



Aula 2: HTML

Prof. Dr. Rafael Moreno

HTML

- HTML é uma **linguagem de marcação** originalmente proposta por Tim Berners-Lee no final da década de 1980. O objetivo do Tim Barners-Lee era criar um **mecanismo simples que pudesse ser utilizado por qualquer pessoa que quisesse disseminar documentos científicos.**
- Desde sua proposta até os dias de hoje, a linguagem HTML sofreu diversas alterações. A cada versão, novos recursos são adicionados e problemas corrigidos. A versão mais atual da especificação da linguagem HTML é a 5.

HTML

- Versões:
 - **HTML 1.0.2.0 (1989)** => Páginas não eram bonitas, ninguém se importava com a apresentação.
 - **HTML 3 (1995)** => “Guerra dos Browsers”. A Netscape e a Microsoft corriam para dominar os browsers, cada empresa adicionava próprias extensões.
 - **HTML 4 (1998)** => Padronização dos browsers, criação do W3C (World Wide Web Consortium), criação do HTML padrão e separação da apresentação (CSS)

HTML

- Versões:
 - **HTML 4.01 (1999)** => Correções de alguns problemas.
 - **XHTML 1.0 (2000)** => Criação do HTML que herdou traços do HTML e do XML, ambas linguagens de marcação

HTML

- Porque se importar com a versão do HTML?
 - Todos os tipos de marcação da guerra dos browsers foram adicionados ao HTML que não é mais usado.
 - Browsers tem o conjunto de regras chamado “Quirks mode”: quando usado regra antiga do HTML
 - Se não informado a versão do HTML o browser tenta fazer o melhor que pode e as vezes pode bagunçar
- A seguinte TAG é usada para informar a versão do HTML

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD// HTML 4.01 Transitional//EN" http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd>
```

HTML

- **Estrutura básica**

- Um documento HTML é composto por elementos que possuem uma tag, atributos, valores e possivelmente filhos que podem ser um texto simples ou outros elementos

- `<html >`
 - `<head >`
 - `<meta http - equiv =" Content - Type " content =" text / html ; charset =UTF -8">`
 - `<title >Exemplo da estrutura básica de um documento HTML </ title >`
 - `</ head >`
 - `<body >`
 - `<p>Olá mundo !</p>`
 - `</ body >`
- `</ html >`

HTML

- **Estrutura básica**

Tags	
<code><html></html></code>	Inicia/termina um documento em HTML.
<code><head></head></code>	Define a área de cabeçalho, com elementos não visualizáveis na página.
<code><body></body></code>	Define a área visível do documento.
<code><title></title></code>	Coloca o nome da página na barra de título da janela.
<code><meta></meta></code>	Meta ou "etiquetas" que, entre outras coisas, descrevem o conteúdo do seu site para os buscadores

HTML

- **Parágrafos**

- Definidos pelo elemento `<p>`.
- Uma de suas características principais é ocupar horizontalmente todo o espaço definido pelo elemento pai.
- Elemento de bloco

HTML

- **Cabeçalhos**

- HTML possui hierarquia de títulos, são as tags: h1,h2,h3,h4,h5 e h6
- Utilizar com cautela, são utilizados como ranqueamento de página, por exemplo: google, yahoo e Bing.
- O uso correto das tags faz parte das técnicas de SEO (Search Engine Optimization), técnicas que ajudam a melhorar o rank da página dentro do buscador
 - Utilizar apenas uma tag <H1> por página
 - Utilizar no máximo duas tags <h2> por página

HTML

- **Links**

- Sites são formadas por um conjunto de páginas que estão interligadas de alguma forma.
- Para permitir a navegação de uma página para outra utilizamos os links
- `nome do link`
- Atributo target:
 - `_blank`: Abre em uma nova janela ou aba
 - `_self`: Abre na mesma janela ou frame
 - `_parent`: abre em um frame pai da onde está o link
 - `_top`: na mesma janela do documento

HTML

- **Links**

- Exercício: Crie dois documentos HTML em arquivos chamados pagina1.html e pagina2.html dentro da pasta e em seu corpo crie 3 links: um que aponte para uma página externa e outros dois que apontem para uma página interna de maneiras diferentes.

HTML

- **Âncoras**

- São links que apontam para uma determinada seção dentro da própria página na qual o link se encontra ou em outra página.
- Para isso devemos usar a tag `<a>` sem o atributo `href`, utilizaremos o atributo `name` para indicar a seção
- `Mais informação`
- `<p>Veja mais informações </p>`
- `<p>Âncora em outra página </p>`
- `<p>Âncora em outra página </p>`

HTML

- **Âncoras**

- Exercício: Crie um documento HTML em um arquivo chamado ancora-pagina1.html que contenha um link que aponta para uma âncora dentro da própria página. Dica: insira um conteúdo suficientemente grande para que a barra de rolagem vertical do navegador apareça e coloque a âncora no final da página.
- Crie um novo arquivo chamado ancora-pagina2.html com um âncora chamada outra_ancora. Dica: insira um conteúdo suficientemente grande para que a barra de rolagem vertical do navegador apareça e coloque a âncora no final da página.
- Crie um novo link no arquivo ancora-pagina1.html que aponte para âncora outra_ancora do arquivo ancora-pagina2.html

HTML

- **Imagens**

- Representada pela tag
- Atributo src é utilizado para informar o caminho da imagem

- **Exercício**

- Crie um documento HTML em um arquivo chamado imagem.html que contenha alguns elementos IMG.

HTML

- **Tabelas**

- Permite apresentar um conjunto de dados na forma de tabelas
- É utilizado a tag <table> e outras tags como:
 - tr: Linha da tabela
 - th: célula de cabeçalho
 - td: célula
 - Thead: cabeçalho
 - Tfoot: rodapé da tabela
 - Tbody corpo da tabela

HTML

- **Tabelas**

- Vantagens de usar as tags certas:
 - Código mais claro
 - Facilita a aplicação de estilos CSS
 - Ao imprimir a página com uma tabela muito extensa, pode permitir que o cabeçalho e rodapé sejam replicados em todas as páginas (depende do navegador)
- Outros atributos
 - colspan: célula ignora o numero de colunas definidas
 - rowspan: mesma coisa porém para linhas

HTML

- **Tabelas**

- Exercício

- Crie uma página HTML em um arquivo chamado tabela.html na pasta html que contenha uma tabela de acordo com a imagem abaixo:

Marca	Modelo	Ano
Toyota	Corolla	2010
	Camry	2011
Honda	Civic	2004
	Fit	2012
	City	2011
Mitsubishi	Lancer	2012
Última atualização: 27/02/2013		

HTML

- **Listas**

- Existem três tipos de lista
 - **Lista de definição:** utilizada para exibir definições de termos
 - **Lista ordenada:** utilizada para exibir qualquer conteúdo de forma ordenada
 - **Lista sem ordem:** utilizada para exibir qualquer conteúdo sem ordenação

HTML

- **Listas**

- **Lista de definição**

- `<dl >`

- `<dt >K01 - Lógica de Programação </dt >`

- `<dd >12 Conhecimentos em Lógica de Programação é o pré - requisito fundamental para que uma pessoa consiga aprender qualquer Linguagem de Programação ...`

- `</dd >`

- `</dl>`

HTML

- **Listas**

- **Lista ordenada**

- ```

```

- ```
<li>Ferver 600 ml de água em uma panela .</li >
```

- ```
Retirar o macarrão do pacote .
```

- ```
</ol>
```

HTML

- **Listas**

- **Lista sem ordem**

-

- Conhecimento de algum sistema operacional (Windows / Linux / MacOS X)

- Lógica de programação

-

HTML

- **Formulários**
 - **Input**
 - **Text**
 - **Password**
 - **Checkbox**
 - **Radio**
 - **Button**
 - **Submit**
 - **File**
 - **Reset**
 - **Image**
 - **hidden**

HTML

- **Formulários**
 - **Select**
 - **Textarea**
 - **Label**
 - **form**