

Collège Shawinigan

Département Informatique

Cours : Développement de logiciels d’entreprises

Standards

Présenté à

France Jean et

Lyne Amyot

Par : David Lafrenière, Olivier Leblanc-Pellerin

Et Paul-David Traoré

Date : 19 mars 2018

Table des matières

[**Standards** 2](#_Toc508985216)

[**Code** 2](#_Toc508985217)

[**Répertoires** 2](#_Toc508985218)

[**DB** 2](#_Toc508985219)

[**Fichiers** 2](#_Toc508985220)

**Standards**

**Code**

**Nom de Classes** : UpperCamelCase **Nom de Méthodes** : UpperCamelCase **Nom de variables** : lowerCamelCase

Le code doit être bien indenté.

Les parenthèses "{}" doivent être come ceci :

void NomMethode()

{

}

**Répertoires**

**Ressources**

----> Images

|--> Icônes

|--> Autres

"PrjEq01\_" + NOM

|-> UpperCamelCase

Abbreviation du type du control (2 lettres min.) + "\_" + fonction du control

lowerCamelCase

ex : "bt\_home", "dgv\_chambresLouees"

Form : "Form" + fonction

**DB**

CREATE TABLE NOMTABLE

(

NomChamp INT NOT NULL,

CleEtrangere INT NULL

);

ALTER TABLE <NOM\_TABLE>

ADD CONSTRAINT <NOM\_TABLE|\_PK\_|NOM\_KEY> PRIMARY KEY CLUSTERED (<NOM\_KEY>)

ALTER TABLE <NOM\_TABLE>

ADD CONSTRAINT <NOM\_TABLE|\_FK\_|NOM\_KEY> FOREIGN KEY (<NOM\_KEY>) REFERENCES <NOM\_FOREIGN\_TABLE>(<NOM\_KEY>)

**Fichiers**

**Images** : Nom\_Image(Nom\_Auteur).png