifras por separado.

- 9.** Realizar un programa que lea por teclado un número entero N de 5 cifras y muestre las cifras que ocupan posiciones impares.
- 10.** Realizar un programa que lea por teclado tres números enteros H, M, S que contengan hora, minutos y segundos respectivamente, y compruebe si la hora que indican es una hora válida.
- 11.** Realizar un programa Java que pida por teclado el nombre, edad y salario de una persona, y muestre el salario dependiendo de:
- Si es menor de 16 no tiene edad para trabajar
 - Entre 19 y 50 años el salario es un 5 por ciento más
 - Entre 51 y 60 años el salario es un 10 por ciento más
 - Si es mayor de 60 el salario es un 15 por ciento más
- 12.** Realizar un programa Java que calcule el promedio de un arreglo de números enteros. Realizar variantes con arreglos ya inicializados e ingreso por teclado.
- 13.** Realizar un programa Java que solicite un número al usuario y calcule la suma de todos los números naturales, hasta el número recibido inclusive.
- 14.** Realizar un programa Java que lea por teclado 20 temperaturas correspondientes a un mes y calcule el máximo, el mínimo y el promedio. Utilizar un array double.