Specificații privind cerințele software

Sistem informatic distribuit pentru gestionarea unui site pentru vânzarea obiectelor de arta

Versiunea 1.1

Student:

Grecu Elena-Francesca

Secția: Calculatoare Română

Grupa: 4.1H

Cuprins

1.	Introducere	••••	1
	1.1 Scop		
	1.2 Convenții		
	1.3 Public-ţintă		
	1.4 Domeniul de aplicare		
	1.5 Referințe		
2.	Descriere globală	••••	2
	2.1 Perspectiva produsului.		
	Funcțiile produsului.		
	Clase de utilizatori si caracteristici.		

Mediu de operare	2		4 2.5
		proiectare	
Presupuneri și depe	endențe		4
. Cerinte aplication	<u>.</u>	••••••	4
, - ,			
,			
,			
		••••••	
•			
•			
		ent	
_			
*			
•			
•			
•			
•	•	······································	
_		-un apartament	
	•		
·			5. Alte cerințe
nefunctionale			,
-			*
*			
• ,			
cerințe	•••••		20
storic revizuiri			
Nume Dată Mod	ificări Versiur	ne	
Grecu	08.12.2022	4.1	1.1
Elena-Francesca	30.12.2022		1.1
Licha-i Tancesca	l		

1. Introducere

1.1 Scop

Aplicația va permite gestionarea activităților unui site care se ocupa cu

vanzarea obiectelor de arta

1.2 Convenții

Termen/Acronim	Definiție
User	Utilizator
ID	Indicator unic
DESC	Descriere
CNF	Cerință nefuncțională

1.3 Public-țintă

Acest document este destinat următoarelor persoane:

-Dezvoltatorilor care au una dintre cele mai mari influențe asupra documentului, în privința anumitor aspecte ale acestuia cum ar fi revizuirea complexității proiectului pe care acesta îl descrie și totodată înțelegerea capacității fiecăruia de a improviza și de a adăuga mai multe caracteristici acestuia.

-Testerilor de proiect ce pot folosi acest document ca bază pentru strategia lor de testare. Eventual, dacă apar anumite bug-uri în implementare, acestea sunt mai ușor de găsit și de corectat dacă acest document exista. Acest mod de testare este astfel mult mai organizat.

-În cele din urmă utilizatorilor care reprezintă "utilizatorii finali" ai acestui document, care își doresc să descopere ce face aplicația în sine.

1.4 Domeniul de aplicare

DESC: Sistemul informatic cuprinde o interfața cu utilizatorul, un server de baze de date care va stoca informații despre activitatea site-ului, server de aplicații.

Utilizatorul are acces la serviciu doar prin intermediul interfeței cu utilizatorul.

Sistemul va oferi facilități administratorului pentru:

- Gestionarea obiectelor de arta puse la vanzare
- Gestionarea informatiilor puse la dispozitie pentru utilizatori

1.5 Referinte

- https://www.opencart.com/
- https://www.youtube.com/watch?v=WidfjtrU6oc&t=1132s

2. Descriere globală

2.1 Perspectiva produsului

Acest sistem constă intr-o singura parte, aplicatie dedicata, ce va fi utilizata atat de catre administrator cat si de utilizatori.

De asemenea, aplicatia va comunica in permanenta cu baza de date a acesteia. Accesarea aplicatiei se va face utilizand un calculator sau laptop care are cel puțin specificațiile minime utilizării aplicației. O astfel de structură este prezentată grafic în figura următoare:

2.2 Funcțiile produsului

Aplicația va furniza o serie de funcții. Câteva sunt menționate mai jos:

- Pagina principala prezinta o serie de obiecte de arta din urmatoarele categorii (picturi, sculpturi si arta traditionala), impreuna cu subcatogiile acestora;
 - Pentru a se putea face o comanda utilizatorul nu trebuie neaparat sa aiba un cont.
 - Utilizatorul poate adauga ceva intr-un "Wishlist";
 - Utilizatorul poate alege dimensiunea obiectului de arta(unde este posibil).
 - Utilizatorul poate vedea o scurta descriere legata de obiect, poate lasa un review si poate alege cate picturi, sculpturi sau obiecte in stil de arta traditionala doreste sa cumpere.

2.3 Clase de utilizatori și caracteristici

La aplicație vor avea acces utilizatorii / vizitatorii și administratorii acesteia.

Utilizatorul astfel va putea:

- Sa adauge un produs in sectiunea de "Wishlist"
- Sa lase un review legat de un produs
- Sa mearga cu un produs catre zona de check-out

Administratorii vor putea:

- Sa adauge produse, sa "restocheze" obiectele vandute
- Sa raspunda la review-uri
- Sa aplice reduceri in ocazii speciale (Black Friday)

2.4 Mediu de operare

Aplicația va funcționa pe PC-urile care au un sistem de operare Windows (versiunile 7, 8.1 sau 10).

2.5 Constrângeri de implementare și proiectare

- Aplicația va fi implementată folosind OpenCart
- Limbajul de programare este PHP
- Contine componente HTML
- Baza de date folosita este o baza MySQL

2.6 Documentația utilizatorului

Toate detaliile despre această aplicație vor fi prezentate în acest document.

2.7 Presupuneri și dependențe

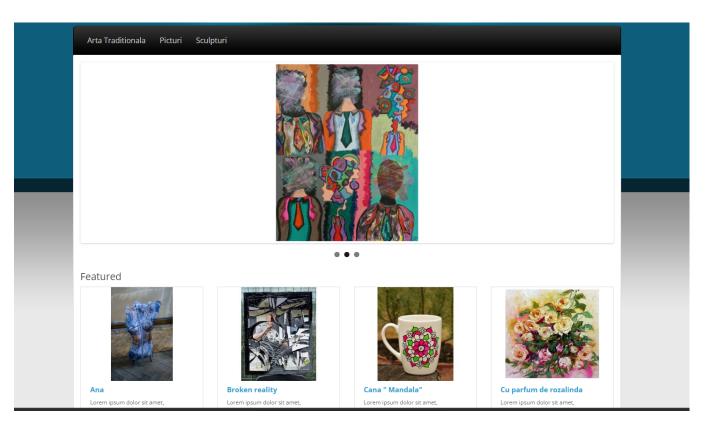
Nu se aplică.

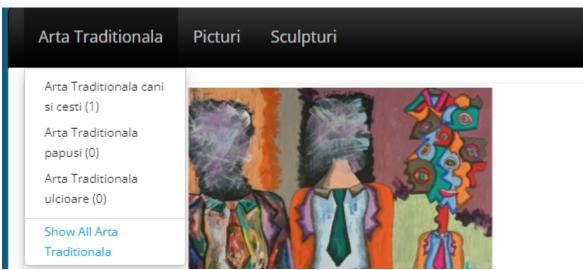
3. Cerințe aplicație

3.1 Interfețe utilizator

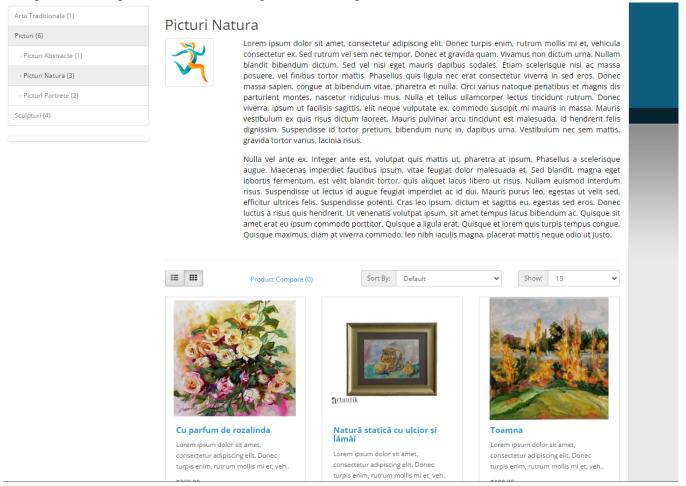
In momentul in care utilizatorul va intra pe site, va putea vedea o parte din produsele prezente (picturi, sculpturi, obiecte de tipul arta traditionala).

Categoriile de produse vor fi prezentate in bara, iar fiecare categorie selectata va avea propriile subcategorii, impreuna cu numarul de articole disponibile.





Atunci cand utilizatorul va alege categoria si subcategoria de produse dorita, i se vor prezenta tablourile corespondente, impreuna cu o descriere generala a categoriei.



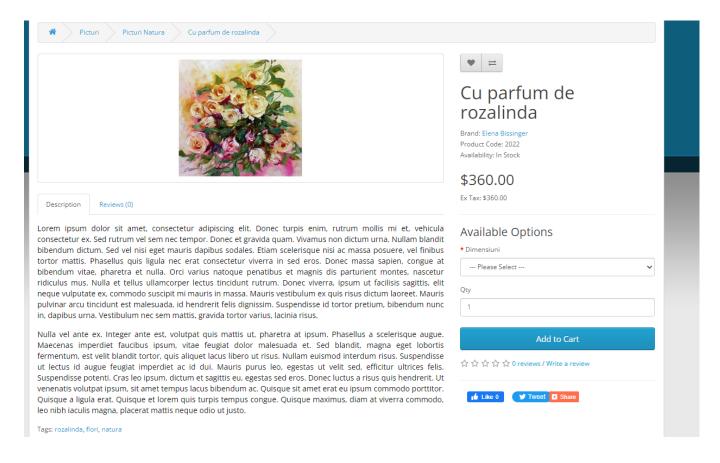
Atunci cand utilizatorul va alege un tablou, i se vor prezenta urmatoarele optiuni:

El va putea sa vada o descriere generala a tabloului selectat.

Va putea selecta dimensiunea dorita (impreuna cu o taxa bazata pe dimensiunea tabloului).

Va putea selecta si numarul de tablouri pe care ar dori sa le cumpere.

Va putea selecta optiunea de review.



3.2 Interfețe hardware

Nu se aplică.

3.3 Interfete software

Între server si baza de date va exista în permanență o conexiune.

Vor exista mai multe funcții (pentru a citii din baza de date și pentru a scrie in baza de date sau pentru a șterge din baza de date).

Va mai exista o funcție care va afișa datele din baza de date. Toate aceste functii si comunicare sunt deja define de catre opencart.

3.4 Interfete de comunicare

Nu se aplică.

4. Caracteristicile sistemului

4.1 Logare administrator

4.1.1 Descriere și prioritate

Administratorul se va putea loga

Prioritate: Mare

4.1.2 Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în 2 secunde.

4.1.3 Cerinte functionale

- 1. Adminsitratorul introduce userul si parola
- 2. Administratorul selecteaza "Logare"
- Cerință-1:Trebuie sa existe un textbox in care proprietarul sa introduca mail-ul
- Cerință-2:Trebuie sa existe un textbox in care proprietarul sa introduca parola
- Cerință-3:Trebuie să existe un buton pe care utilizatorul trebuie să-l apese după ce a introdus datele
- Cerință-4:Daca mail-ul introdus e unul gresit, atunci utilizatorul nu se poate autentifica cu succes
- Cerință-5:Daca parola introdusa nu corespunde mail-ului atunci utilizatorul nu se va putea autentifica cu succes

10

4.2 Delogare administrator

4.2.1 Descriere și prioritate

Administratorul se va putea deloga.

Prioritate: Mare

4.2.2 Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în 2 secunde.

4.2.3 Cerințe funcționale

- 1. Adminsitratorul selecteaza "delogare"
- Cerință-6:Trebuie să existe un buton pe care administratorul să-l apese cand vrea sa se delogheze
- Cerință-7: Trebuie să existe un buton pe care administratorul să-l apese pentru confirmarea actiunii

4.3 Adaugare produse

4.3.1 Descriere și prioritate

Un utilizator/ vizitator va putea adauga produse in cos.

Prioritate: Mare

4.3.2Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în 2 secunde.

4.3.3 Cerinte funcționale

- 1. Utilizatorul va selecta optiunea "Add to cart"
- 2. Sistemul adauga produsul selectat in cosul utilizatorului
- Cerință-8:Trebuie să existe un buton pe care utilizatorul sa il poata apasa atunci cand adauga produse in cos

4.4 Adaugare in checkout

4.4.1 Descriere și prioritate

Utilizatorul va putea trece prin pasii necesari cumpararii produsului.

Prioritate: Mare

4.4.2 Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în 2 secunde.

4.4.3 Cerințe funcționale

- 1. Utilizatorul apasa butonul de "Checkout"
- 2. Utilizatorul completeaza campurile necesare
- 3. Sistemul proceseaza comanda
- Cerință-9:Trebuie să existe un buton de "Checkout"
- Cerintă-10:Trebuie să existe mai multe textbox-uri pentru datele clientului
- Cerință-11: Buton ce trebuie apasat pentru finalizarea comenzi

4.5 Adaugare Wishlist

4.5.1 Descriere și prioritate

Administratorul asociatiei va putea adauga un produs dorit in sectiunea de "Wishlist".

Prioritate: Mica

4.5.2 Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în 2 secunde.

4.5.3 Cerinte funcționale

1. Utilizatorul apasa butonul "add to wishlist" asociat unui produs

- 2. Sistemul adauga produsul respectiv in wishlistul utilizatorului
- Cerință-12:Trebuie să existe un buton pe care Utilizatorul să-l apese pentru a adauga un produs in wishlist asociat fiecarui produs

4.6 Vizualizare cos

4.6.1 Descriere și prioritate

Utilizatorul va trebui sa vada produsele alese in cos.

Prioritate: Mare

4.6.2 Timpul de răspuns

Aplicația va răspunde la această funcționalitate în mai putin de 1 secunde.

4.6.3 Cerințe funcționale

- 1. Utilizatorul apasa butonul "cos" din bara de sus
- 2. Sistemul afiseaza cosul clientului
- Cerință-15:Trebuie să existe un buton pe care utilizatorul să-l apese pentru avedea cosul
- Cerință-16:Trebuie să existe o pagina unde este afisat cosul

5. Alte cerințe nefuncționale

5.1 Cerințe de performanță

ID_Cerinta	Specificare cerinta	
CNF_1	_1 Sistemul informatic va fi lansat atat pe sisteme de operare Windows (7, 8.1, 10)	
CNF_2	Caracteristicile sistemelor de calcul pe care va fi instalat sistemul informatic sunt: - procesor : 1 GHz sau mai rapid; - memorie : cel putin 128 Mb; - spatiu pe hard disk : minim 10 Mb.	

5.2 Cerințe de siguranță

Nu se aplică.

5.3 Cerințe de securitate

Utilizatorii se autentifică folosind un mail si o parola. Utilizatorii vor primi un mail de confirmare.

5.4 Atribute software de calitate

Silul de scriere cod:

- Fisierele TREBUIE să folosească numai etichete <?php si <?=.
- Fișierele TREBUIE să utilizeze numai UTF-8 fără BOM pentru codul PHP.
- Fișierele TREBUIE fie să declare simboluri (clase, funcții, constante etc.) fie să provoace efecte secundare (de exemplu, să genereze rezultate, să modifice setările .ini etc.), dar NU TREBUIE să facă ambele.
- Spațiile de nume și clasele TREBUIE să urmeze un PSR de "încărcare automată": [PSR-0, PSR-4].
- Numele claselor TREBUIE să fie declarate în StudlyCaps.
- Constantele clasei TREBUIE să fie declarate cu majuscule, cu separatori de subliniere.
- Numele metodelor TREBUIE să fie declarate în camelCase.

5.5 Reguli de afacere

Sistemul trebuie să aibă cel puțin un cont de administrator pentru a accesa și a interacționa cu aplicația.

6 Alte cerințe

Anexă A: Glosar

Anexă B: Modele de analiză

Anexă C: Listă ce urmează a fi determinată