



## UD1. Ejercicios **Ent. Desarrollo**



03008915 - C/ Ferrocaril, 22, 03570 La Vila Joiosa - Tel 966870140 . Fax 966870141. - http://iesmarcoszaragoza.edu.gva.es

## Intro:

Los ejercicios se realizarán en formato MARKDOWN. URL: <a href="https://www.markdownguide.org/">https://www.markdownguide.org/</a>

- 1. ¿Qué es compilar un programa? ¿Qué es interpretar un programa?
- 2. Ventajas de los lenguajes compilados y de los lenguajes interpretados.
- 3. Indica dos lenguajes compilados y dos interpretados.
- 4. ¿el **bytecode** que genera Java puede decirse que es código objeto? Explica la respuesta.
- **5.** Pon un ejemplo de lenguaje de los tres tipos:
  - •Bajo nivel.
  - Medio nivel
  - Alto nivel.
- 6. Indica el paradigma de programación que siguen los siguientes lenguajes:
  - •C
  - •C++
  - •SQL
  - Java
  - Javascript
  - •Lisp
  - Prolog

Puedes consultar el siguiente enlace:

https://es.wikipedia.org/wiki/Paradigma\_de\_programaci%C3%B3n

7. Indica qué criterios se pueden seguir a la hora de elegir un lenguaje de programación para el desarrollo software.

ED Página 1/1